

<<面向对象系统分析与设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象系统分析与设计>>

13位ISBN编号：9787302163718

10位ISBN编号：7302163715

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学

作者：[美] 乔治,等

页数：500

译者：龚晓庆,张远军,等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象系统分析与设计>>

内容概要

本书是本科和研究生“系统分析与设计”课程的教材。

本书为读者展示了系统分析师所需掌握的概念、技能和技术等知识。

本书的焦点是面向对象的系统分析与设计，遵循UML 2标准，但也包含了来自其他方法的元素，比如关系数据库系统设计的元素，它们如今仍然是企业组织中系统开发的一部分。

作者用一个系统开发周期模型作为贯穿本书的组织工具，为学生提供一个强有力的概念上的、系统化的框架。

通过一个集成的、扩充的说明性案例（松谷家具WebStore）和一个章末案例（百老汇娱乐公司）介绍了基于因特网的系统设计与开发的有关知识。

<<面向对象系统分析与设计>>

书籍目录

第一部分 面向对象系统开发基础	第1章 面向对象系统开发环境	1.1 什么是信息系统分析与设计	1.2 系统分析与设计：核心概念	1.3 系统	1.3.1 系统的定义及其组成部分	1.3.2 重要的系统概念	1.4 信息系统的分析与设计	1.4.1 第1步：项目管理与计划	1.4.2 第2步：系统分析	1.4.3 第3步：系统设计	1.4.4 第4步：系统实现与运转	1.5 信息系统和系统开发的类型	1.5.1 事务处理系统	1.5.2 管理信息系统	1.5.3 决策支持系统	1.6 分析员在系统开发中的角色	1.7 系统开发过程中的系统分析员	1.8 系统开发方法的演变	1.8.1 系统开发生命周期	1.8.2 结构化分析与设计	1.8.3 面向数据的方法	1.8.4 面向对象的方法	1.8.5 敏捷方法	1.9 为什么要使用面向对象的系统分析与设计	1.10 迭代和增量式开发PUP的增量迭代式OOSAD方法	1.11 本书的面向对象系统分析与设计方法	1.12 本章小结	1.12.1 要点回顾	1.12.2 关键术语检查	1.12.3 复习问题	1.12.4 问题与习题	1.12.5 讨论问题	1.12.6 案例问题	第2章 面向对象导论	2.1 面向对象	2.1.1 什么是对象	2.1.2 类	2.1.3 属性	2.1.4 操作	2.1.5 封装	2.1.6 对象本体	2.1.7 泛化	2.1.8 多态性	2.1.9 接口	2.1.10 构件	2.1.11 包	2.1.12 关联	2.2 系统建模	2.2.1 什么是建模	2.2.2 什么是统一建模语言	2.3 本章小结	2.3.1 要点回顾	2.3.2 关键术语检查	2.3.3 复习问题	2.3.4 问题与习题	2.3.5 讨论问题	2.4 案例：百老汇娱乐公司——公司背景
第二部分 项目管理和计划	第3章 管理面向对象的信息系统项目	第4章 选择和计划项目	第三部分 系统分析	第5章 确定面向对象系统的需求	第6章 组织系统需求：用例描述和图	第7章 概念数据建模	第8章 对象关键建模	第9章 分析类	第10章 选择最佳的设计策略	第四部分 系统设计	第11章 物理数据库设计	第12章 设计元素	第13章 设计人机界面	第五部分 系统实现与运转	第14章 OOSAD实现与运转	缩略术语表	术语表	索引																																							

<<面向对象系统分析与设计>>

编辑推荐

<<面向对象系统分析与设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>