

<<Visual Basic从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302178859

10位ISBN编号：7302178852

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社

作者：刘彬彬 等著

页数：594

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic从入门到精通>>

### 前言

Visual Basic 6.0是Microsoft公司推出的基于Windows环境的一种面向对象的可视化编程环境，自从面世以来一直以易学易用、功能强大的特点得到了广泛的应用。其强大的可视化用户界面设计，使程序员从复杂的界面设计中解脱出来，使编程成为一种享受。Visual Basic不但可以开发数据库管理系统，而且也可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得Visual Basic 6.0成为应用最广泛的编程语言之一。

## <<Visual Basic从入门到精通>>

### 内容概要

《软件开发视频大讲堂·Visual Basic从入门到精通》从初学者角度出发，以通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了使用Visual Basic进行程序开发应该掌握的各方面技术。全书共分27章，包括认识Visual Basic 6.0，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组与集合，过程，内置函数，窗体，标准模块和类模块，常用标准控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，OOP及系统对象，常用ActiveX控件，鼠标键盘处理，程序调试和错误处理，文件系统编程，API函数，图形图像技术，多媒体技术，SQL应用，数据库开发技术，数据库控件，网络编程技术，自动化控制，创建和使用帮助文件，应用程序打包，企业进销存管理系统。所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码都给出了详细的注释，可以使读者轻松领会Visual Basic程序开发的精髓，快速提高开发技能。

## &lt;&lt;Visual Basic从入门到精通&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 基础知识第1章 初识Visual Basic 6.0教学视频：1小时27分钟1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic的发展1.1.2 Visual Basic 6.0的特点1.2 如何学好VB1.2.1 VB可以做什么1.2.2 学习VB的几点建议1.3 VB 6.0的安装与管理1.3.1 VB6.0的运行环境1.3.2 VB6.0+SP6的安装1.3.3 VB6.0的更改或删除1.4 VB 6.0的启动1.4.1 通过开始菜单启动1.4.2 通过快捷方式启动1.5 VB 6.0的集成开发环境1.5.1 集成开发环境简介1.5.2 菜单栏1.5.3 工具栏1.5.4 工具箱1.5.5 工程资源管理器1.5.6 属性窗口1.5.7 窗体布局窗口1.5.8 窗体设计器1.5.9 代码编辑窗口1.6 定制开发环境1.6.1 设置在编辑器中要求变量声明1.6.2 设置网格大小和不对齐到网格1.6.3 设置启动时保存1.6.4 定制工具栏1.6.5 为代码编辑器设置鼠标滚动1.7 VB 6.0的帮助系统1.7.1 MSDN Library的安装与使用1.7.2 利用附带的实例源程序学习编程1.7.3 使用VB的帮助菜单1.8 创建第一个VB程序1.8.1 创建工程文件1.8.2 设计界面1.8.3 编写代码1.8.4 调试运行1.8.5 保存工程1.8.6 编译程序1.9 小结第2章 VB语言基础教学视频：31分钟2.1 关键字和标识符2.2 数据类型2.2.1 基本数据类型2.2.2 记录类型2.2.3 枚举类型2.3 变量2.3.1 什么是变量2.3.2 变量的命名2.3.3 变量的声明2.3.4 变量的作用域2.3.5 静态变量2.3.6 变量同名问题的处理2.4 常量2.4.1 常量的声明2.4.2 局部常量和全局常量2.5 运算符和表达式2.5.1 运算符2.5.2 表达式2.5.3 运算符的优先级2.6 代码编写规则2.6.1 对象命名规则2.6.2 代码书写规则2.6.3 处理关键字冲突2.6.4 代码注释规则2.7 小结2.8 练习与与实践第3章 算法和程序控制结构教学视频：1小时12分钟3.1 算法3.1.1 什么是算法3.1.2 算法的特性3.1.3 算法的描述方法3.1.4 构成算法的基本控制结构3.2 顺序结构3.2.1 赋值语句3.2.2 数据的输入3.2.3 数据的输出3.3 选择结构3.3.1 单分支If...Then语句3.3.2 双分支If...Then...Else语句3.3.3 If语句的嵌套3.3.4 多分支If...Then...Else语句3.3.5 Select Case语句3.3.6 If函数3.4 循环结构3.4.1 For...Next循环语句3.4.2 For Each...Next循环语句3.4.3 Do...Loop循环语句3.4.4 多重循环3.4.5 选择结构与循环结构的嵌套3.5 其他辅助控制语句3.5.1 跳转语句GoTo3.5.2 复用语句With...End With3.5.3 退出语句Exit3.5.4 结束语句End3.6 小结3.7 练习与与实践第4章 数组与集合教学视频：32分钟4.1 数组的概述4.1.1 数组的概念4.1.2 数组与简单变量的区别4.2 数组的分类4.2.1 静态数组4.2.2 动态数组4.2.3 一维数组4.2.4 数组中的数组4.2.5 二维数组及多维数组4.3 数组的基本操作4.3.1 数组元素的输入4.3.2 数组元素的输出4.3.3 数组元素的插入4.3.4 数组元素的删除4.3.5 数组元素的查找4.3.6 数组元素的排序4.4 记录数组4.4.1 记录数组的概念4.4.2 记录数组的使用4.5 控件数组4.5.1 控件数组的概念4.5.2 创建控件数组4.5.3 使用控件数组4.6 数组相关函数及语句4.6.1 Array函数4.6.2 UBound函数和LBound函数4.6.3 Split函数4.6.4 Option Base语句4.7 集合4.7.1 集合的创建4.7.2 控件集合(Controls集合)4.8 小结4.9 练习与实践第5章 过程教学视频：55分钟5.1 认识过程5.2 事件过程5.2.1 建立事件过程5.2.2 调用事件过程5.3 子过程(Sub过程)5.3.1 建立子过程5.3.2 调用子过程5.3.3 调用其他模块中的子过程5.4 函数过程(Function过程)5.4.1 建立函数过程5.4.2 调用函数过程5.4.3 函数过程与子过程的区别5.5 参数的传递5.5.1 认识参数5.5.2 参数按值和按地址传递5.5.3 数组参数5.5.4 对象参数5.6 嵌套过程5.7 递归过程5.8 属性过程(Property过程)5.8.1 使用属性过程建立类的属性5.8.2 使用类属性5.8.3 只读属性和对象属性5.9 小结5.10 练习与实践第6章 内置函数第2篇 核心技术第7章 窗体第8章 标准模块和类模块第9章 常用标准控件第10章 菜单、工具栏和状态栏第11章 对话框第12章 OOP及系统对象第13章 常用ActiveX控件第14章 鼠标键盘处理第15章 程序调试和错误处理第16章 文件系统编程第3篇 高级应用第17章 API函数第18章 图形图像技术第19章 多媒体技术第20章 SQL应用第21章 数据库开发技术第22章 数据库控件第23章 网络编程技术第24章 自动化控制第25章 创建和使用帮助文件第26章 应用程序打包第4篇 项目实战第27章 企业进销存管理系统

## &lt;&lt;Visual Basic从入门到精通&gt;&gt;

## 章节摘录

微软公司在1991年推出了建立在Windows开发平台基础上的开发工具Visual Basic 1.0。随着Windows操作平台的不断完善，微软公司也相继推出了Visual Basic 2.0、Visual Basic 3.0和Visual Basic 4.0，这些版本主要用于在Windows 3.X环境中的16位计算机上开发应用程序。1997年微软公司推出的Visual Basic 5.0可以在Windows 9X或者Windows NT环境中的32位的计算机上开发应用程序。

1998年，微软公司又推出了Visual Basic 6.0，使得Visual Basic在功能上进一步完善和扩充，尤其在数据库管理、网络编程等方面得到了更加广泛的应用。

图1.1中所示的是Visual Basic及其他语言近年来的发展趋势。

Visual的意思是“视觉的，可视的”，Visual Basic就是可视化的编程语言。

使用Visual Basic语言进行编程时会发现，在Visual Basic中无须编程就可以完成许多步骤。

因为在Visual Basic中引入了控件的概念，在Windows中控件的身影无处不在，如按钮、文本框等，Visual Basic把这些控件模式化，并且每个控件都有若干属性用来控制控件的外观、工作方法，并且能够响应用户操作（事件）。

这样就可以像在画板上一样，随意点几下鼠标，一个按钮就完成了，这些在以前的编程语言环境下是要经过相当复杂的操作的。

在初步了解了Visual Basic语言之后，下面来介绍一下Visual Basic语言的特点：

Visual Basic为用户提供大量的界面元素(Visual Basic中称为控件)，例如“窗体”、“菜单”、“命令按钮”等，用户只需要利用鼠标或键盘把这些控件拖动到适当的位置，设置它们的外观属性等，就可以设计出所需的应用程序界面。

Visual Basic还提供了易学易用的集成开发环境，在该环境中集程序的设计、运行和调试为一体，在本章后面的小节中将对集成开发环境进行详细地介绍。

## <<Visual Basic从入门到精通>>

### 编辑推荐

《软件开发视频大讲堂·VisualBasic从入门到精通》特色：基础知识 核心技术 高级应用 项目实践，235个应用实例，44个典型应用，1个项目案例内容极为详尽，实例典型丰富，全程跟踪服务。

<<Visual Basic从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>