

<<MFC Windows应用程序设计>>

图书基本信息

书名：<<MFC Windows应用程序设计>>

13位ISBN编号：9787302155492

10位ISBN编号：7302155496

出版时间：2007-9

出版时间：清华大学出版社

作者：任哲

页数：377

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<MFC Windows应用程序设计>>

内容概要

本书为《MFC Windows
应用程序设计》的第2版。

本书沿袭前一版的编写原则和风格，在读者学习了C/C++的基础上，从Windows SDK程序设计出发，用C++类对Windows应用程序进行了模拟封装，重点介绍MFC的应用程序框架。随后以精练的语言介绍Windows的图形图像处理、应用程序界面、资源、文件、动态链接库、进程与线程管理等知识。

最后，介绍组件对象模型（COM）、ActiveX技术、数据库和异常处理的基础知识。

本书内容丰富、结构合理、重点突出、注重应用、兼顾说理性和实用性、文字通俗易懂，以适当的方法加强了对MFC重点技术核心内容的介绍，使读者可以在有限的文字篇幅情况下获得尽可能大的信息量，适合作为普通高等院校的教学及教学参考用书，也可以作为其他计算机开发应用人员的参考书。

<<MFC Windows应用程序设计>>

书籍目录

第1章 Windows应用程序基础知识

- 1.1 Windows应用程序的基本概念
- 1.2 Windows应用程序的结构
- 1.3 用函数封装Windows程序
- 1.4 窗口函数的另一种结构

小结

练习题

思考题

第2章 Windows应用程序的类封装

- 2.1 应用程序主函数的C++类封装
- 2.2 派生类的应用
- 2.3 窗口函数的封装--消息映射

小结

练习题

思考题

第3章 MFC应用程序框架

- 3.1 早期的应用程序框架及其MFC类
- 3.2 最简单的MFC程序实例
- 3.3 应用程序的文档/视图结构
- 3.4 文档类CDocument的派生类
- 3.5 视图类CView的派生类
- 3.6 窗口框架类CFrameWnd的派生类
- 3.7 文档模板类CDocTemplate
- 3.8 应用程序类的派生类
- 3.9 MFC文档/视图应用程序框架中各个对象的关系
- 3.10 对象的动态创建

小结

练习题

思考题

第4章 图形

第5章 MFC的通用类

第6章 Windows应用程序界面的设计

第7章 鼠标和键盘

第8章 资源

第9章 MFC的文件处理机制

第10章 控件

第11章 对话框

第12章 进程与线程的管理

第13章 动态链接库及其使用

第14章 组件对象模型基础

第15章 ActiveX应用基础

第16章 用MFC设计数据库应用程序

第17章 异常和异常处理

附录A 数据类型与Windows句柄

附录B 标识符的匈牙利记法

<<MFC Windows应用程序设计>>

附录C MFC的消息映射

附录D 文档/视图框架的补充内容

附录E 多文档/视图框架的一个实例

附录F 类信息表与CObject类

附录G Visual C++中文件类型小结

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>