

<<Windows Server 2003网>>

图书基本信息

书名：<<Windows Server 2003网络管理实训教程>>

13位ISBN编号：9787302123835

10位ISBN编号：7302123837

出版时间：2006-3

出版时间：清华大学出版社

作者：王隆杰

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为三篇：安装和基本设置篇、系统管理篇、网络服务篇，系统介绍Windows Server 2003的安装、使用和各种网络功能的实现。

本书内容以学生能完成中小企业的局域网组建和管理任务为目的。

安装和基本设置篇主要内容包括网络的基本概念，网络线的制作，Hub和交换机的基本原理，Windows Server 2003的不同安装方法，系统属性设置，硬件管理，什么是域、域树、域林以及域的管理；系统管理篇主要内容包括用户和组的建立与管理，文件和目录的安全与共享权限，磁盘的管理，数据的备份和还原，打印机的管理以及组策略的实现；网络服务篇主要内容包括DNS服务，WINS服务，DHCP服务，Web服务，FTP服务，SMTP服务，POP3服务以及终端服务。

本书内容实用，读者能学以致用；编写采用“项目驱动”的形式，读者很容易根据书中的步骤完成Windows Server 2003的管理任务。

本书可作为高等职业院校网络专业学生的实训教材，也可作为其他计算机类学生的网络课程教材。

书籍目录

第1篇 安装和基本设置	第1章 局域网基础	1.1 网络基本概念	1.2 传输介质、网络拓扑结构与介质访问控制	1.3 网络设备	1.4 简单网络的构建	小结	习题与上机	第2章 Windows Server 2003的安装	2.1 Windows Server 2003简介	2.2 Windows Server 2003的安装	小结	习题与上机			
	第3章 基本设置	3.1 桌面、控制面板与网络连接	3.2 系统属性	3.3 硬件管理	3.4 MMC	小结	习题与上机	第4章 域与活动目录	4.1 域、域树和域林	4.2 活动目录	4.3 安装域控制器	4.4 活动目录的管理	小结	习题与上机	
第2篇 系统管理	第5章 用户和组的管理	5.1 用户的管理	5.2 组的管理	小结	习题与上机	第6章 文件权限	6.1 文件系统	6.2 NTFS权限类型	6.3 NTFS权限规则	6.4 NTFS权限设置	6.5 文件复制和移动对NTFS权限的影响	6.6 文件压缩与加密	6.7 共享文件夹	小结	习题与上机
	第7章 磁盘管理	7.1 磁盘概述	7.2 基本磁盘的管理	7.3 动态磁盘的管理	7.4 磁盘配额的管理	7.5 磁盘碎片整理和检查错误	小结	习题与上机	第8章 数据备份和还原	8.1 数据备份	8.2 数据还原	8.3 系统还原	小结	习题与上机	
	第9章 打印机管理	9.1 打印机工作原理	9.2 关于打印机的基本概念	9.3 安装打印机	9.4 打印机的管理	小结	习题与上机	第10章 组策略	10.1 组策略概述	10.2 组策略对象的管理	10.3 组策略的应用	小结	习题与上机		
	第11章 创建与管理DNS服务	11.1 DNS简介	11.2 创建DNS服务器	11.3 DNS服务器的管理	11.4 DNS测试	小结	习题与上机	第12章 WINS服务器	12.1 NetBIOS名	12.2 WINS服务器安装与WINS客户端设置	12.3 WINS服务器高级设置	小结	习题与上机		
	第13章 创建与管理DHCP服务	13.1 DHCP简介	13.2 配置DHCP服务器	13.3 DHCP服务器的管理	13.4 配置DHCP客户端	小结	习题与上机	第14章 创建与管理WWW服务	14.1 IIS简介	14.2 配置WWW服务器	14.3 虚拟目录	14.4 建立新网站	14.5 网站的安全性	小结	习题与上机
	第15章 创建与管理FTP服务	15.1 FTP简介	15.2 安装与测试FTP站点	15.3 配置FTP服务器	15.4 创建用户隔离的FTP站点	小结	习题与上机	第16章 创建与管理Email服务	16.1 Email简介	16.2 安装SMTP/POP3服务器	16.3 配置POP3服务器	16.4 配置SMTP服务器	小结	习题与上机	
	第17章 终端服务与Telnet服务	17.1 终端服务简介	17.2 终端服务器的安装及远程桌面程序的使用	17.3 终端服务器的设置和管理	17.4 许可证服务器	17.5 Telnet服务	小结	习题与上机	附录 理论习题参考答案参考文献						

章节摘录

版权页：插图：也就是说DHCP是采用客户机 / 服务器（Client / Server）模式，有明确的客户端和服务器角色的划分。

DHCP服务器在给DHCP客户机分配IP地址（即IP地址租用）时，还会有租用时间期限的限制，超过租用期限时，DHCP服务器就回收该IP地址。

回收的IP地址可以重新分配给另一DHCP客户。

这样IP地址就被重复使用，大大提高了IP地址的利用率。

移动的计算机在不同的网络上开机时，将会获得它所在网络上的DHCP服务器分配的有效IP地址，也就不必手动更改IP地址的设置。

由于DHCP客户机是在开机的时候自动获得IP地址的，因此并不能保证每次获得的IP地址是相同的。

动态IP地址方案可以减少管理员的工作量是显而易见的，只要DHCP服务器正常工作，IP地址的冲突是不会发生的。

要大批量更改计算机的所在子网或其他IP参数，只要在DHCP服务器上进行即可，管理员不必设置每一台计算机。

13.1.2 BOOTP引导程序协议 DHCP是对BOOTP的扩展，所以先介绍BOOTP（BOOTstrap Protoc01）。

BOOTP也称为自举协议，它使用UDP来使一个工作站自动获取配置信息。

为了获取配置信息，协议软件广播一个BOOTP请求报文，收到请求报文的BOOTP服务器查找出发出请求的计算机的各项配置信息（如IP地址、默认路由地址、子网掩码等），将配置信息放入一个BOOTP应答报文，并将应答报文返回给发出请求的计算机。

这样，一台计算机就获得了所需的配置信息。

由于计算机发送BOOTP请求报文时还没有IP地址，因此它会使用全广播地址作为目的地址，使用全“0”作为源地址。

BOOTP服务器可使用广播（Broadcast）将应答报文返回给计算机，或使用收到的广播帧上的MAC地址进行单播（Unicast）。

但是BOOTP设计用于相对静态的环境，管理员创建一个BOOTP配置文件，该文件定义了每一台主机的一组BOOTP参数。

配置文件只能提供主机标识符到主机参数的静态映射，如果主机参数没有要求变化，BOOTP的配置信息通常保持不变。

配置文件不能快速更改，此外管理员必须为每一台主机分配一个IP地址，并对服务器进行相应的配置，使它能够理解从主机到IP地址的映射。

由于BOOTP是静态配置IP地址和IP参数的，不可能充分利用IP地址和大幅度减少配置的工作量，因此有必要引入自动机制。

13.1.3 DHCP动态主机配置协议 DHCP是对BOOTP的扩充，此协议从两个方面对BOOTP进行有力的扩充。

第一，DHCP可使计算机通过一个消息获取它所需要的配置信息，例如：一个DHCP报文除了能获得IP地址，还能获得子网掩码、网关等。

第二，DHCP允许计算机快速动态获取IP地址，为了使用DHCP的动态地址分配机制，管理员必须配置DHCP服务器，使得它能够提供一组IP地址。

任何时候一旦有新的计算机联网，新的计算机与服务器联系，并申请一个IP地址。

服务器从管理员指定的IP地址中选择一个地址，并将它分配给该计算机。

编辑推荐

你用什么操作系统？

此问一出，相信90%，甚至更多的人都会冒出相同的一个答案——Windows！

是啊，由于Windows的操作直观、简便，它成为当今的主流桌面操作系统，而Windows的服务器也成为当前中小企业首选的服务器。

为了加强Windows服务器的地位，Microsoft推出了Windows Server 2003。

Windows Server 2003在Windows 2000 Server的基础上发展而来，系统更加稳定，功能更加强大。

本书面向网络的入门者，旨在使读者学完本书后能用 Windows Server 2003 构建企业内部网络，所以本书尽可能通过实例来说明 Windows Server 2003 的系统管理或网络服务的配置。

本书涵盖的内容极广，读者能够以 Windows Server 2003 为例学会网络操作系统的使用，掌握各种网络概念，例如DNS服务、DHCP服务、Web服务等，以便日后学习其他操作系统。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>