

<<面向对象分析与设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象分析与设计>>

13位ISBN编号：9787302125464

10位ISBN编号：7302125465

出版时间：2006-4

出版时间：清华大学出版社

作者：多切蒂

页数：366

译者：俞志翔

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象分析与设计>>

内容概要

本书详细介绍了面向对象的分析与设计，全面探讨了面向对象概念、软件开发过程、UML和多层技术。

本书使用最常见的技术和方法，通过一个贯穿全书的案例分析，对面向对象的软件开发过程和使用面向对象技术的编程过程进行了透彻的讨论。

首先阐述了面向对象软件项目的基本概念，然后基于广泛使用的方法，介绍了使用进行以测试为驱动的开发过程，最后研究了现实世界中的开发问题。

本书特色：
· 本书按照典型开发项目的步骤，整合了需求、设计、规范和测试；
· 案例分析清晰地说明了如何分析抽象的问题，从而最终得出一个具体的解决方案；
· 合作站点上的AQS（自动组卷系统）练习题使读者可以实践本书描述的技术。

读者对象：无论读者是在校师生还是参加业务培训的开发人员，或者是转向面向对象技术的有经验的程序员，本书都会对您有所帮助。

<<面向对象分析与设计>>

作者简介

作者：(美)多切蒂 译者：俞志翔

<<面向对象分析与设计>>

书籍目录

第1章 入门 1.1 背景 1.2 编程简史 1.3 方法学 1.4 关于本书 第 部分 设置场景 第2章 对象的概念 2.1 引言 2.2 什么是对象 2.3 相同还是相等 2.4 描述对象 2.5 封装 2.6 关联和聚合 2.7 图和树 2.8 链接和可导航性 2.9 消息 2.10 启动操作 2.11 协作示例 2.12 面向对象程序的工作原理 2.13 垃圾收集 2.14 类 2.15 类定义的内容 2.16 共享数据和共享操作 2.17 类型 2.18 术语 2.19 重用代码 2.20 小结 2.21 课外阅读 2.22 复习题 2.23 练习1的答案 2.24 复习题答案 第3章 继承 3.1 引言 3.2 设计类层次结构 3.3 给类层次结构添加实现代码 3.4 抽象类 3.5 重定义方法 3.6 实现栈类 3.7 多重继承 3.8 使用继承的规则 3.9 小结 3.10 课外阅读 3.11 复习题 3.12 复习题答案 第4章 类型系统 4.1 引言 4.2 动态和静态类型系统 4.3 多态性 4.4 动态绑定 4.5 多态性规则 4.6 类型转换 4.7 显式类型转换 4.8 使用模板进行泛化 4.9 小结 4.10 课外阅读 4.11 复习题 4.12 练习2的答案 4.13 练习3的答案 4.14 复习题答案 第5章 软件开发的方法学 5.1 引言 5.2 软件开发中的经典阶段 5.3 软件工程和瀑布方法学 5.4 新方法学 5.5 面向对象的方法学 5.6 Ripple概述 5.7 小结 5.8 课外阅读 5.9 复习题 5.10 复习题答案第 部分 理解问题 第6章 收集需求 第7章 分析问题 第 部分 设计解决方案 第8章 设计系统体系结构 第9章 选择技术 第10章 设计子系统 第11章 可重用的设计模式 第12章 指定类的接口 第13章 不间断的测试附录A Ripple小结附录B iCoot案例分析附录C UML表示法小结

<<面向对象分析与设计>>

编辑推荐

《面向对象分析与设计》(UML2.0版)按照典型开发项目的步骤,整合了需求、设计、规范和测试,详细介绍了面向对象的分析与设计,全面探讨了面向对象概念、软件开发过程、UML和多层技术。按理分析清晰地说明了如何分析抽象的问题,从而最终得出一个具体的解决方案。无论读者是在校师生还是参加业务培训的开发人员,或者是转向面向对象技术的有经验的程序员,《面向对象分析与设计》(UML2.0版)都会对您有所帮助。

<<面向对象分析与设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>