<<Ajax入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Ajax入门经典>>

13位ISBN编号：9787302180036

10位ISBN编号：7302180032

出版时间：2008-8

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）乌尔曼，（美）戴科斯 著，徐璐 译

页数：451

字数：712000

译者：徐璐

<<Ajax入门经典>>

前言

Ajax在过去的两年成为了一个非常时髦的词汇。
它经常和另一个时髦词——Web 2.0被同时提及。
这两者都不是什么具体的或者可下载的事物，但它们的出现反映了Web的演化。
Web 2.0是一种新发展，它更是一种态度和概念。
一些新事物的出现共同促成了这种改变的浪潮，比如wiki、博客、新闻反馈、第三方应用程序编程接口(APIs)以及Web服务。
Ajax则是主要的促成者之一。

Ajax本身并不是一种技术，而是一个术语，用来描述如何结合使用几种现存的技术，比如JavaSript、文档对象模型(DOM)、可扩展标记语言(XML)，来创建交互性更强的Web应用程序，并且实现当页面的一部分改变时不需要刷新整个页面的功能。

虽然术语Ajax一词是最近才出现，实际上Ajax应用程序中使用的技术已经存在了好些年。
有些编程人员已经使用Ajax风格的技术或技巧至少5年了。
在过去一年中使用Ajax风格的技术开发的Web站点数量大幅增多。
此外许多新的工作职位要求编程人员知道如何编写Ajax风格的应用程序。
本书就是帮助开发人员理解术语Ajax背后的核心技术，以使人们能够开始建立使用Ajax技术的站点。

尽管很多人都听说过Ajax，但很少有人能够利用这些技术编写应用程序。
Ajax模糊了以前传统意义上的前端开发人员和服务器端开发人员之间的界限，它迫使人们改进创建应用程序的方式以及用户接口提供的功能。

Ajax不要求新的软件、新的服务器或新的工具。
它合理利用已有的环境，对服务器上的一切行为做出挑战性的理解，为原有的概念赋予新的功能，从根本上改变了Web工作的方式。

<<Ajax入门经典>>

内容概要

作为一些新事物如wiki、博客以及第三方API的主要推动者之一，Ajax正在重新定义创建Web应用程序的方式。
本书会让您熟悉Ajax背后的核心技术，并演示如何用Ajax技术开始建立Web站点。
本书通过经过验证的例子，循序渐进地来介绍概念，使您可以很快开始应用这些知识。
　　您将会看到借助于Ajax技术建立的站点可以比以前有更多的交互式用户界面。
也将会学习到客户端和服务器端开发技术功能上的差别以及Ajax是如何跨越这个分界的。
您还会发现Ajax技术是如何用模式来概括的（模式是那些会反复用到的开发模型）。
掌握了这些技术之后，在开发Web站点和应用程序时，会有如获新生的感觉。
　　本书主要内容 了解Ajax的优点和缺点，从而知道使用它的最佳方式 Ajax之下的基本JavaScript和DOM技术 使用XMLHttpRequest对象（Ajax技术的主要提供者）来调用ASP.NET、PHP和Java应用的方法 如何保存和发送大多数Ajax应用都会用到的XML数据 如何在Ajax应用程序中手动调试JavaScript以及如何编写错误处理代码 通过Web服务或API把应用程序结合起来以创建mashup的途径　　本书读者对象　　本书适用于那些希望用Ajax技术来开始建立站点的Web开发人员。
他们应该熟悉（X）HTML、JavaScript和基本的CSS。
对于服务器端的例子，读者还应该熟悉PHP或者ASP.NET之一，不过不需要对它们有深入了解。
　　本书主要讨论Aiax是什么、它对Web开发人员的意义以及Ajax应用程序背后的相关技术。
书中给出了大量示例和细致的示例说明，并由浅入深地讲解概念，充分演示了如何刨建Ajax站点和应用程序。
通过学习本书，您将理解Ajax应用程序如何实现客户端和服务器端开发技术的跨越，掌握一些通用的Ajax模式，并看到Ajax如何融合现有的技术，如XSLT、Web服务和DOM等。

作者简介

Chris UIIman有着多年的ASP／ASP.NET工作经验。
具有计算机科学背景的他最初是UNIX／Linux方面的权威，在1997年ASP盛行时被Microsoft技术所吸引。
Chris主编或参与创作了多达25本书籍，包括最畅销的Beginning ASP／ASP.NETI.X系列书籍。
他也参与编写了有关PHP、JavaScript

<<Ajax入门经典>>

书籍目录

章节摘录

第1章　Ajax简介　　在人类漫长的历史长河中，充斥着各种各样的岔路口、数不清的选择和无数的假想。
同样，在人类的科技发展征程中，适者生存的法则残酷而又现实。
在过去的“战役”中，我们亲眼目睹了VHS超越Betamax PC超越微型计算机；Internet Explorer（IE）超越NetscapeNavigator；更多类似的状况即将会发生在DVD格式领域的争斗中。
超越并不代表取代，并不代表一种技术一定好于另一种技术，只能说明某种技术在特定的时间内能够满足人们的要求，因而变得日益流行起来。
时至今日，我们还是能找到许多痴情于Betamax磁带技术的追随者，他们认为这种技术更灵巧、品质更高等。
这并不表示这些人的想法是错误的。
或许，某种技术的暂时性淘汰让某些人不免有点沮丧和不情愿，但它们毕竟过去也曾辉煌过。
　　Internet的进化发展也有自己的岔路口。
到目前为止，人们仍在进行一场轰轰烈烈的辩论讨论“胖客户端”与“瘦客户端”孰优孰劣。
简单讲，就是选择让浏览器处理大多数工作，还是选择让另一端的服务器处理大多数工作。
在最开始的时候，也就是90年代中期，“胖客户端”思想似乎马上就要胜出。
那个时候，由于IE 4和Netscape Navigator 4的到来，带来了动态HTML技术，该技术使用脚本语言控制页面，从而可以不刷新页面就实现拖放项和隐藏／显示菜单。
但是，仅在一年之内，伴随着服务器端技术（例如，ASP和PHP）的引入，技术的发展趋势突然移向“瘦客户端”。
到目前，客户端技术仍然存在，但当前Intemet模型和Web页面技术还广泛基于服务器端方法，且口输入数据、发送页面到服务器、等待响应。
　　当两种相似技术中的某一种迅速进入主导地位时，人们可能会忘记另一种技术的优点。
例如，页面验证的某些方面在浏览器上也可以同样做得很好。
如果在电子邮件文本框中输入fake e—mail，就不需要到服务器端进行验证。
JavaScript也能以同样的效率和更快的速度执行验证。
虽然很多人都会在客户端和服务器上同时进行验证，但大多数页面都只会尝试在服务器上进行处理。
如果Web总是出现错误，那么处理速度就会变得很慢。
尽管带宽已经提高了10倍，但超时、页面未找到、按钮无响应和链接无响应的错误仍然没有消失。
因此，用来解决这种反应迟缓的方法正在变得越来越常见。

版权说明