

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787302128366

10位ISBN编号：7302128367

出版时间：2006-6

出版时间：清华大学

作者：普雷斯曼

页数：889

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件工程>>

### 前言

随着计算机应用面向更广阔和更深入的方向发展，如今计算机软件已涉及到人们社会生活的各个领域。

作为计算机系统的核心和灵魂，软件的重要性越来越被人们认识。

软件是不可见的智力产品，完全不同于普通制造业的产品。

专业人员一直在探讨如何获得高质量和低成本软件产品，如何把软件工作组织得更加有效且更为合理。

人类几千年前就已开始积累起来的工程知识和经验，可以被软件研制工作吸收的成分十分有限。

年青的软件工程学科只能在探索中走出自己的道路。

. Roger Pressman博士的这本书对软件工程学科的发展起了重要的推动作用。

本书在国际软件工程界产生了巨大而深远的影响，从而树立了它无可置疑的..

## &lt;&lt;软件工程&gt;&gt;

## 内容概要

本书从1982年的第1版开始，就受到软件工程界的重视，成为高等学校计算机专业软件工程课的重要教学参考书。

20多年来，它的各个后继版本一直都是软件专业人士熟悉的读物。

它在全面而系统、概括而清晰地介绍软件工程有关的概念、原则、方法和工具方面获得了广大读者的好评。

此外，本书在给出传统的、对学科发展具有深刻影响的方法时，又适当地介绍了当前发展的、且有着生命力的新技术。

本书第6版共32章，分为5个部分，分别属于5个专题：第一部分为软件过程，给出了软件过程的不同论点，考虑到所有重要的过程模型，涉及到传统的过程和（近年发展起来的）敏捷过程在指导思想上的争论。

第二部分为软件工程实践，给出了分析、设计和测试方法，其中重点讨论了面向对象技术和UML建模。

第三部分为应用Web工程，提供了Web应用系统的分析、设计和测试的全面工程方法。

第四部分为软件项目管理，给出的是与计划、管理和控制软件项目的人员关心的问题。

第五部分是软件工程的高级课题，涉及到形式化方法、净室软件工程、基于构件的软件工程、再工程以及软件工程未来的发展趋势等问题。

作者简介

作者：(美)普雷斯曼

<<软件工程>>

书籍目录

第1章 软件工程介绍	1.1 软件角色的演化	1.2 软件	1.3 软件特性的变化	1.4 遗产软件
1.4.1 遗产软件的质量	1.4.2 软件演化	1.5 软件神话	1.6 这一切是如何开始的?	
1.7 小结	参考文献	习题与思考题	推荐读物与阅读信息	第一部分 软件过程
综述	2.1 软件工程：一种层次化技术	2.2 过程框架	2.3 能力成熟度模型集成CMMI	2.4
程模式	2.5 过程评估	2.6 个人过程模型和团队过程模型	2.6.1 个人软件过程	2.6.2 团
队软件过程	2.7 过程技术	2.8 产品与过程	2.9 总结	参考文献
读物与阅读信息	第3章 过程模型	3.1 惯例过程模型	3.2 瀑布模型	3.3 增量过程模型
化过程模型	3.4.1 原型开发	3.4.2 螺旋模型	3.4.3 并行开发模型	3.4.4 演化模型
最终评述	3.5 专用过程模型	3.5.1 基于构件的开发	3.5.2 形式化方法模型	3.5.3 面
向方面的软件开发	3.6 统一过程	3.6.1 简史	3.6.2 统一过程的阶段	3.6.3 统一过程
工作产品	3.7 小结	参考文献	习题与思考题	推荐读物与阅读信息
程	4.1 敏捷是什么?			第4章 敏捷视角下
	4.2 敏捷过程是什么?			
	4.2.1 敏捷开发的动机	4.2.2 人的因素	4.3 敏捷过程模型	4.3.1 极限编程
	(eXtremeProgramming, XP)	4.3.2 自适应软件开发 (AdaptiveSoftware Development, ASD)		4.3.5
	4.3.3 动态系统开发方法(DynamicSystem Development Method, DSDM)		4.3.4 Scrum	
Crystal	4.3.6 特征驱动开发 (Feature DrivenDevelopment, FDD)		4.3.7 敏捷建模 (Agile	
Modeling,AM)	4.4 小结	参考文献	习题与思考题	推荐读物与阅读信息
程实践	第5章 软件工程实践	第6章 系统工程	第7章 需求工程	第8章 构建分析模型
第9章 设计工	第10章 创建体系结构设计	第11章 构件级设计建模	第12章 完成用户界面设计	第13章 软件测
试策略	第14章 测试战术	第15章 产品度量	第三部分 应用Web工程	第16章 Web工程
第17章 开始	第18章 WebApp分析	第19章 设计WebApp	第20章 WebApp测试	第四部分 管理
件项目	第21章 项目管理	第22章 过程和项目度量	第23章 估算	第24章 项目进度安排
第25章	第26章 质量管理	第27章 变更管理	第五部分 软件工程高级课题	第28章 形式化方法
风险管理	第29章 净室软件工程	第30章 基于构件的开发	第31章 再工程	第32章 未来之路
				索引

## <<软件工程>>

### 编辑推荐

《软件工程》(影印版)对软件工程学科的发展起了重要的推动作用,它在国际软件工程界拥有无可置疑的权威地位!

随着计算机应用面向更广阔和更深入的方向发展,如今计算机软件已涉及到人们社会生活的各个领域。

作为计算机系统的核心和灵魂,软件的重要性越来越被人们认识。

软件是不可见的智力产品,专业人员一直在探讨如何获得高质量和低成本的软件产品,如何把软件工作组织得更加有效且更为合理。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>