

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire2.0零件设计基础篇.上>>

13位ISBN编号：9787302110439

10位ISBN编号：7302110433

出版时间：2005-6

出版时间：清华大学出版社

作者：林清安

页数：529

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书为Pro/ENGINEER的基础入门书籍，内容包括：Pro/ENGINEER Wildfire 2.0的硬件需求与软件安装、Pro/ENGINEER Wildfire 2.0的特性简介、Pro/ENGINEER Wildfire 2.0的基本操作、二维草图的绘制、二维零件的视图制作、三维零件的颜色设置、基准平面与轴线的创建、零件粗胚的设计、像素的选取、基础特征与工程特征的设计、实体特征的复制与数组等，最后以多个实际的机械零件来说明三维实体设计的构思与流程。

业内人士可利用本书来学习如何以Pro/ENGINEER Wildfire 2.0创建一般的机械及电子零件的三维几何模型。

另外，本书也适合作为大专院校计算机辅助设计相关课程教材或实习教材。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER的特性 1.1 Pro/ENGINEER参数式设计的特性 1.2 以简例探讨Pro/ENGINEER的特性
第2章 Pro/ENGINEER基本操作 2.1 零件设计的窗口介绍 2.2 菜单简介 2.3 文件的存取 2.4 窗口的操作
第3章 绘制二维截面 3.1 何谓二维截面 3.2 截面绘制的方式 3.3 截面绘制的流程 3.4 截面绘制的命令 3.5
绘制几何图素 3.6 选取几何图素 3.7 编辑几何图素 3.8 标注尺寸 3.9 修改尺寸数值 3.10 设置几何约束条件
3.11 尺寸或约束条件过多的解决方式 3.12 截面绘制的范例 3.13 作业
第4章 设置零件的三维视图 4.1 视图控制的功能选项 4.2 零件方位的设置 4.3 三维零件的平移/缩放/旋转 4.4 零件颜色的设置 4.5 视图环境的设置
第5章 创建基准平面与轴线 5.1 基准平面 5.2 轴线 5.3 基准特征显示的控制
第6章 创建实体特征 6.1 实体特征的基本概念 6.2 创建零件粗胚 6.3 几何像素的选取 6.4 加入基础特征 6.5 加入工程特征 6.6 创建基础/工程特征的范例 6.7 实体特征的复制 6.8 实体特征设计范例 6.9 作业附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>