

## <<C++面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302118183

10位ISBN编号：7302118183

出版时间：2005-10

出版时间：清华大学出版社

作者：萨维奇

页数：645

字数：1000000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++面向对象程序设计>>

### 内容概要

本书是最优秀的C++入门教材之一，在全球已经拥有数十万读者。

作者结合自己多年的教学经验，根据教学大纲精心设计并编写了书中内容。

与此同时，还采用了很多便于读者巩固所学知识的教学特征，比如各章开始处的小节总览，书中随处可见的总结框、编程提示和编程陷阱，各章结尾处的小结、习题和编程项目等。

这些非常适合初学者掌握重要的编程概念。

全书共18章，9个附录。

在讲解了C++基础知识之后，-直接引导学生深入函数、I/O流、类、控制流程、命名空间、数组、字符串、指针和动态数组、递归、模板、指针和链表、派生类、异常以及标准模板库。

## <<C++面向对象程序设计>>

### 作者简介

(美) Walter Savitch, 美国加州大学圣地亚哥分校计算机科学系名誉教授(名誉教授是对已退休教授的尊称), 但他仍然老当益壮, 数十年如一日, 活跃于计算机领域。  
1969年, Savitch教授获得加州大学数学系Ph.D学位。  
随后便加入加州大学圣地亚哥分校, 担任认知科学领域UCSD跨

## &lt;&lt;C++面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机和C++编程入门 1 1.1 计算机系统 1 1.2 编程和问题求解 10 1.3 C++入门 14 1.4 测试和调试 22 小结 23 自测题答案 24 编程项目 25 第2章 C++基础知识 27 2.1 变量和赋值 28 2.2 输入和输出 35 2.3 数据类型和表达式 42 2.4 简单控制流程 50 2.5 程序风格 64 小结 67 自测题答案 68 编程项目 71 第3章 过程抽象和返回一个值的函数 73 3.1 自顶向下设计 74 3.2 预定义函数 74 3.3 程序员自定义函数 81 3.4 过程抽象 87 3.5 局部变量 95 3.6 重载函数名称 103 小结 109 自测题答案 109 编程项目 112 第4章 所有子任务的函数 114 4.1 void函数 114 4.2 传引用调用形参 119 4.3 使用过程抽象 129 4.4 测试和调试函数 135 小结 138 自测题答案 139 编程项目 141 第5章 I/O流——对象和类入门 144 5.1 流和基本文件I/O 145 5.2 流I/O工具 158 5.3 字符I/O 167 5.4 继承 180 小结 186 自测题答案 187 编程项目 191 第6章 定义类 194 6.1 结构 195 6.2 类 203 6.3 抽象数据类型 227 小结 233 自测题答案 233 编程项目 237 第7章 更多的控制流程 240 7.1 使用布尔表达式 241 7.2 多路分支 247 7.3 C++循环语句详解 261 7.4 设计循环 272 小结 281 自测题答案 282 编程项目 285 第8章 友元函数和重载操作符 289 8.1 友元函数 289 8.2 重载操作符 305 小结 317 自测题答案 317 编程项目 321 第9章 独立编译和命名空间 323 9.1 独立编译 323 9.2 命名空间 334 小结 345 自测题答案 345 编程项目 346 第10章 数组 347 10.1 数组入门 348 10.2 函数中的数组 354 10.3 数组编程 370 10.4 数组和类 377 10.5 多维数组 384 小结 389 自测题答案 390 编程项目 394 第11章 字符串和向量 399 11.1 字符串的一种数组类型 400 11.2 标准string类 412 11.3 向量 424 小结 428 自测题答案 429 编程项目 430 第12章 指针和动态数组 433 12.1 指针 434 12.2 动态数组 442 12.3 类和动态数组 450 小结 461 自测题答案 462 编程项目 463 第13章 递归 465 13.1 面向任务的递归函数 466 13.2 面向值的递归函数 475 13.3 递归思想 478 小结 488 自测题答案 488 编程项目 491 第14章 模板 493 14.1 用于算法抽象的模板 493 14.2 用于数据抽象的模板 502 小结 508 自测题答案 508 编程项目 510 第15章 指针和链表 512 15.1 节点和链表 512 15.2 一个链表应用程序 528 小结 536 自测题答案 537 编程项目 538 第16章 继承 541 16.1 继承基础 542 16.2 继承细节 557 16.3 多态性 559 小结 570 自测题答案 570 编程项目 573 第17章 异常处理 576 17.1 异常处理基础 577 17.2 用于异常处理编程技术 591 小结 594 自测题答案 595 编程项目 595 第18章 标准模板库 597 18.1 迭代器 598 18.2 容器 610 18.3 泛型算法 619 小结 629 自测题答案 630 编程项目 631 附录1 C++关键字 633 附录2 操作符的优先级 634 附录3 ASCII字符集 635 附录4 部分库函数 636 附录5 assert语句 639 附录6 内联函数 640 附录7 重载数据索引方括号 641 附录8 this指针 642 附录9 将操作符重载为成员操作符 644

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>