

<<中文Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787302110316

10位ISBN编号：730211031X

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：何贞国

页数：265

字数：384000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash动画制作>>

内容概要

本书主要介绍了Flash在动画制作中的应用，主要内容包括：Flash MX 2004基础知识、Flash动画制作基础、绘图工具与文本工具、图形变换、元件与库、制作动画、添加声音、应用组件、Actions语句基础以及动画的输出与发布等知识。

本书深入浅出，图文并茂，以图析文，直观而生动，并制作了大量生动的实例帮助读者理解，总结了制作动画的诀窍，为读者制作动画、输出动画提供捷径；每章后面附有大量生动的练习题供读者练习，从而达到熟能生巧的目的。

本书定位于Flash动画制作的初学者，适用于Flash制作人员、Flash动画爱好者和各行各业喜爱Flash动画人员作自学参考书作用。

书籍目录

第1章 进入Flash的魔法世界 1.1 Flash动画的应用领域 1.2 Flash的启动与退出 1.3 Flash的工作界面 1.4 Flash中的基本术语 1.5 Flash文档的基本操作 1.6 解读Flash动画的魔幻内幕 1.7 Flash网站推荐 1.8 小结 1.9 过关练习第2章 Flash动画制作基础 2.1 设置动画场景 2.2 获取动画素材 2.3 Flash动画制作基本步骤 2.4 怎样学好Flash 2.5 典型实例——小猎快跑 2.6 小结 2.7 过关练习第3章 神奇的绘图工具和文本工具 3.1 绘图工具一览 3.2 绘制生动的线条 3.3 绘制丰富的几何图形 3.4 添加漂亮的文字 3.5 典型实例——花花的卧室(1) 3.6 小结 3.7 过关练习第4章 让图形绚丽多彩 4.1 色彩与构图基础 4.2 用墨水瓶工具填充线条 4.3 用颜料桶工具填充区域 4.4 用滴管工具吸取颜色 4.5 用混色器填充颜色 4.6 用刷子工具填色 4.7 用填充变形工具调整颜色 4.8 典型实例——花花的卧室(2) 4.9 小结 4.10 过关练习第5章 图形变换由你掌握.....第6章 素材好管家第7章 从制作简单动画开始第8章 制作多层与多场景动画第9章 让动画从无声到有声第10章 用组件制作交互式动画第11章 ActionScript语法基础第12章 常用的Actions语句第13章 动画的输出与发布第14章 综合应用实例附录A Flash动画制作常用快捷键附录B 运算符号列表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>