

<<软件设计师考试科目2>>

图书基本信息

书名：<<软件设计师考试科目2>>

13位ISBN编号：9787302136057

10位ISBN编号：730213605X

出版时间：2006-10

出版时间：清华大学出版社

作者：刘华

页数：362

字数：517000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件设计师考试科目2>>

内容概要

本书是全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试办公室推荐使用的参考用书,书中内容涵盖了软件设计师考试大纲中科目2(软件设计)的所有知识点,全书的主要内容有:外部设计、内部设计、程序设计、系统实施、软件工程。

书中重要章节都包含考点提炼、难点解析、典型例题以及相应的习题和参考答案,有效地帮助考生进行考前复习和训练。

本书适合参加全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试的考生备考使用,同时也可作为学习软件设计的自学用书。

<<软件设计师考试科目2>>

书籍目录

第1章 外部设计 1.1 理解系统需求说明 1.2 系统开发的准备 1.3 设计系统功能 1.4 设计数据模型 1.5 编写外部设计文档 1.5.1 外部设计文档各要素 1.5.2 设计系统测试要求 1.6 设计评审 1.7 模拟训练题 模拟训练题答案第2章 内部设计 2.1 设计软件结构 2.2 设计输入输出 2.3 设计物理数据 2.4 构件的创建和重用 2.5 编写内部设计文档 2.6 内部设计评审 2.7 模拟训练题第3章 程序设计 3.1 模块划分 3.2 编写程序设计文档 3.3 程序设计评审 3.4 模拟训练题第4章 系统实施 4.1 系统实施环境 4.1.1 系统实施概论 4.1.2 系统环境设置 4.2 程序设计语言 4.2.1 程序设计语言概述 4.2.2 程序设计语言的选择 4.3 程序的应用 4.3.1 编码规范 4.3.2 应用程序 4.4 系统测试 4.4.1 模块测试 4.4.2 测试环境和测试工具的准备 4.4.3 测试数据的准备 4.4.4 测试报告的书写 4.5 全真模拟训练题第5章 软件工程 5.1 软件生存期模型 5.1.1 瀑布与演化模型 5.1.2 螺旋模型 5.1.3 喷泉模型 5.2 软件需求分析 5.2.1 需求分析的目标 5.2.2 需求的分析过程和获取 5.2.3 可行性研究和可行性研究报告 5.3 定义软件需求 5.3.1 结构化方法 5.3.2 面向对象方法 5.4 软件设计 5.4.1 软件设计的过程 5.4.2 软件设计的原则 5.5 软件设计方法 5.5.1 结构化设计方法 5.5.2 Jackson设计方法 5.5.3 对象建模技术 5.6 程序设计 5.6.1 结构化程序设计 5.6.2 面向对象的程序设计 5.7 软件测试、质量保证和过程改进 5.7.1 软件测试概述 5.7.2 软件测试的过程与策略 5.7.3 软件测试方法 5.7.4 软件质量管理 5.7.5 软件过程改进与评估 5.8 模拟训练题 模拟训练答案

<<软件设计师考试科目2>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>