第一图书网, tushu007.com

<<Flash 8设计师完全手册>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8设计师完全手册>>

13位ISBN编号：9787302149330

10位ISBN编号：730214933X

出版时间：2007-6

出版时间：清华大学

作者：胡一梅

页数：451

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash 8设计师完全手册>>

内容概要

Flash 是一种创作工具，设计人员和开发人员可使用它来创建简单的动画、视频内容、复杂演示文稿、应用程序和其他允许用户交互的内容。
Flash 特别适用于创建通过 Internet 提供的内容，因为它的文件非常小。

本书分为三篇，在第一篇“轻松一下——入门篇”中，详尽阐述了Flash 8的新功能、动画美术常识、基本绘图、图像处理、文本编辑、修改对象、层、帧的操作及应用、元件和实例、库、加入声音、合成动画、模板的应用等基础知识的功能与设置方法，并设计一些小巧、针对性强的例子，使读者尽快掌握Flash 8的基础使用方法。
在第二篇“动画制作——编程篇”中，对ActionScript基础、组件、使用屏幕、行为的应用、成品发布等进行了详细的讲解，图文并茂，易于初学者学习。
在第三篇“学以致用——实例篇”中，通过水晶球、半圆仪、动态更新数据的天气预报仪、万年历宣传广告片、电子万年历、电子计算器、MP3播放器等实例，将第一篇的基础知识和第二篇的编程知识串联起来，循序渐进地讲解了Flash 8 在绘制、动画和编程等方面的强大功能及其在实际应用中的制作方法和技巧。

本书可作为从事网页动画设计、影视广告设计、多媒体设计人员的参考手册，也可作为各大专院校、Flash技术培训班的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash 8设计师完全手册>>

书籍目录

第一篇 轻松一下——入门篇　第1章 简述Flash 8的新功能　第2章 动画基础知识　第3章 基本绘图　第4章 图像的处理　第5章 文本编辑　第6章 修改对象　第7章 层　第8章 帧的操作及应用　第9章 元件和实例　第10章 库　第11章 加入声音　第12章 合成动画　第13章 模板的应用 第二篇 动画制作——编程篇　第14章 ActionScript　第15章 组件　第16章 屏幕　第17章 行为的应用　第18章 成品发布 第三篇 学以致用——实例篇　第19章 绘制水晶球　第20章 教学课件——半圆仪　第21章 动态更新数据的天气预报仪　第22章 万年历宣传广告片　第23章 电子万年历　第24章 电子计算器　第25章 MP3播放器

第一图书网, tushu007.com

<<Flash 8设计师完全手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com