

<<中文版3ds max 8工业设计案例>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 8工业设计案例解析>>

13位ISBN编号：9787302136651

10位ISBN编号：7302136653

出版时间：2006-11

出版时间：清华大学

作者：岳媛媛，赵金科，

页数：375

字数：584000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds max 8工业设计案例>>

内容概要

3ds max是近年来PC机上最优秀的三维制作软件之一，使用它可以轻松完成工业设计效果的制作，实现各种创意。

3ds max 8是3ds max系列的最新版本，其功能更加强大。

本书以实例的形式，循序渐进地介绍了3ds max 8强大的设计功能以及在工业设计中的应用，包括3ds max 8中的各种建模方法与技巧、材质的运用、灯光和渲染器的应用等。

本书对实例的每个步骤都进行了详细而浅显的解说，并配以大量插图，这更有利于读者理解和掌握。由于内容覆盖面广，从简单的建模到复杂的制作都有讲解，同时又强调制作技巧。

本书可供使用3ds max 8进行工业设计人员学习和参考，还特别适合于对3ds max 8感兴趣的读者自学或作为培训教程。

<<中文版3ds max 8工业设计案例>>

书籍目录

第1章 三维软件与工业设计 1.1 工业设计概述 1.1.1 产品与形态 1.1.2 设计方法 1.1.3 设计与表现
 1.2 工业设计的基本流程 1.2.1 调查分析 1.2.2 草案提出 1.2.3 征询意见,完善方案 1.2.4 建模渲
 1.2.5 创建真实模型 1.3 计算机图形学的发展 1.3.1 图形学的发展对工业设计的影响 1.3.2 图形软件
 分类 1.3.3 三维建模软件 1.4 3ds max在工业设计中的应用 1.4.1 建模技术的应用 1.4.2 材质编辑技
 术的应用 1.4.3 灯光与摄影机技术的应用 1.4.4 渲染技术的应用 1.5 3ds max 8的界面与窗口 1.5.1
 单栏 1.5.2 工具栏 1.5.3 命令面板 1.5.4 视图区 1.5.5 脚本输入区 1.5.6 动画播放区 1.5.7 航
 航区 1.6 小结 第2章 线条编辑——自然曲线键盘 2.1 实例概述 2.2 制作流程 2.3 实例制作 2.3.
 按键 2.3.2 制作键盘 2.3.3 制作连接物 2.3.4 制作显示器 2.3.5 材质与灯光 2.3.6 渲染输出
 结 2.5 动手练一练 第3章 布尔运算——手机 3.1 实例概述 3.2 制作流程 3.3 实例制作 3.3.1 手机
 上部分 3.3.2 手机壳的下部分 3.3.3 手机的按钮制作 3.3.4 手机屏幕的制作 3.3.5 材质与灯光
 渲染输出 3.4 本章小结 3.5 动手练一练 第4章 简单多边形建模——PDA 4.1 实例概述 4.2 制作流
 实例制作 4.3.1 制作笔身 4.3.2 制作笔帽 4.3.3 制作PDA外形 4.3.4 制作PDA按键 4.3.5 材质与
 光 4.3.6 渲染输出 4.4 小结 4.5 动手练一练 第5章 基本建模——天文望远镜第6章 多边形建模——吉
 他 第7章 快照建模—手表 第8章 综合实例——机器狗 第9章 综合实例——汽车

<<中文版3ds max 8工业设计案例>>

编辑推荐

《中文版 3ds max 8工业设计案例解析（附光盘）》是3ds max 8的实例教程，通过由浅入深的实例教学，一步一步地引导读者从实例出发去理解和掌握3ds max 8的各项功能和操作，并通过实例教会读者正确的建模、材质和渲染制作的思维，从而起到举一反三、学以致用目的。

在《中文版 3ds max 8工业设计案例解析（附光盘）》每一个实例的开始，都向读者展示了该章范例的技术重点和制作思路，在实例步骤中辅以重点分析和技巧提示，由浅入深、循序渐进地介绍三维制作的关键技术，涵盖了三维创作的各个方面。

全书思路清晰、结构明朗，内容涉及3ds max 8在三维建模、材质编辑、灯光布置以及渲染出图等各方面的操作以及一些相关的技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>