

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire2.0零件设计基础篇（下）>>

13位ISBN编号：9787302114994

10位ISBN编号：7302114994

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学

作者：林清安

页数：499

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书以浅显易懂的方式说明如何以Pro / EngineerWildfire2 . 0设计简易的机械及电子零件的二维几何造型，适用于Pro / ENGINEER初学者，读者不需要具备AutoCAD的基础，不需优异的英文基础，只需具备粗浅的工程图知识即可。

本书内容包括：三维曲面设计的基本概念、三维曲线及曲面的创建与编辑、三维零件设计实例应用、零件设计变更、零件设计的其他功能(如关系式与标准零件库创建、零件工程数据设定、文件的转换及零件的打印)、零件装配与二维工程图制作的基本操作等。

业内人士可以利用此书学习如何以Pro / ENGINEERWildfire2 . 0来进行三维实体造型的设计，此书也适合作为工科院校计算辅助设计教材。

书籍目录

第1章 曲面特征的创建 1.1 曲面的基本概念 1.2 基准点的创建 1.3 曲线的创建 1.3.1 绘制二维曲线
1.3.2 通过点创建曲线 1.3.3 由文件创建曲线 1.3.4 抓取二维剖面的边线 1.3.5 以方程式创建曲线 1.4
曲线的编辑 1.4.1 复制现有的线条 1.4.2 将曲线移动或旋转 1.4.3 将曲线镜像 1.4.4 对曲线进行修剪
1.4.5 求取交线 1.4.6 将线条进行投影 1.4.7 对线条进行包络 1.4.8 将线条进行偏移 1.5 曲面的创建
1.5.1 以拉伸的方式创建曲面 1.5.2 以旋转的方式创建曲面 1.5.3 以扫描的方式创建曲面 1.5.4 以混合
的方式创建曲面 1.6 曲面的编辑 1.6.1 复制实体上或表面上的面 1.6.2 将曲面偏移 1.6.3 以填充的方
式做平面型的曲面 1.6.4 将两个曲面合并 1.6.5 对曲面进行修剪 1.6.6 将曲面延伸 1.6.7 将曲面镜像
1.6.8 将曲面移动或旋转 1.7 曲面设计综合范例第2章 零件设计应用实例 2.1 引擎连杆的设计 2.2 笔筒的
设计第3章 零件设计变更 3.1 特征之间的父子关系 3.2 编辑特征的参照 3.3 编辑物征的定义 3.4 调整特征
的创建顺序 3.5 零件设计变更的范例 3.6 特征的隐含 3.7 内插特征第4章 零件设计及其他功能 4.1 创建
参数的关系式 4.2 创建族表 4.3 设置工程数据 4.4 查看零件的信息 4.5 三维几何模型的分析 4.6 模型树
的使用 4.7 文件的转换 4.7.1 文件的输入 4.7.2 文件的输出 4.8 零件的打印第5章 零件装配之基本操作
5.1 零件装配的基本步骤 5.2 设置装配的约束条件 5.2.1 装配约束条件的类型 5.2.2 装配约束条件的增
减 5.2.3 零组件的显示窗口 5.3 设置装配约束条件的范例第6章 工程图制作之基本操作 6.1 产生三视图
6.2 编辑三视图 6.3 产生尺寸及标注 6.4 产生剖面图 6.5 产生辅助视图 6.6 产生局部详图 6.7 设置工程制
按钮准 6.8 作业

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

编辑推荐

你不需具备Auto CAD的基础、不需优异的英文基础，只需具备粗浅的工程图知识即可。本书以浅显易懂的方式说明如何使用Pro/ENGINEER设计简易的三维零件，适用于Pro/ENGINEER初学者。

本书着重讲Pro/ENGINEER Wildfire 2.0使用时的“逻辑思维”，你可以通过本书的学习能够掌握Pro/ENGINEER三维零件设计的理论，而不只是局限于命令的操作。

本书还提供相当数量的零件设计范例，以使读者能从实例中培养实务设计的能力。

本书配书光盘含有多媒体教学系统，该系统以Pro/ENGINEER Wildfire 2.0逐步示范及解说书中所有范例的详细操作过程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>