

<<C++ Cookbook 中文版>>

图书基本信息

书名：<<C++ Cookbook 中文版>>

13位ISBN编号：9787302155553

10位ISBN编号：7302155550

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学出版社

作者：斯蒂芬斯

页数：482

译者：金名

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

语言进行改进和扩充，将“类”的概念引入了C语言，构成了最早的C++语言（1983年）。后来，Stroustrup和他的同事们又为C++引进了运算符重载、引用、虚函数等许多特性，并使之更加精炼，于1989年推出了AT&T C++2.0版。

随后美国国家标准协会ANSI（American National Standard Institute）和国际标准化组织ISO（International Standards Organization）一起进行了标准化工作，并于1998年正式发布了C++语言的国际标准ISO / IEC：98—14882C++支持面向对象的程序设计方法，特别适合于中型和大型的软件开发项目，从开发时间、费用到软件的重用性、可扩充性、可维护性和可靠性等方面，C++均具有很大的优越性。

同时，C++又是C语言的一个超集，这就使得许多C代码不经修改就可被C++编译器编译通过。

C++基本上可以运行在所有的平台上，并且有无数的应用程序都是用C++实现的。

无论你正在实现什么、你的目标平台是什么，你都可能碰到其他的研发人员已经解决很多年的那些共同的问题。

本书就是用来解决这些共同的问题，并对每一个解决方案进行了解释。

本书的结构非常简单明了，基本上每一节都是由一个问题描述和一个代码解决方案组成，并且紧跟着是一个讨论。

从本书中，你一定能找到那些正让你束手无策的问题的解决方案。

书籍目录

前言第1章创建C++应用程序 1.0 概述 1.1 获得和安装GCC 1.2 从命令行创建“Hello, World”应用程序 1.3 从命令行创建静态库 1.4 从命令行创建动态库 1.5 从命令行创建复杂的应用程序 1.6 安装Boost.Build 1.7 使用Boost.Build创建“Hello, World”应用程序 1.8 使用Boost.Build创建静态库 1.9 使用Boost.Build创建动态库 1.10 使用Boost.Build创建复杂应用程序 1.11 使用IDE创建静态库 1.12 使用IDE创建动态库 1.13 使用IDE创建复杂应用程序 1.14 获得GNU make 1.15 使用GNU make创建“Hello, World”应用程序 1.16 使用GNU make创建静态库 1.17 使用GNU make创建动态库 1.18 使用GNU make创建复杂应用程序 1.19 定义宏 1.20 从IDE指定命令行选项 1.21 生成调试版程序 1.22 生成发布版程序 1.23 指定运行库 1.24 严格遵循C++标准 1.25 使源文件自动链接到指定的库 1.26 使用输出模板第2章代码结构 2.0 概述 2.1 确保头文件只包含了一次 2.2 保证一个跨多个源文件的变量只有一个实例存在 2.3 使用向前的类声明来减少#include的使用 2.4 使用命名空间来阻止名字冲突 2.5 包含一个内联文件第3章数值计算 3.0 概述 3.1 将字符串转换为数值 3.2 将数值转换为字符串 3.3 测试字符串中是否含有有效的数值 3.4 在限定精度内进行浮点数的比较 3.5 解析含有用科学计数法表示的数值的字符串 3.6 不同数值类型之间的转换 3.7 获得某种数值类型的最小和最大值第4章 字符串与文本第5章 日期与时间第6章 数据管理第7章 算法第8章 类第9章 异常与安全性第10章 数据流与文件第11章 科学与数学计算第12章 多线程第13章 国际化问题第14章 XML第15章 杂项

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>