

图书基本信息

书名：<<中文版Dreamweaver+Flash+Photoshop网页制作从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302177906

10位ISBN编号：7302177902

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：谭贞军，刘斌 等编著

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

网页爱好者：每次打开计算机看到许多名人、许多小企业都有自己的个人网站，在计算机飞速发展的今天，我们不但要去网上找寻信息，还要学会将自己的信息传递到网上去，让因特网中有自己的信息。

办公室人员：我们这一代上班族，由最传统的办公模式到了无纸化办公，现在又逐渐进入了网络办公模式，不管你是出差在新加坡、还是纽约，只要能上网，依然可以进行公司的工作。

为了适应网络办公，我们也要掌握必要的网页制作 知识。

程序工作者：现在许多客户要求Browser/Server开发模式的程序，所以只写好程序是不行的，要制作出让客户满意的产品，必须学习网页的相关知识，制作出漂亮的页面，编写规范的网页程序，给浏览者一个很好的交互平台，达到让客户通过上网就可以办公，也可以宣传自己产品的效果。

为什么要选择本书？

不管您处于哪个阶层、哪个年龄段，只要您还不会使用计算机，而且希望学到的东西不仅仅只是“皮毛”，那本书一定可以帮您实现这个愿望。

本书经过编者精心策划和编写，其特色介绍如下。

科学的知识分布 本书采用入门篇、提高篇、精通篇和实战篇的写法，将知识点根据读者学习的难易程度，以及在实际工作中应用的轻重顺序来安排，真正为读者的学习考虑，也让不同读者能在学习的过程中有针对性地选择学习内容。

如果把学计算机的整个过程比作4级阶梯，那么每一篇就是一级阶梯，学习完一篇就能达到该阶梯所对应的高度。

清新的阅读环境 虽然本书立足于专业性，且页数偏多，但并不像传统的教科书，语言枯燥、无味，理论知识和实例效果生硬、无实际使用价值，而是深入考虑读者的需求，将内容版式设计得清新、典雅，内容实用，就像一位贴心的朋友、老师在您面前将枯燥的计算机知识娓娓道来。

专业的知识体现 为了体现本书的专业性和实用性，书中特别在每页的底部以灰色底纹隔开一段区域，在入门篇、提高篇、精通篇和实战篇中分别设置“行家提醒”、“专家指导”、“精讲笔录”和“应用点睛”等板块，对正文知识进行补充与提升。

多媒体光盘辅助学习 为了增加读者的学习渠道，增强读者的学习兴趣，本书配有多媒体教学光盘，其教学方式轻松、活泼，让读者在不知不觉间学会计算机的使用。

同时光盘中还搜集了本书所有实例使用过的素材和源文件，让读者可以跟着本书做出对应的效果，并能快速应用于实际工作中。

内容概要

本书是一本帮助用户在制作网页时能快速入门、提高，并能学以致用书籍，主要内容包括网页是怎么制作的、网页制作基础、创建网页对象、使用表格布局页面、使用框架布局页面、使用层和行为、创建表单、Flash CS3动画基础、用Flash绘制动画对象、元件与库面板、创建各种基本动画、导入声音和视频、ActionScript的应用、优化和发布动画、用Photoshop制作网页、文本与图层的应用、选取与处理图像、使用路径和滤镜、网页切片输出与动画制作、综合应用等知识。

本书内容丰富、实用，共分为4篇，每一篇又由多章组成。

在结构上考虑到不同学习程度的读者对学习的内容有不同的要求，所以不同的篇章中也由不同的板块组成，如本章小结、知识关联和提高知识问答等。

在每一页的页脚，都提供了与本页知识相关的操作技巧、注意事项和作者经验谈，尽可能多地为读者设想，解决学习中的疑问。

本书适合于从未接触过网页制作的初级用户，以及有一定网页制作基础但想灵活使用Dreamweaver、Flash和Photoshop软件以提高制作技能的中级用户自学使用，也可作为电脑培训班、学校的教学用书。

。

书籍目录

入门篇 第1章 什么是网页	1.1 网页基础知识	1.1.1 认识网页	1.1.2 认识网站
1.1.3 网页的类型	1.1.4 网页制作中的专业术语	1.1.5 网页的组成元素	1.2 网站的开发
流程	1.2.1 收集资料和素材	1.2.2 规划站点	1.2.3 制作网页
1.2.4 测试站点	1.2.5 发布站点	1.2.6 更新和维护站点	1.3 一般商业网站开发流程
1.4 网页制作软件	1.4.1 网页编辑软件	1.4.2 图像处理软件	1.4.3 动画处理软件
1.4.4 小工具软件	1.5 学好制作网页	1.6 基础练习	1.7 本章小结
知识关联	第2章 网页制作基础	2.1 IIS	2.1.1 为什么要安装IIS
2.1.2 安装IIS	2.1.3 IIS的简单配置	2.2 站点	2.2.1 如何建立站点
2.2.2 站点信息的修改	2.3 网页文档的基本制作	2.3.1 创建空白文档	2.3.2 预览网页
2.3.3 保存和关闭网页文档	2.3.4 打开网页文档	2.4 页面属性设置	2.4.1 外观属性的设置
2.4.2 链接属性的设置	2.5 基础实例——	2.6 基础练习	2.7 本章小结
知识关联	第3章 创建网页对象	3.1 文本的添加	3.1.1 “文本”插入栏
3.1.2 普通文本的添加	3.1.3 特殊符号的添加	3.1.4 空格的添加	3.1.5 水平线的添加与设置
3.1.6 日期的添加	3.1.7 文本换行与分段	3.2 给	3.2.1 网页中图片格式的类型
3.2.2 为网页添加图像	3.2.3 用占位符插	3.2.4 图像属性的设置	3.2.5 创建鼠标经过图像
3.3 使用超链接	3.3.1 认识	3.3.2 超链接的添加	3.4 插入炫目的动态元素
3.4.1 插入Flash动画	3.4.2	3.4.3 添加插件	3.4.4 添加背景音乐
3.5 基础实例——创建一个图文并茂	3.6 基础练习	3.7 本章小结	知识关联
第4章 使用表格布局网页	4.1 创建表格	4.2 表格单元格中内容的添加	4.3 表格的
4.3.1 行和列的添加与删	4.3.2 单元格的拆分与合并	4.3.3 表格属性设置	4.3.4 表格属性设置
4.3.5 单元格属性设置	4.4 使用布局视图进行网页布局	4.4.1 切换到布局视图	4.4.2 创建布局表格
4.4.3 创建布局单元格	4.4.4 创建嵌套布	4.5 基础实例——制作“圣诞节”网页	4.6 基础练习
4.7 本章小结	知识关联	第5章 使用框架布局网页	5.1 认识框架及框架集
5.2 框架网页的创建	5.2.1 直接通过“新	5.2.2 从“布局”插入栏中创建	5.2.3 自定义框架的创建
5.2.4	5.3 框架及框架集的基本操作	5.3.1 框架和框架集的保存	5.3.2 选择框
5.3.3 删除框架	5.4 设置框架及框架集的属性	5.4.1 设置框架的属性	5.4.2 设置框架集的属性
5.4.3 设置框架集的网页标题	5.4.4 使用链接控制框架的内容	5.5 基础实例——制作框架页面	5.6 基础练习
5.7 本章小结	知识关联	第6章 使用CSS样	6.1 什么是CSS样式表
6.1.1 层叠样式表	6.1.2 CSS层叠样式的保存方式	6.2 创	6.2.1 认识“CSS样式”面板
6.2.2 新建层叠样式表	6.3 设置CSS样式表属性	6.3.1 类型属性的设置	6.3.2 背景属性的设置
6.3.3 区块属性的设置	6.3.4 方框属	6.3.5 边框属性的设置	6.3.6 列表属性的设置
6.3.7 定位属性的设置	6.3.8 扩展属性的设置	6.4 层叠样式表的管理	6.4.1 编辑CSS层叠样式
6.4.2 链接外	6.4.3 删除层叠样式表	6.5 应用CSS样式表	6.5.1 使用网页元素的快捷
6.5.2 使用CSS样式的快捷菜单应用CSS样式	6.5.3 使用网页元素的“属	6.6 基础实例——制作“相思”网页	6.7 基础练习
6.8 本章小结	知识关联	第7章 使用层布局网页	7.1 层的创建
7.1.1 创建层	7.1.2 创建嵌套层	7.2 层的编辑	7.2.1 选择层
7.2.2 移动层	7.2.3 对齐层	7.2.4 调整层的大小	7.2.5 设置层的堆叠顺序
7.2.6 改变层的可见性	7.3 层的高级操作	7.3.1 单个层的属性	7.3.2 多个层的属性设置
7.4 层与表格的相互转换	7.4.1 将层转换为表格	7.4.2 将表格转换为层	7.5 使用Div+CSS布局网页
7.5.1 什么是Div+CSS的页面布局	7.5.2 插入“Div”标签进行布局	7.6 基础实例——制作“八度空间”首页	7.7 基础练习
7.8 本章小结	知识关联	第8章 应用表单	8.1 创建表单
8.1.1 了解表单	8.1.2 创	8.1.3 表单属性的设置	8.2 表单对象的添加
8.2.1 文本字段的添加	8.2.2 隐		

- 藏域的添加 8.2.3 复选框的添加 8.2.4 单选按钮的添加 8.2.5 单选按钮组的添加
 8.2.6 列表/菜单的添加 8.2.7 跳转菜单的添加 8.2.8 文件域的添加 8.2.9 按钮的添加
 8.2.10 图像域的添加 8.3 基础实例——制作注册网页 8.4 基础练习 8.5 本章小结
 知识关联 提高篇 第9章 Flash CS3动画基础 9.1 认识Flash动画 9.1.1 Flash动画原理与应用
 9.1.2 Flash动画在网页上的应用 9.2 Flash动画的制作流程 9.3 Flash文档的基本操作
 9.3.1 新建Flash文档 9.3.2 设置动画场景 9.3.3 保存Flash文档 9.3.4 打开Flash文档
 9.3.5 辅助工具的设置 9.4 提高实例——创建“shouye fla”文档 9.5 提高练习 9.6 本章小结
 提高知识问答 第10章 使用Flash CS3工具 10.1 工具箱介绍 10.2 使用绘图工具
 10.2.1 使用铅笔工具 10.2.2 使用线条工具与选择工具 10.2.3 椭圆工具与任意变形工具的使用
 10.2.4 矩形工具与部分选取工具的使用 10.2.5 文本工具与墨水瓶工具的使用 10.3
 给对象填充颜色 10.4 提高实例——绘制卡通图像并填充、 10.5 提高练习 10.5.1 绘制卡通
 通矢量图像 10.5.2 为卡通矢量图像填色 10.6 本章小结 提高知识问答 第11章 元件与“
 库”面板 11.1 元件的概念 11.2 元件的创建 11.2.1 图形元件 11.2.2 按钮元件
 11.2.3 影片剪辑元件 11.3 库面板 11.3.1 认识“库”面板 11.3.2 库的管理和使用
 11.3.3 公用库 11.4 提高实例——制作网页导航菜单 11.5 提高练习 11.6 本章小结 提
 高知识问答 第12章 创建各种基本动画 12.1 时间轴与关键帧 12.1.1 时间轴 12.1.2 时
 间轴中的图层 12.1.3 关键帧 12.2 创建基本动画 12.2.1 逐帧动画 12.2.2 补间动画
 12.3 创建引导线和遮罩动画 12.3.1 引导层 12.3.2 遮罩层 12.4 提高实例——制作
 “很高兴认识你”贺卡 12.5 提高练习 12.6 本章小结 提高知识问答 第13章 导入声音与
 视频 13.1 导入及使用声音 13.1.1 声音的类型 13.1.2 导入声音 13.1.3 声音的使用
 13.2 处理声音 13.2.1 设置声音 13.2.2 编辑声音 13.2.3 输出声音设置 13.3 导
 入视频 13.3.1 导入的视频格式 13.3.2 导入视频 13.4 提高实例——导入网站背景音乐
 13.5 提高练习 13.6 本章小结 提高知识问答 第14章 ActionScript 3.0语句 14.1
 ActionScript概述 14.1.1 ActionScript的发展史 14.1.2 ActionScript3.0的特点 14.2
 ActionScript 3.0语句中的参数 14.2.1 ActionScript中的专业术语 14.2.2 ActionScript 3.0基本语
 法 14.3 常用ActionScript语句 14.3.1 播放控制 14.3.2 播放跳转 14.3.3 条件语句
 14.3.4 循环语句 14.4 代码的输入 14.4.1 在时间轴上输入代码 14.4.2 创
 建ActionScript文件 14.5 对象处理 14.5.1 属性 14.5.2 方法 14.6 提高实例——制作
 网站导航菜单 14.7 提高练习 14.8 本章小结 提高知识问答 第15章 测试、导出与发布动
 画 15.1 动画优化与测试 15.1.1 动画的优化 15.1.2 动画的测试 15.2 导出影片
 15.2.1 动画的导出 15.2.2 图像的导出 15.3 发布Flash动画 15.3.1 设置动画发布格式
 15.3.2 预览发布效果 15.3.3 动画的发布 15.3.4 使用独立的播放器 15.4 提高实例—
 发布“夕阳美景”动画 15.5 提高练习 15.5.1 将“海浪 fla”动画导出为SWF文件
 15.5.2 将“瀑布 fla”动画发布为网页动画 15.6 本章小结 提高知识问答 第16章
 用Photoshop制作网页图片 16.1 网页图片基础知识 16.1.1 矢量图和位图 16.1.2 颜色模
 式 16.2 编辑图片文件 16.2.1 新建网页图片文件 16.2.2 保存网页图片文件 16.2.3
 打开网页图片文件 16.3 辅助绘图工具 16.3.1 使用标尺 16.3.2 使用参考线 16.3.3
 使用矩形工具 16.3.4 使用直线工具 16.3.5 使用单行(列)选框工具 16.4 设置颜色
 16.4.1 设置前景色和背景色 16.4.2 使用油漆桶工具 16.4.3 使用渐变工具 16.5 提高
 实例——设置网页图片 16.5.1 新建图片 16.5.2 绘制图片 16.6 提高练习 16.7 本章
 小结 提高知识问答 第17章 图层与文本的使用 17.1 编辑图层 17.1.1 “图层”控制面板
 17.1.2 新建图层 17.1.3 选择图层 17.1.4 复制图层 17.1.5 删除图层 17.1.6
 调整图层顺序 17.1.7 链接图层 17.1.8 合并图层 17.2 使用图层样式 17.2.1 投影
 、内投影样式 17.2.2 外发光、内发光样式 17.2.3 斜面和浮雕样式 17.3 输入文本
 17.3.1 文字工具组 17.3.2 输入横排文字 17.3.3 输入直排文字 17.4 编辑文本
 17.4.1 设置文字格式 17.4.2 设置变形文字 17.5 提高实例——设计网页图片 17.5.1 调
 整图层 17.5.2 编辑文本 17.6 提高练习 17.7 本章小结 提高知识问答 第18章 修改图

像的形状和颜色	18.1 创建与编辑选区	18.1.1 创建选区	18.1.2 修改选区	18.2 修改
图像	18.2.1 橡皮擦工具组	18.2.2 图章工具组	18.2.3 修复工具组	18.3 调整网页图
片的颜色	18.3.1 网页配色	18.3.2 调整图像颜色	18.4 提高实例——修改网页标题图片	
	18.4.1 修改图像	18.4.2 调整颜色	18.5 提高练习	18.6 本章小结 提高知识问答
第19章 使用路径和滤镜	19.1 使用路径	19.1.1 “路径”控制面板	19.1.2 创建路径	
19.2 编辑路径	19.2.1 选择路径	19.2.2 调整路径	19.3 使用常用滤镜	19.3.1 抽出
滤镜	19.3.2 图案生成器滤镜	19.3.3 滤镜库	19.4 提高实例——制作网页图片	
	19.4.1 调整路径	19.4.2 使用滤镜	19.5 提高练习	19.6 本章小结 提高知识问答
第20章 网页切片输出与动画制作	20.1 创建与编辑切片	20.1.1 划分切片	20.1.2 编辑切	
片选项	20.1.3 修改切片	20.2 存储为Web和设备所用格式	20.3 设置动画	20.3.1 “
动画(帧)”控制面板	20.3.2 创建动画	20.3.3 存储动画	20.4 提高实例——将图片设	
置为网页	20.4.1 创建切片	20.4.2 存储网页	20.5 提高练习	20.6 本章小结 提高
知识问答 精通篇	第21章 网站策划	21.1 网页配色原理	21.1.1 网页色彩搭配	21.1.2 网
页色彩搭配技巧	21.1.3 如何分配网页色彩	21.2 收集站点素材和内容	21.3 网页版面布局	
设计	21.3.1 上下布局结构	21.3.2 左右布局结构	21.3.3 左中右布局结构	21.3.4
半包围布局结构	21.3.5 单一布局结构	21.4 布局方案	21.4.1 使用表格布局	21.4.2
使用框架布局	21.4.3 使用层布局	21.5 精通实例——配色并布局一个网站	21.6 精通练习	
21.7 本章小结	第22章 辅助软件的使用	22.1 使用Fireworks处理图像	22.1.1 在Fireworks	
中编辑图像	22.1.2 优化网页中的图像	22.2 使用FlaX软件制作动态文本	22.3 使用LeapFTP	
发布网站	22.3.1 如何配置FTP站点	22.3.2 上传站点	22.3.3 站点下载	22.4 使用推
广软件“登录奇兵”	22.5 使用Google工具条衡量网站价值	22.5.1 PageRank值	22.5.2 影	
响PageRank值的因素	22.6 精通实例——使用FTP工具上传站点	22.7 精通练习	22.8 本章小	
结	第23章 动态网页基础	23.1 认识动态网页	23.2 认识数据库	23.2.1 Access简介
	23.2.2 SQL Server简介	23.2.3 MySQL简介	23.2.4 Oracle简介	23.3 动态网页开发语言
	23.3.1 HTML语言	23.3.2 ASP语言	23.3.3 ASP.NET语言	23.3.4 PHP语言
	23.3.5 JSP语言	23.4 HTTP服务器	23.5 动态网页开发流程	23.6 精通实例——用ASP开发
一个网页	23.7 精通练习	23.8 本章小结	第24章 制作ASP动态网页	24.1 动态站点的创建及
配置	24.2 数据源的创建	24.2.1 连接数据库	24.2.2 在Dreamweaver中创建数据库连接	
24.3 制作数据库动态网页	24.3.1 读取记录	24.3.2 插入记录	24.3.3 修改记录	
24.3.4 删除记录	24.4 精通实例——用ASP制作留言簿	24.5 精通练习	24.6 本章小结 实战	
篇	第25章 “鲜花屋”网站制作	25.1 实例说明	25.2 制作要点	25.3 制作过程
创建站点	25.3.2 创建页面顶部	25.3.3 创建登录表单	25.3.4 创建网页右边部分	25.3.1
25.3.5 创建网页中心部分	25.3.6 制作鲜花推荐部分	25.3.7 制作网站次页面	25.4 发布	
站点	25.5 拓展练习	第26章 “大学新生登记”网站	26.1 实例说明	26.2 制作要点
制作过程	26.3.1 创建数据库文件	26.3.2 配置IIS与创建站点	26.3.3 创建数据库连接	26.3
	26.3.4 创建网站导航	26.3.5 制作登录页面	26.3.6 制作新生登录后的信息页	
	26.3.7 制作学生信息添加信息页	26.4 拓展练习		

编辑推荐

学电脑从入门到精通，《学电脑从入门到精通?Dreamweaver+Flash+Photoshop网页制作从入门到精通(CS3版)(中文版)》由电脑教学专家鼎力打造，集知识、技能、经验于一体！

入门 提高 精通 实战，学电脑新体验，从新手到高手一册搞定！

专为《学电脑从入门到精通?Dreamweaver+Flash+Photoshop网页制作从入门到精通(CS3版)(中文版)》开发的15小时多媒体教学演示，特别收录的《学电脑从入门到精通?Dreamweaver+Flash+Photoshop网页制作从入门到精通(CS3版)(中文版)》学习所需的素材及源文件，盘中免费赠送价值128元的超值大礼包：电脑技巧12000例速查电子书，10小时《工具软件》多媒体教学演示；15小时《中文AutoCAD绘图基础》多媒体教学演示；15小《中文Photoshop图像处理》多媒体教学演示。

入门、提高、精通、实战，步步精要。

知识、实践、拓展、技能，样样在行。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>