

<<Java程序设计专家门诊>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计专家门诊>>

13位ISBN编号：9787302124856

10位ISBN编号：730212485X

出版时间：2006-4

出版时间：第1版 (2006年4月1日)

作者：李文泽

页数：465

字数：643000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计专家门诊>>

内容概要

本书重点介绍了在Java语言的学习过程中所遇到的各种问题，这些问题都是非常基础的，但也是非常重要的，是很多学习Java的人无法从课堂上弄明白的问题。

本书按照普通Java教材的顺序循序渐进地回答读者学习过程中经常遇到的问题。

使读者不仅知其然，而且还能知其所以然。

如果您是第一次学习Java，通过本书就能够完全掌握Java。

如果您已经学过Java，却仍感到有很多疑问，相信本书能够为您扫清这些阻碍您前进的障碍。

本书的最大特点就是针对每个问题从解题思路，具体步骤，专家指点几个方面进行介绍，让读者在解决一个问题的同时取得举一反三的效果，本书所给出的问题在论坛中也经常出现，都是学习Java的人比较关心的问题，具有很好的参考价值。

此外，本书强调理论与实践相结合，注重内容的实用性，提供并详细讲解了大量的程序实例。

本书内容丰富，语言通俗易懂，实用性非常强，适合Java程序设计的初学者，对于有一定经验的Java读者也具有极高的参考价值。

本书可作为课堂教学，培训辅导，国际认证考试的教材，也可作为程序开发人员的自学参考书。

<<Java程序设计专家门诊>>

书籍目录

准备知识 0.1 为什么会产生Java, 它有哪些特点 0.2 如何安装JDK, 它和JRE有什么区别 0.3 Java的工作原理是什么, 如何正确理解Java虚拟机第1章 Java基础 1.1 如何配置Java的开发环境 1.2 如何编写一个简单的Java程序 1.3 如何反编译一个Java程序 1.4 如何编写和制作Java的开发文档第2章 Java与面向对象 2.1 什么是类和对象 2.2 什么是继承, 如何在Java中实现继承 2.3 如何正确理解static的含义 2.4 如何创建并使用内部类 2.5 如何正确使用抽象类和接口 2.6 如何合理的使用final关键字 2.7 什么是多态, 如何利用Java实现多态28 如何正确的使用并创建包第3章 异常处理 3.1 什么是异常, 如何捕获异常 3.2 如何抛出异常, throw和throws的区别是什么 3.3 如何创建自己的异常第4章 Java多线程 4.1 什么是线程, 如何创建线程 4.2 如何创建多线程, 如何理解线程之间的优先级 4.3 如何合理地调度多线程程序, 常用的方法有哪 4.4 如何中断一个正在运行的线程 4.5 什么是同步, 如何在多线程间保持同步 4.6 多个线程之间如何进行通信第5章 Java输入/输出 5.1 什么是流, 如何正确理解输入流和输出流 5.2 如何对文件进行管理 5.3 如何读写二进制的文件 5.4 如何读写Unicode字符流 5.5 什么是对象序列化, 如何实现对象序列化第6章 SWing编程 6.1 如何创建简单的图形用户界面 6.2 什么是事件处理机制, 在Java中常见的事件有哪些 6.3 如何充分挖掘JButton类的丰富功能 6.4 如何使用布局管理器对GUI组件进行合理布局 6.5 如何创建多功能的菜单 6.6 如何利用JTable创建一个表格 6.7 如何利用JTree构建定制的树型视图第7章 Appoet编程 7.1 什么是Applet, 浏览器是如何处理Applet的 7.2 编写Applet程序常用的方法都有哪些 7.3 如何利用Applet程序接收从(-)TML中传递的参数 7.4 两个Applet程序之间如何进行通信 7.5 如何在Applet中显示图像文件第8章 网络编程 8.1 如何理解TCP/IP网络协议 8.2 如何正确理解Socket机制 8.3 如何编写基于UDP协议的网络程序 8.4 如何编写基于TCP协议的网络程序 8.5 如何编写Swing界面的聊天程序

<<Java程序设计专家门诊>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>