

<<解析C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<解析C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302165293

10位ISBN编号：7302165297

出版时间：2008-2

出版时间：清华大学

作者：甘玲

页数：516

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<解析C++面向对象程序设计>>

内容概要

本书通过实例解析的方式全面深入地介绍了标准C++语言及其面向对象的特性，阐述了面向对象的设计思想和编程方法，注重C++面向对象程序设计能力的培养。

从认识对象、发现对象和详解对象，揭示面向对象方法的本质；通过抽象性、封装性、继承性和多态性诠释面向对象技术的特征；通过案例分析强调面向对象技术的应用。

全书共11章，分为3篇。

第1篇是引导篇，主要介绍面向对象的基本原理、概念、特征、UML描述，及C++程序的基本结构和上机指导；第2篇是基础篇，主要介绍C++的面向对象机制，包括发现、创建和使用对象，派生新类、多态性、模板和STL输入/输出流，异常处理等；第3篇是应用篇，主要介绍C++在数学计算、物理计算、STL应用和泛型编程、Windows应用程序设计、网络编程、编译程序设计方面的案例。

本书体系结构新颖，逻辑性强，例题丰富，具有较强的实用性。

本书是高等院校计算机及相关专业的教材，可自学使用，也可作为C++程序开发人员的参考书。

<<解析C++面向对象程序设计>>

书籍目录

第1篇 引导篇	第1章 认识对象	1.1 问题的抽象	1.1.1 以功能为中心的抽象	1.1.2 以对象为中心的抽象
		1.2 一切事物皆是对象	1.2.1 对象	1.2.2 类
				1.2.3 属性、操作和方法
	1.3 面向对象技术概述	1.3.1 面向对象的基本特征	1.3.2 面向对象的软件开发方法	1.3.3 面向对象的UML描述
		1.4 C++简介	1.4.1 从C到C++	1.4.2 简单的C++程序
		1.4.3 C++程序结构	1.4.4 C++程序的上机过程	本章小结
	习题1	第2篇 基础篇	第2章 发现对象和设计类	2.1 时钟问题
				2.1.1 提出问题
				2.1.2 分析问题
	2.2 发现对象	2.2.1 定义属性	2.2.2 定义行为	2.3 设计类
		2.3.1 定义类	2.3.2 访问权限控制	2.3.3 成员函数的实现方式
				2.3.4 内联函数
	2.4 创建对象	2.4.1 对象的定义(解决问题)	2.4.2 类成员的访问	2.4.3 构造函数
		2.4.4 构造函数的重载	2.4.5 带默认参数的构造函数	2.4.6 析构函数
		2.4.7 构造函数和析构函数的调用顺序	2.4.8 复制构造函数	2.5 对象间的数据共享问题
		2.5.1 类的静态数据成员	2.5.2 静态成员的定义	2.5.3 静态数据成员的初始化
		2.5.4 静态数据成员的使用	2.5.5 静态成员函数	2.6 举一反三
				本章小结
	习题2	第3章 详解对象	第4章 派生新类	第5章 多态与抽象类
		第6章 运算符重载与友元	第7章 模板——类的再抽象	第8章 输入/输出流对象
		第9章 异常处理	第10章 C++面向对象程序设计	第3篇 应用篇
		第11章 案例解析	附录A C++语法摘要	附录B C++标准库简介
		附录C Visual C++开发环境概述	附录D 调试方法简介	附录E C++常见错误参考文献

<<解析C++面向对象程序设计>>

编辑推荐

《高等学校计算机程序设计解析法系列教材：解析C++面向对象程序设计》分为引导篇、基础篇、应用篇3篇，通过实例解析的方式全面而深入地介绍标准C++语言及其面向对象的特性，阐述了面向对象的设计思想和编程方法，不仅涵盖C++语言的基本知识，更注重对面向对象程序设计能力的培养。

《高等学校计算机程序设计解析法系列教材：解析C++面向对象程序设计》首先揭示面向对象方法的本质，接着通过抽象性、封装性、继承性和多态性诠释面向对象技术的特征，最后通过案例分析讲解面向对象技术的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>