

## <<Flash MX 2004 Action>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004 ActionScript入门必做练习百例>>

13位ISBN编号：9787302102717

10位ISBN编号：7302102716

出版时间：2005-2-1

出版时间：第1版 (2005年2月1日)

作者：李青

页数：338

字数：540000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX 2004 Action>>

### 内容概要

本书精心组织了100个基本练习，包括基础控制、文字、时间、图像、键盘和鼠标、动画、多媒体和网络等方面的内容，所有实例都用最新版的Flash MX 2004 ActionScript实现。

本书主要帮助Flash初学者熟悉Flash软件，理解Flash ActionScript概念，掌握Flash ActionScript编程技能，为读者今后综合运用这些技术，独立制作Flash作品打下良好基础。

练习内容充分照顾到多数读者既没有美术基础，也没有编程功底，所有练习从易到难，讲解通俗易懂，是学习Flash ActionScript的必做练习。

本书附有配套光盘，提供了全部实例的源程序，以方便读者查看、调用和修改等。

通过光盘还可以从网站下载更多的Flash例子。

本书适用于网页动画设计和制作人员、多媒体制作人员学习使用，也可供大专院校计算机及相关专业师生阅读。

书籍目录

第1章 基础控制 第1例 场景跳转 第2例 数学运算 第3例 判断影片结束 第4例 影片常用控制 第5例 复制对象 第6例 剪贴板 第7例 精确下载 第8例 播放器版本 第9例 控件焦点 第10例 加载影片 第11例 影片属性控制 第12例 飞舞的蜜蜂 第13例 跳舞的女孩 第14例 同步运动 第15例 物体碰撞 第16例 打印  
第2章 文字 第17例 自制滚动文本框 第18例 自动滚动文本框 第19例 留言本 第20例 多行文本 第21例 字体蒙板 第22例 文字显示效果 第23例 动态生成文本框 第24例 密码输入框 第25例 字符串的基本操作 第26例 返回指定位置的字符串 第27例 大小写转换 第28例 查找单词 第29例 旋转的文字 第30例 环绕的单词 第31例 使用CSS格式  
第3章 时间 第32例 日期 第33例 数字时钟 第34例 模拟时钟 第35例 倒记时 第36例 日历 第37例 数码数字 第38例 世界时钟  
第4章 图形 第39例 三角形 第40例 五角星 第41例 正弦 第42例 渐近背景色 第43例 画板 第44例 圆形轨迹 第45例 平抛 第46例 滚动显示图片 第47例 翻书 第48例 加载外部图片 第49例 相册 第50例 透视图片 第51例 变色鼠 第52例 三维显示图片 第63例 双击延迟时间 第64例 键盘控制 第65例 方向键控制 第66例 汽车移动 第67例 摇控杆 第68例 你爱我吗 第69例 滑块 第70例 射击 第71例 键盘 第72例 自制按钮  
第6章 动画 第7章 多媒体 第8章 网络

<<Flash MX 2004 Action>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>