

<<Flash CS3中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787302168744

10位ISBN编号：7302168741

出版时间：2008-2

出版时间：清华大学

作者：唐有明

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3中文版标准教程>>

内容概要

本书系统全面地介绍了Flash CS3的使用方法和技巧。

全书包括11章，内容涉及Flash CS3的基本知识和新增功能，对象的操作方法，导入图形和图层，使用元件，库和滤镜的应用，创建逐帧动画、补间动作动画、补间形状动画。

本书还深入介绍了ActionScript 3.0和组件的基本知识及使用方法，以及动画后期制作和导出、发布的知识。

本书最后一章介绍了多个综合实例。

本书部分内容采用全彩印刷，实例丰富，图文并茂，配书光盘提供了多媒体语音视频教程和实例素材库。

本书结构编排合理，图文并茂，实例丰富，主要针对网页制作培训班学员编写，适用于动画制作培训教材。

<<Flash CS3中文版标准教程>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS3 1.1 Flash CS3概述 1.1.1 Flash CS3的基本功能 1.1.2 Flash CS3的新增功能 1.1.3 Flash CS3的应用领域 1.2 Flash CS3的工作界面 1.2.1 工具箱与面板集 1.2.2 时间轴与图层 1.2.3 属性面板 1.3 Flash基本操作 1.3.1 管理文件 1.3.2 辅助工具 1.3.3 设置场景 1.4 课堂练习：快速制作矢量图形 1.5 课堂练习：快速制作幻灯片动画 1.6 思考与练习 第2章 绘制图形 2.1 绘图工具箱 2.2 绘制图形 2.2.1 Flash绘制图形技巧 2.2.2 线条工具 2.2.3 铅笔工具 2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具 2.2.5 矩形工具和基本矩形工具 2.2.6 多角星形工具 2.3 路径和钢笔工具 2.3.1 关于路径 2.3.2 路径的方向线和方向点 2.3.3 使用钢笔工具绘图 2.3.4 设置钢笔工具的首选参数 2.3.5 调整路径上的锚点 2.4 选取颜色 2.4.1 【颜色】面板 2.4.2 调色板 2.4.3 【样本】面板 2.5 填充图形 2.5.1 墨水瓶工具 2.5.2 颜料桶工具 2.5.3 滴管工具 2.5.4 刷子工具 2.5.5 渐变变形工具 2.5.6 使用面板填充图形 2.6 文本工具 2.6.1 创建文本 2.6.2 设置文本属性 2.6.3 编辑文本 2.6.4 将文本转换为图形 2.7 课堂练习：渐变文字 2.8 课堂练习：绘制简单树木 2.9 课堂练习：绘制QQ笑脸表情 2.10 思考与练习 第3章 编辑图形 3.1 选择对象 3.1.1 选择工具 3.1.2 部分选择工具 3.1.3 套索工具 3.2 编辑对象 3.2.1 复制和删除对象 3.2.2 移动和锁定对象 3.2.3 排列和对齐对象 3.2.4 组对象 3.3 使用贴紧功能 3.3.1 使用对象贴紧功能 3.3.2 使用像素贴紧功能 3.3.3 使用贴紧对齐功能 3.4 修改与合并对象 3.4.1 伸直和平滑线条 3.4.2 优化曲线 3.4.3 擦除图形 3.4.4 修改形状 3.4.5 合并对象 3.5 对对象进行变形 3.5.1 任意变形对象 3.5.2 使用封套功能修改形状 3.5.3 精确变形对象 3.5.4 还原变形对象 3.6 课堂练习：绘制卡通风车 3.7 课堂练习：制作指示标牌 3.8 课堂练习：制作邮票 3.9 思考与练习 第4章 应用图层和导入图形 第5章 元件、实例、库和滤镜 第6章 创建动画 第7章 ActionScript 3.0脚本语言应用基础 第8章 ActionScript 3.0编程高级应用 第9章 组件应用 第10章 动画的后期制作 第11章 Flash动画综合案例

<<Flash CS3中文版标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>