

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787302102946

10位ISBN编号：7302102945

出版时间：2005-3

出版时间：清华大学出版社

作者：张玲丁莉李娜

页数：289

字数：467000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

书从现代专业软件开发的实际需要出发，全面、系统地介绍了如何运用软件工程的核心理念(一组方法、一些过程和一套工具)进行软件系统开发的全过程和实用技术。

全书共分三个部分。

第1部分为软件工程概论，包括传统的软件工程、面向对象的软件工程和计算机辅助软件工程；第2部分为我国最著名的与UML兼容的建模工具PlayCASE的使用方法介绍；第3部分为项目开发，包括全程一体化统一建模过程、方法、要领，以及运用PlayCASE的实践案例介绍。

书中还给出了未来软件工程展望的讨论。

最后附有软件开发文档规范、建模术语和图标集。

本书是以高职高专学生和从事软件开发工作的专业技术人员为对象进行编写的，可作为大专（高职高专）院校开设“软件工程”课程的教材、学习PlayCASE工具软件的培训教材，也可作为工程技术人员进行软件开发与设计的工具和参考书。

<<软件工程>>

书籍目录

第1章 软件工程概论	1.1 软件综述	1.1.1 软件的发展	1.1.2 软件的定义	1.1.3 软件的特点
1.1.4 软件分类	1.2 软件危机	1.3 软件工程概念	1.4 软件生命周期	1.5 软件过程模型
1.5.1 瀑布模型	1.5.2 原型模型(快速原型)	1.5.3 RAD模型	1.5.4 演化软件过程模型	
1.5.5 形式化方法模型	1.5.6 第四代技术模型	1.6 软件工程标准	1.6.1 软件工程标准的意义	
1.6.2 软件工程标准的分类	1.6.3 软件工程标准的级别	1.6.4 中国的软件工程标准化工作		
1.6.5 软件质量认证	1.7 软件开发文档	1.7.1 软件文档的作用和分类	1.7.2 对文档编制的质量	
要求	1.7.3 文档的管理和维护	1.8 习题	第2章 面向对象的软件工程	2.1 引言
的基本思想	2.3 面向对象的基本概念与要素	2.3.1 面向对象的基本概念	2.3.2 面向对象的要素	
2.4 三种形式的模型	2.4.1 对象模型	2.4.2 动态模型	2.4.3 功能模型	2.4.4 三种模型的关系
2.5 面向对象的分析	2.5.1 面向对象分析的基本过程	2.5.2 标识对象	2.5.3 标识结	
2.5.4 标识主题	2.5.5 定义属性	2.5.6 定义服务	2.6 面向对象的设计	2.6.1 设计准则
2.6.2 从分析到设计	2.6.3 设计内容	2.7 面向对象的编程	2.7.1 面向对象语言的选择	2.7.2 面向对象编程的测试
2.8 面向对象的测试	2.8.1 面向对象分析的测试	2.8.2 面向对象设计的测试	2.8.3 面向对象编程的测试	2.8.4 面向对象的单元测试
面向对象的系统测试	2.8.5 面向对象的集成测试	2.8.6 面向对象的系统测试	2.9 面向对象的软件维护	2.10 习题
建模工具简介	第5章 组成结构树的绘制	第6章 功能执行流程图的绘制	第7章 协作流程图的绘制	第8章 信息表单内容与关系图的绘制
第9章 派生图及文档生成	第10章 全程一体化建模过程与要领	第11章 实践案例	附录A 软件开发文档规范	附录B 业务建模术语
附录C 建模符号	附录D 参考答案	参考文献		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>