

图书基本信息

书名：<<Flash互动游戏制作范例导航>>

13位ISBN编号：9787302167013

10位ISBN编号：730216701X

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学

作者：李永

页数：423

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash是一个强大的创作工具，而且易于使用。

可用它创建从简单的动画到复杂的网络游戏等高品质的交互式作品。

本书所选的范例有俄罗斯方块、推箱子、坦克大战、连连看、对对碰.....这些经典的小游戏让人百玩不厌。

本书在内容安排上由浅入深、由易到难，基本涵盖了Flash在开发过程中的应用技术。

书中范例的讲解深入、生动、细致，详尽的讲解和图示能让读者较快地掌握Flash。

书中每个经典范例中都渗透了非常好的设计思想，各个脚本模块可以在很多开发制作中移植使用，范例的界面美观、交互性强。

读者通过学习本书，能够在短时间内提高灵活运用Flash的能力，开发制作出优秀的交互式动画和小游戏。

本书不仅可作为从事网页动画设计和网络课件开发的广大人员的自学教程，同时也可作为大中专院校师生及相关领域培训班学生自学、教学参考书。

书籍目录

第1章 找茬儿 第2章 填色 第3章 魔镜 第4章 汉诺塔 第5章 抢手棋 第6章 跳跳龙 第7章 公
第8章 推箱子第9章 荒野大作战 第10章 射星星 第11章 单身贵族第12章 翻牌 第13章 坦克大战
第14章 飞机游戏第15章 九子锁金龟 第16章 打砖块 第17章 对对碰 第18章 连连看 第19章 捡宝
石 第20章 俄罗斯方块

编辑推荐

《范例导航系列丛书?Flash互动游戏制作范例导航》不仅可作为从事网页动画设计和网络课件开发的广大人员的自学教程，同时也可作为大中专院校师生及相关领域培训班学生自学、教学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>