

<<图形图像制作技术>>

图书基本信息

书名：<<图形图像制作技术>>

13位ISBN编号：9787302140474

10位ISBN编号：7302140472

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学

作者：纪良雄

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<图形图像制作技术>>

内容概要

本书介绍了当前比较实用的图形图像制作技术，全书共分3部分。

第1部分（第1-5章）讲解了图形图像基本知识、Photoshop CS 8.01中文版工具与命令的功能及操作应用。

第2部分（第6-10章）讲解了Flash MX 2004的基本概念、工具和命令的使用以及动画的制作过程。

第3部分（第11-14章）讲解了3ds max7的基本概念、二维三维建模、材质和灯光的使用以及简单的三维动画的制作过程。

本书在写作中注意将3部分（Photoshop、Flash和3ds max）结合在一起，力求覆盖面广，图书并茂，讲述过程结合大量实例，每章末尾都附有操作实例。

本书可作为大中专院校及高职相关专业的教材，也可作为初、中级计算机用户的培训教材和自学用书。

。

书籍目录

第1部分 Photoshop CS 第1章 Photoshop CS基础 1.1 图形图像基本知识 1.2 Photoshop CS
的界面组成 1.3 文件操作 1.4 图像的窗口显示 1.5 图像大小及画布 1.6 色彩调整
1.7 实例 1.8 本章小结 1.9 思考与练习 第2章 Photoshop CS工具使用 2.1 绘图
颜色 2.2 画笔调板 2.3 绘图工具 2.4 选取工具 2.5 文本工具 2.6 实例 2.7
本章小结 2.8 思考与练习 第3章 图层和通道 3.1 图层及其功能简述 3.2 图层控制
面板和菜单 3.3 图层种类 3.4 图层编辑 3.5 图层效果 3.6 通道的基本概念 3.7
通道操作 3.8 实例 3.9 本章小结 3.10 思考与练习 第4章 路径的应用 第5章 路
径的使用第2部分 Flash MX 2004第3部分 3ds max参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>