

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3动画制作傻瓜书>>

13位ISBN编号：9787302170082

10位ISBN编号：7302170088

出版时间：2008-5

出版时间：清华大学出版社

作者：左超红，周江北 编著

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash软件是目前最流行的一款动画制作软件，它具有强大的动画编辑功能，可以让制作者随心所欲地设计并制作动画。

本书以Flash CS3软件为起点，首先通过对软件各部分具体功能的介绍让读者熟悉软件的使用，再通过新手学步巩固所学知识，最后用实例制作进一步巩固所学并扩展制作思路。

本书主要内容包括Flash CS3的基础知识、绘制图形、填充图形、编辑图形对象、帧和图层的使用、元件和库的使用、制作简单动画、制作动画特效、制作多媒体动画、语句基础、语句的应用、组件的使用、测试和优化及发布动画等知识。

本书浅显易懂、版式美观、指导性强，以初学者学习Flash CS3的先后顺序为线索，逐步讲解了初学者需要掌握和感兴趣的电脑知识，对Flash CS3中一些复杂概念和功能的介绍较为形象、生动。

全书结合实例进行讲解，并配有丰富的小栏目。

每章最后提供有上机练习题，用于帮助读者巩固所学知识和自我提高。

本书适于从未接触过动画制作的人员和刚开始学习动画制作的初学者，也可作为家庭用户、学生、动画爱好者的参考用书。

书籍目录

第1章 探秘Flash CS3	1.1 Flash简介	1.1.1 什么是Flash动画	1.1.2 Flash CS3的新增功能	1.1.3 Flash动画的特点	1.1.4 Flash的应用领域	1.1.5 经典Flash动画网站推荐	1.1.6 动画的制作流程
1.2 Flash CS3的基本操作	1.2.1 启动Flash CS3	1.2.2 认识Flash CS3的操作界面	1.2.3 退出Flash CS3	1.3 工作环境的设置	1.3.1 设置场景大小及背景颜色	1.3.2 设置标尺、网格和辅助线	1.3.3 展开和隐藏面板或面板组
1.4 Flash文档的基本操作	1.4.1 新建文档	1.4.2 打开文档	1.4.3 保存文档	1.4.4 关闭文档	1.5 新手练兵——欣赏动画并另存文档	1.6 自我提高	1.7 本章小结
2章 认识Flash CS3	2.1 认识位图与矢量图	2.1.1 位图	2.1.2 矢量图	2.2 认识工具栏	2.2.1 选择工具	2.2.2 查看区域	2.2.3 颜色区域
2.3 认识绘图工具	2.3.1 线条工具	2.3.2 铅笔工具	2.3.3 钢笔工具	2.3.4 矩形工具	2.4 添加文本	2.4.1 输入文本	2.4.2 设置文本属性
2.4.3 分离文本	2.4.4 为文本添加特殊效果	2.5 新手练兵——绘制“星星追我”动画素材	2.6 自我提高	第3章 填充图形	3.1 使用墨水瓶工具	3.2 使用颜料桶工具	3.2.1 填充色
3.2.2 选择填充模式	3.3 使用滴管工具	3.3.1 吸取色块属性	3.3.2 吸取线条属性	3.3.4 吸取文字属性	3.4 使用“颜色”面板	3.4.1 填充纯色	3.4.2 填充渐变
3.4.3 填充位图	3.5 使用填充变形工具	3.5.1 调整线性渐变	3.5.2 调整放射状渐变	3.7 新手练兵——为图形上色	3.8 自我提高	第4章 编辑图形对象	4.1 选择图形
4.1.1 选择工具	4.1.2 套索工具	4.2 编辑图形	4.2.1 移动图形	4.2.2 复制图形	4.2.3 删除图形	4.2.4 用任意变形工具变形	4.2.5 用部分选择工具变形
4.2.6 用橡皮擦擦除图形	4.2.7 通过辅助线排列图形	4.2.8 用“对齐”面板对齐图形	4.3 转换图形	4.4 新手练兵——编辑水果图	4.5 自我提高	第5章 使用元件和库	5.1 什么是元件
5.1.1 元件概述	5.1.2 元件类型	5.2 使用元件	5.2.1 创建图形元件	5.2.2 创建影片剪辑元件	5.2.3 创建按钮元件	5.2.4 将对象转化为元件	5.3 什么是库
5.3.1 库概述	5.3.2 库的基础知识	5.4 使用库	5.4.1 管理元件	5.4.2 导入素材文件到库	5.4.3 编辑元件	5.4.4 公用库	5.4.5 调用其他元件
5.5 新手练兵——制作网站开始动画	5.6 自我提高	第6章 认识帧和图层	6.1 帧的简介	6.1.1 帧的作用	6.1.2 帧的类型	6.1.3 帧的显示状态	6.2 帧的操作
6.2.1 插入帧	6.2.2 移动帧	6.2.3 复制帧	6.2.4 删除帧和清除帧	6.2.5 翻转帧	6.2.6 设置帧的显示状态	6.2.7 设置帧频	6.3 图层的简介
6.3.1 图层的作用	6.3.2 图层的类型	6.4 图层的操作	6.4.1 新建图层	6.4.2 选择图层	6.4.3 重命名图层	6.4.4 锁定与解锁图层	6.4.5 隐藏与显示图层
6.4.6 设置图层属性	6.4.7 删除图层	6.5 新手练兵——制作“装修世家”动画	6.6 自我提高	第7章 制作简单动画	7.1 Flash中对象的4种基本变化	7.1.1 对象大小的变化	7.1.2 对象移动的变化
7.1.3 对象旋转的变化	7.1.4 对象透明度的变化	7.2 补间动画	7.2.1 形状补间动画	7.2.2 动画补间动画	7.3 制作逐帧动画	7.4 新手练兵——制作“变脸行动”动画	7.5 自我提高
第8章 制作动画特效	8.1 引导动画	8.1.1 引导动画制作原理	8.1.2 创建引导层	8.1.3 制作引导动画	8.2 遮罩动画	8.2.1 遮罩动画制作原理	8.2.2 创建遮罩层
8.2.3 制作遮罩动画	8.3 新手练兵——制作片尾动画	8.3.1 制作引导动画	8.3.2 制作遮罩动画	8.4 自我提高	第9章 使动画有声有色	9.1 让动画有声	9.1.1 导入Flash的声音文件
9.1.2 添加声音	9.1.3 为关键帧添加声音	9.1.4 为按钮添加声音	9.2 设置声音文件属性	9.2.1 设置声音事件的同步	9.2.2 设置声音文件的音量	9.2.3 使用封套编辑声音	9.2.4 压缩声音文件
9.3 让动画有色	9.3.1 导入Flash的视频文件	9.3.2 导入视频	9.3.3 设置视频文件属性	9.4 新手练兵——制作装饰公司作品展	9.5 自我提高	第10章 ActionScript 3.0语言基础	10.1 ActionScript的发展史
10.2 ActionScript 3.0的新特性	10.3 ActionScript 3.0的基础知识	10.3.1 变量	10.3.2 常量	10.3.3 数据类型	10.4 ActionScript 3.0的基本语法	10.4.1 区分大小写	10.4.2 点语法
10.4.3 字面值	10.4.4 分号	10.4.5 小括号	10.4.6 关键字和保留字	10.4.7 注释	10.5 输入代码	10.5.1 在时间轴上输入代码	10.5.2 创建单独的ActionScript 3.0文件
10.6 处理对象	10.6.1 属性	10.6.2 方法	10.6.3 事件	10.6.4 创建对象实例	10.7 新手练兵——制作珠宝展示幻灯片	10.8 自我提高	第11章 ActionScript 3.0语言的应用
11.1 常用编程元素	11.1.1 运算符	11.1.2 函数	11.1.3 条件语句	11.2 本章小结	11.3 自我提高	第12章 本章小结	12.1 本章小结

句的使用	11.1.4 循环语句的使用	11.2 类	11.2.1 类和包	11.2.2 编写类	11.2.3 构造
	11.2.4 继承	11.3 新手练兵——制作花瓣飞舞特效	11.4 自我提高	第12章 组件的使用	12.1 组
的基础知识	12.1.1 什么是组件	12.1.2 组件的作用	12.1.3 组件的类型	12.2 Flash中的常用	件
件	12.2.1 按钮组件Button	12.2.2 复选框组件CheckBox	12.2.3 下拉列表框组件ComboBox	12.2.4 列表框组件List	12.2.5 单选按钮组件RadioButton
	12.2.6 其他组件	12.3 新手练兵——	制作读者反馈问卷	12.4 自我提高	第13章 测试、优化与发布动画
	13.1 测试动画	13.2 优化动画	13.2.1 优化动画文件大小	13.2.2 优化动画元素	13.2.3 优化文本
	13.2.4 对色彩的优化	13.3 导出动画	13.3.1 导出动画文件	13.3.2 导出动画图像	13.4 发布动画
	13.4.1 设置发	属性	13.4.2 预览发布效果	13.4.3 发布动画	13.5 新手练兵——发布动画“珠宝展示”
自我提高	第14章 综合实例——制作古典名画	14.1 制作名画欣赏动画	14.1.1 制作分析	14.1.	
制作过程	14.2 自我提高				

编辑推荐

学电脑就像用傻瓜相机一样简单！

《中文版Flash CS3动画制作傻瓜书（超值双色版）（附光盘1张）》6大特色，配专业、大容量、高品质的多媒体教学软件，把“老师”请回家；“图书+光盘+网络”的三重学习模式，可快速上手；“基础+实例+上机+练习”的编排体例，讲解非常科学；完全图解教学，清楚明了，大大降低了学习难度；穿插了大量的操作技巧和常见问题解答，内容更加充实；双色印刷，版式美观、紧凑，内容比同类书多30%左右，物超所值。

配超值多媒体学习光盘：“教学演示+模拟操作+实战练习”三重模式，教学效果极佳；覆盖全书知识点和实例，书盘结合，收录书中素材、效果；界面美观，操作简便，配音标准，播放约10小时，物超所值；免费赠送五笔查询小精灵软件和12000例速查电子书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>