

## <<J2ME无线开发实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<J2ME无线开发实用教程>>

13位ISBN编号：9787302130710

10位ISBN编号：730213071X

出版时间：2006-8

出版时间：第1版 (2006年8月1日)

作者：仵博

页数：297

字数：396000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<J2ME无线开发实用教程>>

### 内容概要

本书是一本介绍J2ME开发的实用教程，面向具有一定Java编程基础的开发人员。

全书分为三大部分，第一部分包括1~2章，主要介绍J2ME和MIDP应用程序的基础知识；第二部分包括第3~7章，主要以一个实例项目——“移动公交车查询系统”为主线，详细讲述如何开发J2ME移动电子商务的客户端、中间服务器和数据库；第三部分包括第8~12章，以“迷失森林”游戏为主轴，详细讲述手机游戏的规则、设计和开发。

本书主要是面向高职高专院校高年级的学生，也可以供J2ME开发者作为参考书。

## &lt;&lt;J2ME无线开发实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部分基础篇 第1章 J2ME概述 1.1 J2ME简介 1.1.1 J2ME的历史 1.1.2 J2ME与J2EE及J2SE的比较  
1.2 J2ME的体系结构 1.2.1 KVM虚拟机 1.2.2 CLDC/CDC 1.2.3 简档 1.3 安装开发环境 1.3.1 安  
装J2SDK 1.3.2 安装Wireless Toolkit 1.3.3 运行HelloWorld程序 1.3.4 安装Tomcat 1.4 本章小结 第2  
章 MIDP应用程序 2.1 MIDlet概述 2.1.1 MIDlet简介 2.1.2 MIDlet包 2.1.3 MIDlet套件 2.1.4 JAD文  
件和JAR文件的关系 2.2 MIDlet应用程序 2.2.1 建立MIDlet应用程序 2.2.2 将多个MIDlet应用程序打  
包到MIDlet套件中 2.2.3 将MIDlet应用程序导入手机中 2.3 MIDlet生命周期 2.3.1 MIDlet的三种状态  
2.3.2 MIDlet生命周期项目 2.4 本章小结第2部分 移动电子商务篇 第3章 移动公交车查询系统设计  
3.1 项目需求 3.1.1 项目功能需求 3.1.2 技术支持 3.1.3 产品定位 3.2 概要设计 3.2.1 移动电子商  
务平台的架构 3.2.2 概要设计 3.3 本章小结 第4章 客户端用户界面设计 4.1 MIDlet用户界面结构  
4.1.1 MIDP用户界面的体系结构 4.1.2 Display类和Displayable类 4.1.3 Screen类 4.1.4 创建Screen应用  
程序 4.2 移动查询系统用户界面 4.2.1 移动查询系统用户界面概述 4.2.2 创建工程 4.2.3 工程中所  
使用的类 4.2.4 事件处理 4.3 其他常用的高级UI类 4.3.1 TextBox类 4.3.2 List类 4.3.3  
ChoiceGroup类 4.3.4 ItemStateListener事件处理 4.3.5 DateField类 4.3.6 Gauge类 4.3.7 StringItem类  
4.4 本章小结 第5章 网络连接编程 第6章 公交车查询算法设计 第7章 移动公交车查询系统源代码第3部  
分手机游戏篇 第8章 手机游戏——迷失森林 第9章 游戏界面设计 第10章 游戏设计 第11章 RMS记录  
管理系统 第12章 迷失森林游戏源代码附录 A Java编程规范参考文献

<<J2ME无线开发实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>