

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302172246

10位ISBN编号：7302172242

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：吕品

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以“任务驱动”形式来组织教材，通过完成多个精心设计的典型程序设计任务，实践与理论相结合，来学习程序设计的基本概念，方法，程序的基本结构，VB的基本语句和控件的使用，对象、事件、方法和消息等基于对象的基本知识和技能。

本书另一特点是上机实践与理论学习相结合，学生学习了本书后，就可以编制一些能解决实际问题的程序。

本书可以作为高职高专计算机专业的教材，也可以作为本科非计算机专业程序设计教材，还可以作为VB的培训教材和自学读物。

书籍目录

第0章 绪论第一部分 入门篇 第1章 初识VB 第2章 简单计算器——文本框与数值计算 第3章 求圆周长和圆面积——变量与画图方法 第4章 滚动字幕——选择框控件、框架控件和计时器控件 第5章 飞驰的小轿车——循环结构、列表框控件 第6章 求一元二次方程的根——If语句和画图方法 第7章 模糊不清的数字——逻辑运算 第8章 打地鼠游戏——随机函数与图像框 第9章 谁做了好事——多窗体和数组 第10章 交通信号灯——过程控制 第11章 图片浏览器——文件系统控件 第12章 旅游景点介绍——菜单设计 第13章 自己的记事本——工具栏、通用对话框 第14章 日历中的数学——自定义函数 第15章 青年歌手大赛——数据库和算法 第16章 调试程序和处理错误第二部分 进阶篇 第17章 鼠标事件和键盘事件 第18章 多媒体编程初步 第19章 用Data访问数据库 第20章 使用AOC数据控件 第21章 网络编程初步 第22章 坐标系和常用属性 第23章 图形与图像 第24章 应用程序的发布  
附录参考文献

## 章节摘录

第24章 应用程序的发布 VB应用程序编制和调试完成后,需要提交给用户使用。编制的工程源文件是不能直接给用户的,因为它需要开发环境的支持,必须编译成脱离开发环境的执行文件。

另外,程序往往需要一些运行库和数据的支持,需要将应用程序和相关的库和数据文件“打包”,然后将打包后的应用程序安装在用户计算机上,也称为“展开”。

“打包”和“展开”的过程统称为“发布”。

主要知识点	应用程序的编译	应用程序的打包	应用程序的展开	24.1 应用程序的
打包	学习目标	学会如何完成应用程序的打包工作	打包工作主要是将应用程序文件和相关的	
		的数据文件压缩成一个或多个以Cab为扩展名的压缩文件。		

[任务24]将“歌手大赛”程序打包 任务分析: 要将一个应用程序打包,首先要把这个程序调试成功,然后编译成可执行文件,再利用VB开发环境提供的打包工具完成打包工作。

完成打包工作的基本步骤如下: (1)在VB开发环境中,打开要打包的工程(“歌手大赛”),执行编译命令“文件”—“生成大赛评分.exe”,出现如图24-1所示的“生成工程”对话框。在对话框中选择保存的路径和文件名后,单击“确定”按钮,完成编译工作。

(2)打开“外接程序”菜单,选择“外接程序管理器”命令,打开如图24-2所示的“外接程序管理器”对话框。

(3)在“可用外接程序”列表中拖动垂直滚动条,选择“打包和展开向导”项,在右下方的“加载行为”复选项中选中“加载/卸载”。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>