

<<Java程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302171843

10位ISBN编号：730217184X

出版时间：2008-4

出版时间：清华大学出版社

作者：张大治 编

页数：391

字数：653000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计实用教程>>

内容概要

本书结合大量典型的实例，全面而翔实地介绍了Java程序设计语言的编程技巧和面向对象编程思想。本书的范例基于最新的JDK 1.6版本，内容包括Java的基本语法、面向对象的编程思想、Java异常处理机制、基本输入输出、Java GUI编程、Java多线程编程、Java多媒体应用、Java数据库编程、Java网络通信等。

书中精选的大量实例都来自实际的工程项目，具有一定的实用性和参考性，广大读者能够从中受益。

本书适合于Java初中级读者阅读，可作为高等院校学生的教材，也可供有一定Java基础或正在转向进行Java开发的各类程序员阅读参考。

<<Java程序设计实用教程>>

书籍目录

第1章 Java基础知识	1.1 Java语言简介	1.1.1 Java发展史	1.1.2 Java语言的特点	1.1.3 Java的基本元素
1.2 面向对象编程	1.2.1 面向过程与面向对象	1.2.2 客观事物的抽象	1.2.3 对象和封装	1.2.4 类和继承
1.3 建立Java开发环境	1.3.1 下载并安装JDK	1.3.2 设置系统环境变量	1.4 JDK开发环境工具简介	1.4.1 Java编译器 (javac.exe)
1.4.2 Java解释器 (java.exe)	1.4.3 Applet浏览器 (AppletViewer.exe)	1.4.4 API文件产生器 (javadoc.exe)	1.4.5 文件归档工具 (jar.exe)	1.4.6 头文件生成器 (javah.exe)
1.4.7 反汇编器 (javap.exe)	1.4.8 密钥管理工具 (Keytool.exe)	1.4.9 转码工具 (native2ascii.exe)	1.5 编译执行第一个Java程序	1.5.1 Java应用程序
1.5.2 Java Applet	1.6 本章小结	1.7 思考和练习	第2章 Java基本语法	2.1 标识符和关键字
2.1.1 标识符	2.1.2 关键字	2.2 数据类型、常量和变量	2.2.1 数据类型	2.2.2 常量
2.2.3 变量	2.2.4 赋值和数据类型转换	2.3 运算符和表达式	2.3.1 算术运算符和算术表达式	2.3.2 关系运算符和关系表达式
2.3.3 逻辑运算符和逻辑表达式	2.3.4 位运算符和位表达式	2.3.5 赋值运算符和赋值表达式	2.3.6 条件运算符和条件表达式	2.3.7 其他运算符
2.3.8 运算符的优先级与结合性	2.4 流程控制语句	2.4.1 块作用域	2.4.2 分支语句	2.4.3 循环语句
2.4.4 转移语句	2.4.5 递归 (recursion)	2.4.6 注释语句	2.5 本章小结	2.6 思考和练习
面向对象编程	3.1 类	3.1.1 类的声明	3.1.2 成员变量	3.1.3 成员方法
3.1.4 构造方法	3.1.5 this关键字	3.1.6 main () 方法的特点	3.2 访问修饰符	3.2.1 访问控制
3.2.2 static	3.2.3 final修饰符	3.2.4 抽象类和抽象方法	3.2.5 内部类	3.3 对象创建、使用和清除
3.3.1 对象的创建和使用	3.3.2 匿名对象	3.3.3 对象的克隆	3.3.4 用finalize方法清除对象	3.3.5 对象的比较
3.4 类的继承与多态性	3.4.1 继承	3.4.2 匿名内部类	3.4.3 方法覆盖	3.4.4 方法重载
3.4.5 super关键字	3.4.6 多态性	3.5 接口	3.5.1 接口的定义	3.5.2 接口的实现
3.6 包	3.6.1 包声明	3.6.2 import语句	3.6.3 JDK中常用的包	3.7 本章小结
3.8 思考和练习	第4章 异常处理	第5章 数组和字符串类型	第6章 基本I/O及文件操作	第7章 GUI编程
第8章 Java多媒体编程	第9章 Java Applet	第10章 Java多线程处理	第11章 对象序列化	第14章 综合应用

章节摘录

第1章 Java基础知识 本章导读 Java是一种基于C和C++语法的纯面向对象的编程语言。本章首先向读者介绍了Java语言的发展史、Java语言的特点、Java的基本元素以及什么是面向对象编程，使读者对Java语言有个基本认识，然后介绍了如何建立Java开发环境并对JDK开发环境中的常用工具做了简要说明，最后，通过经典的HelloWorld程序讲述开发Java应用程序的基本流程。通过本章的学习，读者将对Java语言有一个概括性的认识，理解什么是面向对象编程，并能在自己的机器上建立Java开发环境，编写简单的HelloWorld程序。

重点和难点 · Java语言的特点 · Java语言的基本元素 · 面向对象编程 · 建立Java开发环境 · JDK常用工具 · 编译并执行Hello World程序 1.1 Java语言简介 计算机所使用的是由“0”和“1”组成的二进制数，对计算机的每一种操作，都是使用一个唯一的二进制组合进行定义，该二进制组合称为操作码，也称为机器语言，它们是计算机能够识别和执行的实际语言。

遗憾的是，人类直接处理机器语言比较困难。为了减轻使用机器语言编程的痛苦，人们进行了一种有益的改进：用一些简洁的英文字母、符号串来替代一个特定的指令的二进制串，这种程序设计语言就是汇编语言。

<<Java程序设计实用教程>>

编辑推荐

丛书特色：以就业为导向，以培养实用型人才为目标；注重实践，实现理论与实践的有机结合；提供全面的技术支持和立体化的教学资源。

<<Java程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>