

<<Java语言编程基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言编程基础教程>>

13位ISBN编号：9787302106487

10位ISBN编号：7302106487

出版时间：2005-5

出版时间：清华大学出版社

作者：宋振会

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言编程基础教程>>

### 内容概要

Java是美国SUN公司在1996年正式推出的纯面向对象的编程语言，主要用于Internet网络编程，目前为Java 2版本。

本书按照此标准为基础，对Java进行了全面、详细的介绍。

Java是在C++的基础上发展起来的，因此其基本语法和C++类似。

为了让没有C++基础的读者也能读懂本书，本书在前面章节安排了C++的基础内容。

概括起来本书内容主要包括：从C++编程转到Java编程；常量、变量和内存；运算符、优先级和结合律；面向对象的编程方法（类）；条件判定和循环；创建窗体界面的组件；使用布局管理器布局界面；创建基于Web的Applet应用；窗体界面的交互和事件处理；程序运行中的异常处理；多线程编程；文件管理和输入/输出流；基于Web的网络编程。

本书编写时参考了大量的国际软件工程师培训教程，又借鉴了作者多年的编程经验和教学经验，采用符合国际性标准的编程方法和惯例，将一些高深、抽象的理论，通过大量的程序案例进行讲述，使读者阅读起来通俗易懂。

本书是学习Java语言编程的优秀教程，内容丰富，讲述清楚，实例典型而丰富，适用于Java培训学员、高等院校及职业院校的学生、其他Java编程爱好者。

## &lt;&lt;Java语言编程基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 从C++编程转到Java编程	Java概述	Java的历史	Java程序	Java的性质	Java与C++的
比	数据类型	运算符和构造	继承性	方法和方法重载	数组和String对象
法	类、对象和方法	执行Java程序	Java包	访问区分符	抽象类和接口
集	把C++代码转换为Java代码	保存、编译和运行Java程序	Java程序的成分	小结	独立实践
第2章 常量、变量和内存	Java基础知识	源程序中的注释	转义字符：\	标识符与关键字	
数据类型概述	数据类型的分类	常量、变量和内存	基本数据类型	布尔型 (boolean)	
字符型 (char)	整型 (int)	浮点型 (float)	数据类型转换	静态变量：static	小结
独立实践	第3章 运算符、优先级和结合律	基本概念	基本运算符	算术运算符	算术赋值运算符
	一元增量、减量运算符	比较运算符	逻辑运算符	条件运算符	小结
对象的编程方法 (类)	Java中的类	声明类	创建类对象	类作用域	类对象访问符 (.)
	类的访问区分符	抽象和封装	使用访问区分符实现抽象和封装	成员函数	带参数的函数
	形参和实参	调用函数	构造符的需要	静态变量和静态函数	静态变量
	独立实践	第5章 条件判定和循环	条件构造	if...else构造	switch...case构造
	while循环	do...while循环	break和continue语句	for循环构造	小结
窗体界面的组件	识别用户界面窗口的组件	用户界面的需要	用户界面的类型	图形用户界面 (GUI)	抽象窗口工具箱 (AWT)
	java.awt包	javax.swing包	创建窗体界面的组件	创建一个框架：JFrame类	向框架添加
按钮：JButton类	设置流布局管理器：FlowLayout类	向框架添加容器：JPanel类	静态文本标签：JLabel类	图像插图：Icon接口	ImageIcon类
类	文本区：JTextArea类	滚动条：JScrollPane类	文本列表框：JList类	文本组合框	JComboBox类
	复选框：JCheckBox类	单选按钮：JRadioButton类	表格：JTable类	菜单	JMenuBar、JMenu和
	JMenuItem类	案例精析	小结	独立实践	第7章 使用布局管理器布局界面
布局管理器：LayoutManager	使用布局	布局管理器种类	FlowLayout (流布局管理器)	GridLayout (网格布局管理器)	BorderLayout (边界布局管理器)
	CardLayout (卡片布局管理器)	BoxLayout (盒布局管理器)	GridBagLayout (GridBag布局管理器)	案例精析	布局
客户信息界面	学员信息编辑器	小结	独立实践	第8章 创建基于Web的Applet应用	关于Applets
网线创建小应用程序：Applets	JApplet类	小应用程序 (Applets) 的运行	机制	Applications修改为Applets	编写HTML文件的代码
设置颜色：Color类	设置字体：Font类	案例精析	修改客户信息应用为Applets70	修改学员信息编辑器为Applets	绘制时钟日历
事件处理	事件处理概述	接口的需要	Adapter类的需要	事件处理机制	事件驱动编程
事件的组件	委派事件模型	事件类和接口	事件类：XXXEvent	事件实现的接口	:XXXListener
	选择适当的事件类型	对事件的响应	在Applets状态栏上显示信息	弹出式窗口	:JOptionPane类
息Applets添加事件	小结	独立实践	第10章 程序运行中的异常处理	异常	异常的概念
的层次结构	常见的异常	异常处理	异常处理机制	捕获异常	声明抛弃异常throws
用户定义的异常	用户定义异常的需要	创建用户定义的异常类	抛弃异常throw	案例精析	为客户信息Applets添加异常处理
线程	多线程的定义	实现线程	实现线程的方法	线程的生命周期	实现线程的例子
在DOS窗口中输出	在Applet中绘制	在Windows界面的文本框中输出	与日期相关的类	Date	类
类	Calendar类	GregorianCalendar类	案例精析	为客户信息Applets添加日期线程	绘制时钟日历
字节输入/输出流类层次结构	流 (Stream)	InputStream和OutputStream类	FileInputStream	和FileOutputStream类	连接输入流：SequenceInputStream类
	过滤流：FilterInputStream和	FilterOutputStream	用RandomAccessFile类读写文件	字符读入/写出	Reader和Writer类
	案例精				

<<Java语言编程基础教程>>

析 将客户信息Applets保存到文件 小结 独立实践第13章 基于Web的网络编程 网络基本概念  
局域网和广域网 IP地址 域名 网络传输协议 服务类型和端口号 InetAddress类  
Socket类和ServerSocket类 创建网络客户Applet 与服务器通信所需的类和方法 何时将数据提  
交给服务器 读写数据所需的类和方法 创建服务器应用 服务器使用的类和方法 创建服务  
器 监听客户请求 启动服务器 连接线程 读写数据所需的类和方法 要处理的异常  
小结 独立实践附录 附录A ASCII字符集 附录B Java的关键字

<<Java语言编程基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>