

<<中文版3ds max 7家装设计经典实例>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 7家装设计经典实例详解>>

13位ISBN编号：9787302114185

10位ISBN编号：7302114188

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：朱仁成

页数：335

字数：483000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds max 7家装设计经典实例>>

内容概要

随着家装行业的发展，使用电脑来表现家装设计效果已经成为主流。

本书为从事家装效果图制作的读者提供了一本经典实例教材。

全书以中文版3dsmax7为主要工具，以一套二室一厅的复式结构家装设计为基础，详尽介绍了家装效果图的制作流程与技法，范例经典、步骤详尽，将软件应用、家装设计、审美意识融为一体。其中重点介绍了家装效果图的实际工作过程，从前期的3dsmax建模，到中期的Uzhtscape编辑材质、灯光设置与渲染，再到后期的Photoshop处理，完全体现了主流工作模式，具有很强的可读性与指导性。

本书内容翔实、语言流畅、通俗易懂，适合从事家装设计与效果图制作人员参考学习，也可作为相关专业的教学参考书或社会培训教材。

书籍目录

第1章 家装效果图制作软件简介 1.1 3ds max 7软件介绍 1.2 渲染巨匠Lightscape 3.2 1.3 Photoshop CS软件介绍 1.4 本章小结第2章 起居室的装饰设计 2.1 创建起居室模型 2.2 灯光的设置与输出 2.3 使用Lightscape进行渲染 2.4 后期处理 2.5 本章小结第3章 楼上客厅的装修设计 3.1 创建客厅模型 3.2 灯光的设置与输出 3.3 利用Lightscape进行渲染 3.4 后期处理 3.5 本章小结第4章 主卧室的装饰设计 4.1 创建主卧室模型 4.2 灯光的设置与输出 4.3 利用Lightscape进行渲染 4.4 利用Photoshop进行后期处理 4.5 本章小结第5章 次卧室的装饰设计 5.1 创建卧室模型 5.2 灯光的设置与输出 5.3 利用Lightscape进行渲染 5.4 后期处理 5.5 本章小结第6章 儿童房的装饰设计 6.1 创建儿童房模型 6.2 灯光的设置与输出 6.3 利用Lightscape进行渲染 6.4 后期处理 6.5 本章小结第7章 书房的装饰设计 7.1 创建书房模型 7.2 灯光的设置与输出 7.3 利用Lightscape进行渲染 7.4 后期处理 7.5 本章小结第8章 厨房的装饰设计 8.1 创建厨房模型 8.2 灯光的设置与输出 8.3 利用Lightscape进行渲染 8.4 后期处理 8.5 本章小结第9章 卫生间的装饰设计 9.1 创建卫生间模型 9.2 灯光的设置与输出 9.3 利用Lightscape进行渲染 9.4 后期处理 9.5 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>