

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004动画设计教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302132349

10位ISBN编号：7302132348

出版时间：2006-7

出版时间：清华大学

作者：李海涛

页数：303

字数：471000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司推出的网页交互式矢量动画软件 - - Flash MX 2004的应用，从多个角度全面介绍了Flash 的各种用途，并以大量实际工作中广泛应用的例子加以说明，详尽地介绍了使用Flash 各功能的方方面面。

此外，还着重讲述了Flash MX 2004的新功能。

本书对Flash MX 2004中动作脚本编程技术方面的知识进行了介绍，对Flash 动画或电影的发布和导出等知识也进行了详细的介绍；通过实例在上机操作的基础上对知识点进行加深了解。

本书适用于初、中级用户，网页动画制作和平面设计人员，同时也可作为Flash MX 2004网页制作培训班的教材。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004概述 1.1 Flash MX 2004简介 1.2 Flash MX 2004的安装与启动 1.3 Flash MX 2004的基础 1.4 工具箱简介 1.5 Flash 基本操作 1.6 上机指导 1.7 习题第2章 绘图基本图形 2.1 绘制线条 2.2 绘制几何形状 2.3 使用颜色与填充 2.4 调整轮廓 2.5 擦除 2.6 修改形状 2.7 上机指导 2.8 习题第3章 文本工具的使用 3.1 创建新文本 3.2 编辑文本 3.3 修改文本属性 3.4 查找和替换 3.5 使用文本 3.6 上机指导 3.7 习题第4章 元件、实例与图层第5章 动画制作 第6章 导入声音和视频第7章 使用运作脚本第8章 使用屏幕第9章 发布和导出动画附录 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>