

图书基本信息

书名：<<界面设计与Visual Basic实训教程>>

13位ISBN编号：9787302123132

10位ISBN编号：7302123136

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：崔武子

页数：214

字数：335000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书包括两部分。

第1部分包括15个实验，各实验中均提出预备知识、实验目标和实验内容，实验内容又分基本功能、基础训练和提高训练。

在基础训练中引导学生一步一步实现基本功能要求，在提高训练中给出需提高的功能要求，同时还给出自由发挥的空间；第2部分包括Visual Basic课程概述和8个课程设计题目。

在Visual Basic课程概述中简要介绍问题定义、界面设计、算法设计、流程图设计、编写程序代码、测试与调试、整理文档、系统维护等内容；各课程设计中均提出预备知识、预期目标、基本功能要求、基础训练、提高训练、创新训练。

在基础训练中一步一步实现基本功能中的所有要求；在提高训练中提出需提高的功能要求，并简单介绍所需的知识；在创新训练中简单给出创新思路。

另外，在附录中安排了Visual Basic课程设计要求、常用字符与ASCII代码对照表、一个参考课程设计题目以及常用内部函数。

Visual Basic课程要求中给出课程设计报告需包含的内容、顺序、文档格式要求，其目的是帮助师生在教学过程中任务更加明确。

本书既可作为大学本科生《界面设计与Visual Basic》教材的配套书，也可独立作为Visual Basic程序设计实验与课程设计教材。

## 书籍目录

第1章 实验题目与向导	1.1 实验1 Visual Basic环境、顺序结构	1.1.1 预备知识	1.1.2 实验目标
1.1.3 实验内容	1.2 实验2 顺序结构	1.2.1 预备知识	1.2.2 实验目标
1.2.3 实验内容	1.3 实验3 顺序结构	1.3.1 预备知识	1.3.2 实验目标
1.3.3 实验内容	1.4 实验4 滚动字幕的演示	1.4.1 预备知识	1.4.2 实验目标
1.4.3 实验内容	1.5 实验5 示月份和季节	1.5.1 预备知识	1.5.2 实验目标
1.5.3 实验内容	1.6 实验6 常用字符与ASCII码对照表	1.6.1 预备知识	1.6.2 实验目标
1.6.3 实验内容	1.7 实验7 求和、平均值与最大值	1.7.1 预备知识	1.7.2 实验目标
1.7.3 实验内容	1.8 实验8 绘制图形	1.8.1 预备知识	1.8.2 实验目标
1.8.3 实验内容	1.9 实验9 过程的调用	1.9.1 预备知识	1.9.2 实验目标
1.9.3 实验内容	1.10 实验10 计算数组部分元素之和	1.10.1 预备知识	1.10.2 实验目标
1.10.3 实验内容	1.11 实验11 军事武器常识	1.11.1 预备知识	1.11.2 实验目标
1.11.3 实验内容	1.12 实验12 大奖赛评分系统	1.12.1 预备知识	1.12.2 实验目标
1.12.3 实验内容	1.13 实验13 文件处理	1.13.1 预备知识	1.13.2 实验目标
1.13.3 实验内容	1.14 实验14 设计菜单	1.14.1 预备知识	1.14.2 实验目标
1.14.3 实验内容	1.15 实验15 小小通讯录的创建	1.15.1 预备知识	1.15.2 实验目标
1.15.3 实验内容	第2章 课程设计题目与向导	2.1 课程设计I有趣的数字	2.1.1 课程设计预备知识
	2.1.2 课程设计预期目标	2.1.3 基本功能要求	2.1.4 基础训练
	.....附录A 课程设计要求	附录B 常用字符与ASCII代码对照表	附录C 参考课程设计题目--棋类游戏
	附录D 常用内部函数		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>