

<<C语言程序设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787302193821

10位ISBN编号：7302193827

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：朱家义, 黄勇 主编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计实例教程>>

内容概要

本书以程序设计知识板块为基础，针对高级语言的知识体系结构，围绕学习目标为相关内容设计出相应实例任务，通过与任务相关知识的学习，达到完成该章任务的目的。

各章均安排具有针对性的拓展实例，以便于读者进一步理解和牢固掌握各章节的基本内容，体现了学以致用原则。

全书共分11章，主要内容包括算法基础、c语言基础、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组与指针、函数、文件、编译预处理、简单图形编程和综合应用程序的开发等内容。

本书可作为高等学校计算机及相关专业程序设计的教材，也可作为计算机等级考试以及计算机爱好者自学用书和各类工程技术人员的参考书。

<<C语言程序设计实例教程>>

书籍目录

第1章 程序设计基础 1.1 算法 1.1.1 算法的定义 1.1.2 算法的描述方法 1.1.3 算法设计的要求 1.1.4 算法时间效率 1.1.5 结构化程序设计 1.2 问题求解的实现过程 1.3 C语言程序结构 1.3.1 C程序的结构 1.3.2 标识符和关键字 本章小结 习题1第2章 C语言基础知识 2.1 数据类型简介 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 符号常量 2.2.3 变量 2.3 基本数据类型 2.3.1 整型 2.3.2 实型 2.3.3 字符型 2.3.4 枚举类型 2.4 构造类型 2.4.1 数组 2.4.2 结构体 2.4.3 共用体 2.4.4 用typedef定义类型 2.5 指针 2.5.1 指针与指针变量 2.5.2 指针变量的定义 2.5.3 指针变量的引用 2.6 运算符与表达式 2.6.1 算术运算 2.6.2 关系和逻辑运算 2.6.3 赋值运算 2.6.4 位运算 2.6.5 条件运算 2.6.6 逗号运算 2.6.7 表达式的其他说明 2.7 数据类型转换 2.7.1 自动类型转换 2.7.2 赋值类型转换 2.7.3 强制类型转换 2.8 常用库函数介绍 2.8.1 数学函数 2.8.2 字符函数 本章小结 习题2第3章 顺序结构程序设计 3.1 任务描述 3.2 赋值语句 3.3 数据输入与输出 3.3.1 printf函数 3.3.2 scanf函数 3.3.3 字符数据的输入与输出 3.4 程序实现 3.5 实例拓展 本章小结 习题3第4章 选择结构程序设计 4.1 任务描述 4.2 if语句 4.2.1 单分支if语句 4.2.2 双分支if语句 4.2.3 if语句的嵌套第5章 循环结构程序设计第6章 数组与指针第7章 函数与指针第8章 文件第9章 预处理命令第10章 简单图形编程第11章 C语言综合程序设计附录A ASCII码表附录B Turbo C集成开发环境附录C Turbo C2.0常用库函数附录D Turbo C语言运算符表参考文献

<<C语言程序设计实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>