

<<Windows多媒体编程基础>>

图书基本信息

书名：<<Windows多媒体编程基础>>

13位ISBN编号：9787302113546

10位ISBN编号：7302113548

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：张静

页数：375

字数：578000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows多媒体编程基础>>

### 内容概要

在编写Windows多媒体应用程序时，VisualC++提供了最为高效、快捷的开发环境：所生成的多媒体程序在运行时具有最为优良的表现。

本书介绍了使用Visual C++进行多媒体程序开发的基础知识和实用技巧。

全书共分10章，内容包括VisualC++编程基础、进入VisualC++多媒体世界、多媒体文本处理、图形图像初探、深入图形图像编程、多媒体音频、多媒体动画和视频、OpenGL图像处理简介、利用DirectX开发多媒体、综合应用。

配书CD光批中包含了与各章内容密切相关的源代码工程，这些工程是作者致力于实战演练及深入挖掘的结果：衷心希望各位读者能够充分利用此光盘，在编程实践过程中找到快乐的感觉。

本书可供广大编程人员及多媒体开发人员阅读和参考。

## <<Windows多媒体编程基础>>

### 书籍目录

第1章 Visual C++编程基础 1.1 Win32基础 1.2 Visual C++开发环境 1.3 用Visual C++开发Windows应用程序  
第2章 进入Visual C++多媒体世界 2.1 多媒体基础 2.2 Windows的多媒体组成 2.3 多媒体程序设计 2.4  
ActiveX 技术简介第3章 多媒体文本处理 3.1 设备上下与文本输出 3.2 使用字体 3.3 文本控制的使用 3.4  
实例:文本编辑器第4章 图形图像初探 4.1 Windows绘图基础 4.2 基本图形的绘制 4.3 Windows中的位图  
4.4 对位图的操作 4.5 图标 4.6 实例:简单的绘图程序第5章 深入图形图像编程 5.1 图形图像显示 5.2 图像  
操作技巧 5.3 常用图像格式 5.4 实例:图像浏览器第6章 多媒体音频 6.1 数字音频基础 6.2 多媒体控制接  
口MCI 6.3 MIDI音乐合成技术 6.4 多媒体文件I/O与低级波形音频函数 6.5 实例1:MID/WAV播放器 6.6  
实例2:CD播放器第7章 多媒体动画和视频 7.1 使用GDI绘制动画 7.2 使用MCIWnd控件播放视频 7.3 其  
他视频控件 7.4 用MCI函数播放视频 7.5 实例1:视频播放器1 7.6 实例2:视频播放器2 7.7 实例3:视频  
播放器3第8章 OpenGL图像处理简介 8.1 OpenGL概述 8.2 OpenGL的基本操作 8.3 在VisualC++中使  
用OpenGL 8.4 综合实例:利用OpenGL制作三维场景第9章 利用DirextX开发多媒体 9.1 DirextX概述 9.2  
DirectDraw 9.3 DirectSound 9.4 借用DirectDraw表面播放低级视频第10章 综合应用 10.1 游戏——坦克大  
战 10.2 音频编辑

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>