

<<汇编语言程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<汇编语言程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302193579

10位ISBN编号：7302193576

出版时间：2009-3

出版时间：清华大学出版社

作者：任向民，卢惠林 主编

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<汇编语言程序设计实用教程>>

内容概要

本书介绍基于80x86的汇编语言程序设计技术和方法，内容包括80x86指令系统、寻址方式、宏指令与伪指令、汇编语言格式与程序结构、分支程序设计、循环程序设计、子程序设计、宏汇编技术、系统功能调用与使用方法、高级语言与汇编语言的调用接口、汇编语言程序调试方法等。

本书共分8章，第1章介绍了微型计算机系统的基础知识，内容包括微型计算机系统硬件结构、8086/8088微处理器、80x86系列微处理器、微型计算机软件系统等；第2章介绍了程序设计基本概念，内容包括机器语言、汇编语言、高级程序设计语言的基本知识，程序设计语言的比较，结构化程序设计思想和方法，程序设计风格；第3章介绍了80x86的指令系统以及寻址方式；第4章介绍了汇编语言程序的基本格式和语法，内容包括语句、表达式、运算符、伪指令语句、宏指令、条件汇编、Debug使用等；第5章介绍了汇编语言程序设计基本技术，内容包括顺序程序设计、分支程序设计、循环程序设计、子程序设计；第6章介绍了系统功能调用，内容包括概述、DOS系统功能调用、：BIOS系统功能调用等；第7章介绍了汇编语言与高级语言接口，内容包括混合编程、C/C++的嵌入式汇编、用C/C++调用汇编等；第8章介绍了综合程序设计方法，内容包括显示程序设计、键盘输入输出程序设计、文件管理。

<<汇编语言程序设计实用教程>>

书籍目录

第1章 微型计算机系统 1.1 微型计算机系统硬件结构 1.1.1 微型计算机系统的基本组成 1.1.2 微型计算机系统的系统结构 1.1.3 微型计算机系统的性能指标 1.1.4 微型计算机系统的性能评价 1.2 8086/8088微处理器 1.2.1 8086/8088微处理器的结构 1.2.2 8086/8088的寄存器 1.2.3 8086/8088的存储器组织 1.3 80x86系列微处理器简介 1.3.1 80286处理器 1.3.2 80386处理器 1.3.3 80486处理器 1.3.4 奔腾及以上处理器 1.4 微型计算机软件系统 1.5 计算机硬件系统和软件系统之间的关系 单元测试1第2章 程序设计基础 2.1 程序设计语言 2.1.1 机器语言 2.1.2 汇编语言 2.1.3 高级程序设计语言 2.1.4 4GL语言 2.1.5 程序设计语言的比较 2.2 结构化程序设计 2.2.1 结构化程序设计思想 2.2.2 结构化程序设计方法 2.2.3 面向对象程序设计简介 2.3 程序设计风格 2.3.1 什么是程序设计风格 2.3.2 良好的程序设计风格 2.4 程序设计的基本过程 单元测试2第3章 指令系统 3.1 指令系统概述 3.1.1 机器指令格式 3.1.2 寻址技术 3.1.3 立即寻址 3.1.4 寄存器寻址 3.1.5 存储器寻址方式 3.2 8086/8088指令系统 3.2.1 数据传送指令 3.2.2 算术运算指令 3.2.3 逻辑运算和移位指令 3.2.4 处理器控制指令 3.3 80x86指令系统 3.3.1 80286指令系统 3.3.2 80386指令系统 3.3.3 80486指令系统 3.3.4 Pentium指令系统 单元测试3第4章 汇编语言 4.1 汇编语言语句 4.1.1 汇编语言语句分类 4.1.2 汇编语言语句格式 4.2 符号定义语句 4.2.1 等值语句 4.2.2 等号语句 4.2.3 解除定义语句PURGE 4.3 数据定义语句 4.4 汇编语言数据表示与运算符 4.4.1 常数 4.4.2 变量 4.4.3 标号 4.4.4 表达式 4.5 其他伪指令语句 4.5.1 段结构伪指令 4.5.2 完整段定义结构 4.5.3 过程定义伪指令 4.5.4 模块定义伪指令 4.5.5 80X86指令集选择伪指令 4.5.6 简化段定义伪指令 4.6 宏指令 4.6.1 宏指令定义、调用及展开 4.6.2 宏操作符 4.6.3 LOCAL伪指令 4.7 重复汇编与条件汇编 4.7.1 重复汇编 4.7.2 条件汇编 4.8 常用Debug命令 4.8.1 Debug程序的调用 4.8.2 Debug的主要命令 单元实验 汇编语言程序的调试与运行 单元测试4第5章 汇编语言程序设计基本技术 5.1 顺序程序设计 5.2 分支程序设计 5.2.1 转移指令 5.2.2 双分支结构程序设计 5.2.3 多分支结构程序设计 5.3 循环程序设计 5.3.1 循环控制指令 5.3.2 串操作指令 5.3.3 循环程序结构 5.3.4 循环控制方法 5.3.5 多重循环程序设计 5.4 子程序设计 5.4.1 子程序定义 5.4.2 子程序的调用和返回 5.4.3 子程序的参数传递 5.4.4 子程序嵌套与递归 单元实验 汇编语言程序设计 单元测试5第6章 系统功能调用 6.1 系统功能调用概述 6.2 DOS系统功能调用 6.2.1 常用DOS系统功能调用 6.2.2 DOS系统功能调用实例 6.3 BIOS系统功能调用 6.3.1 BIOS系统功能调用概述 6.3.2 BIOS系统功能调用实例 单元实验 系统功能调用 单元测试6第7章 汇编语言与高级语言接口 7.1 混合编程 7.2 C/C++的嵌入式汇编 7.2.1 在C/C++程序中嵌入汇编语句 7.2.2 在嵌入式汇编中访问C/C++的数据 7.2.3 汇编语言程序段编写C函数 7.2.4 汇编程序调用C/C++函数 7.3 用C/C++调用汇编 7.3.1 接口 7.3.2 调用汇编模块 单元实验 混合编程 单元测试7第8章 综合程序设计 8.1 显示程序设计 8.1.1 显示程序概述 8.1.2 显示程序设计实例 8.2 键盘输入输出程序设计 8.2.1 键盘输入输出程序概述 8.2.2 键盘输入输出程序设计实例 8.3 文件管理 8.3.1 文件管理概述 8.3.2 文件管理程序设计实例 单元实验 综合程序设计 单元测试8单元测试参考答案附录A 80x86指令集附录B 伪指令简表附录C Debug命令表附录D ASCII重码表附录E DOS系统功能调用表 (INT 21H) 附录F BIOS中断参考文献

章节摘录

3.循环结构 循环结构是根据给定的条件,判断是否需要重复执行某一程序段。

在程序设计语言中,循环结构对应两类循环语句,对先判断后执行循环体的称为当型循环结构,如图2-3所示;对先执行循环体后判断的称为直到型循环结构,如图2-4所示。

结构化程序设计的基本思想:一是使用三种基本结构;二是采用自顶向下、逐步求精和模块化方法。

结构化程序设计强调程序设计风格和程序结构的规范化,其程序结构是按功能划分为若干个基本模块,这些模块形成一个树状结构,各模块之间的关系尽可能简单,且功能相对独立,每个模块内部均是由顺序、选择和循环3种基本结构组成,其模块化实现的具体方法是使用子程序(函数或过程)。

结构化程序设计由于采用了模块化与功能分解、自顶向下、分而治之的方法,因而可将一个较为复杂的问题分解为若干个子问题,各个子问题分别由不同的人员解决,从而提高了程序开发速度,并且便于程序的调试,有利于软件的开发和维护。

2.2.2 结构化程序设计方法 结构化程序设计方法的基本原则可以概括为自顶向下、逐步求精、模块化、限制使用goto语句。

1.自顶向下 程序设计时,应先考虑总体,后考虑细节;先考虑全局目标,后考虑局部目标。开始时不过多追求众多的细节,先从最上层总体目标开始设计,逐步使问题具体化,层次分明,结构清晰。

2.逐步求精 对复杂问题,应设计一些子目标作过渡,逐步细化。针对某个功能的宏观描述,进行不断分解,逐步确立过程细节,直到该功能用程序语言的算法实现为止。

.....

<<汇编语言程序设计实用教程>>

编辑推荐

《汇编语言程序设计实用教程》源于上，凝聚了一线任课教师的教学经验。

充分体现知识内容的基础性和系统性，以突出“实用”为目标。

《汇编语言程序设计实用教程》配有单元实验，并提供实验参考程序，以提高学生综合程序设计能力。

《汇编语言程序设计实用教程》配有单元测试，有不同难易程度的标准化习题，并附有参考答案，供教师和学生进行测试和练习。

《汇编语言程序设计实用教程》内容的组织方式深入浅出，循序渐进，选用内容丰富的应用实例，对基本概念、基本技术与方法的阐述准确明晰，通俗易懂。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>