

<<C++简明教程>>

图书基本信息

书名：<<C++简明教程>>

13位ISBN编号：9787302110811

10位ISBN编号：7302110816

出版时间：2005-6

出版时间：清华大学出版社

作者：奥佛兰德

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++简明教程>>

内容概要

本书共17章，6个附录。

作者通过深入浅出、通俗易懂的语言，丰富的范例，清楚的解释，大量的练习，全方位地讨论了C++的关键主题（从一般的编程概念到技术到C++的具体特性）。

通过本书的阅读，读者可迅速掌握C++编程技能。

本书适合高等院校的“程序设计”课程使用，也可供打算涉足程序设计领域的读者自学。

作者简介

Brian Overland具有丰富的编程和教学经验。
在微软工作的10年间，他既是项目带头人，又写过C++程序和文档。
这一独特的背景造就了其语言生动、用词精确的写作风格。
他写过6本编程类图书，其中包括C++ in Plain English, Third Edition。
Brian目前是Storage科技有限公司的首席

<<C++简明教程>>

书籍目录

第1章 第一个C++程序 1.1 像程序员那样思考 1.1.1 计算机只做你要求它做的事情 1.1.2 确定程序有何用途 1.1.3 写出等价的C++语句 1.1.4 一些重要定义 1.2 C++有何特点 1.3 生成C++程序 1.3.1 输入程序语句 1.3.2 生成程序(编译并链接) 1.3.3 测试程序 1.3.4 根据需要进行修订 1.4 安装C++编译器 1.5 示例1.1打印一条消息 1.5.1 如果使用RHIDE环境 1.5.2 如果使用Microsoft Visual Studio 1.5.3 幕后玄机 1.6 换到下一行 1.7 示例1.2: 多行打印 1.7.1 幕后玄机 1.8 保存数据: C++变量 1.9 数据类型入门 1.10 示例1-3: 温度转换 1.10.1 幕后玄机 1.10.2 优化的版本 1.11 变量名和关键字 1.12 小结 第2章 决策, 决策 2.1 数据类型 2.2 在程序中进行决策 2.3 if和if-else 2.4 示例2.1: 是奇数还是偶数 2.4.1 幕后玄机 2.4.2 优化代码 2.5 循环入门 2.6 示例2.2: 打印1~N 2.6.1 幕后玄机 2.7 C++中的真和假 2.8 递增操作符(++) 2.9 语句和表达式 2.10 布尔(短路)逻辑入门 2.11 示例2.3: 测试一个人的年龄 2.11.1 幕后玄机 2.12 math库入门 2.13 示例2.4: 质数测试 2.13.1 幕后玄机 2.13.2 优化程序 2.14 小结 第3章 好用的、全功能的for语句 3.1 用于计数的循环 3.2 for循环入门 3.3 大量例子 3.4 示例3.1: 用for循环来打印1~N 3.4.1 幕后玄机 3.5 for的语句块 3.6 动态声明循环变量 3.7 示例3.2: 使用for执行质数测试 3.7.1 幕后玄机 3.8 for语句基础 3.9 小结 第4章 函数 4.1 函数的概念 4.2 函数调用和程序流程 4.3 函数使用基础知识 4.3.1 步骤1: 声明函数 4.3.2 步骤2: 定义函数 4.3.3 步骤3: 调用函数 4.4 示例4.1: triangle数函数 4.4.1 幕后玄机 4.4.2 优化程序 4.5 示例4.2: 质数函数 4.5.1 幕后玄机 4.6 局部变量和全局变量 4.7 递归函数 4.8 示例4.3: 最大公因数 4.8.1 幕后玄机 4.9 示例4.4: 素因子分解 4.9.1 幕后玄机 4.10 示例4.5: 随机数生成器 4.10.1 幕后玄机 4.11 小结 第5章 数组 第6章 指针 第7章 字符串: 分析文本 第8章 文件: 电子存储 第9章 一些高级编程技术 第10章 面向对象入门 第11章 Fraction类 第12章 构造函数 第13章 操作符函数 第14章 new操作符和StringParser类 第15章 this关键字和string类 第16章 继承 第17章 多态性: 对象独立性 附录A CH操作符 附录B 基本数据类型 附录C C++语法总结 附录D ASCII码 附录E 公共库函数 附录F 术语表

媒体关注与评论

程序设计是一项复杂的任务，C++语言往往供专家使用，这是两个毋庸置疑的事实。许多优秀的游戏、图形和Internet应用都是用C++写的。但这些是否意味着普通人很难掌握C++呢?本书作者要告诉你：C++并不可怕!他将带领你愉快地学习C++(从一般的编程概念和技术到C++的具体特性)，体会编程的乐趣，迅速进入C++编程世界。通过本书的学习，你可：
 学习编程基础； 着手编写C++程序； 洞察程序中代码的工作方式，做到知其然，亦知其所以然； 创建有用且可重要的程序代码； 掌握面向对象程序设计。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>