

<<多媒体课件制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体课件制作>>

13位ISBN编号：9787302156000

10位ISBN编号：730215600X

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学出版社

作者：唐前军

页数：261

字数：419000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体课件制作>>

### 内容概要

本书以Authorware 7.02为主要内容，介绍了Authorware多媒体开发课件的相关知识。

本书以图标为主线，以实例制作为主要特色。

全书共分为10章，分别介绍各个图标的属性设置，并均辅以相关实例以帮助读者理解与掌握。

其中，详细介绍了显示图标、运动图标、决策图标、交互图标、计算图标、框架图标和导航图标。

在每章的最后基本都有综合实例，以加强对各知识点的综合掌握。

最后一章详细介绍了课件打包和发布的相关内容。

在附录中罗列了Authorware中常用的变量和函数，以便读者查阅。

本书适用于普通高校各专业多媒体制作相关课程作教材使用，也适合高职高专及多媒体制作爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 Authorware概述 1.1 综述 1.2 安装过程 1.3 Authorware的启动和退出 1.4 Authorware 7.02的新特性  
1.5 Authorware的工作环境 1.6 创建一个简单的小程序 1.7 Authorware中的常用快捷键 思考第2章 显示图  
标的使用 2.1 显示图标概述 2.2 绘图工具箱 2.3 绘制简单的几何图形 2.4 文本工具的使用 2.5 使用外部  
图片 2.6 设置显示图标属性 2.7 擦除图标的使用 2.8 等待图标的使用 2.9 针对设计图标的操作 2.10 综合  
实例 思考第3章 移动图标 3.1 移动图标的属性对话框 3.2 直接移动到终点的动画 3.3 沿路径移动到终  
点的动画 3.4 沿路径运动到指定点的动画 3.5 沿直线运动到定点的动画 3.6 到区域内指定点的动画 3.7  
多个物体的运动 练习第4章 三个音视频处理图标 4.1 声音图标 4.2 数字电影图标 4.3 DVD图标 思考  
第5章 交互图标第6章 判断图标第7章 导航图标和框架图标第8章 计算图标第9章 库和知识对象的使用  
第10章 程序的调试和发行附录A Authorware 7.02常用系统函数附录B Authorware 7.02常用系统变量参考  
文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>