

<<精通Authorware 7.0>>

图书基本信息

书名：<<精通Authorware 7.0>>

13位ISBN编号：9787302099406

10位ISBN编号：7302099405

出版时间：2005-2

出版时间：清华大学出版社

作者：吴清等编

页数：393

字数：595000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<精通Authorware 7.0>>

### 内容概要

Macromedia公司新推出的Authorware 7.0版，在原来版本的基础上优化了视频和音频，以及可视媒体集成制作的解决方案，支持Javascript语言，并能方便地用于制作网页和在线学习。

Authorware 7.0可以应用在不同的领域，比如教学课件、游戏制作、产品展示、信息管理等。

本书通过对Authorware 7.0功能的全面讲解和精彩实例的引导，使读者能够很快掌握这款优秀的多媒体制作软件的使用方法和技巧，并熟悉多媒体程序的开发流程。

本书内容包括图形图像和文本的处理，声音和视频的应用，交互响应，决策与框架结构，变量和函数的使用，插入ActiveX控件、Xtra、OLE对象以及JavaScript语言的使用方法等。

本书内容丰富，语言通俗易懂，实用性强，适合多媒体开发制作的初学者阅读，对于有一定经验的多媒体应用和开发人员也有很高的参考价值。

## 书籍目录

|                      |                         |                            |                           |
|----------------------|-------------------------|----------------------------|---------------------------|
| 第1章 Authorware 7.0概述 | 1.1 多媒体制作概述             | 1.1.1 多媒体课件介绍              | 1.1.2 多媒体教学课件开发工具         |
| 1.2 Authorware简介     | 1.2.1 Authorware的功能和特点  | 1.2.2 Authorware 7.0新增功能概述 | 1.2.3 Authorware 7.0运行环境  |
| 1.3 Authorware 7.0界面 | 1.3.1 Authorware 7.0的启动 | 1.3.2 Authorware 7.0的界面    | 1.3.3 Authorware 7.0的创作规律 |
| 1.4 小结               | 1.5 习题                  | 1.5.1 填空题                  | 1.5.2 思考题                 |
| 1.5.3 上机题            | 第2章 显示图标的使用             | 2.1 显示图标和工具栏               | 2.2 使用文本                  |
| 2.2.1 创建文本对象         | 2.2.2 编辑文本对象            | 2.2.3 设置文本风格               | 2.2.4 嵌入变量                |
| 2.2.5 导入外部文本         | 2.3 绘制图形                | 2.3.1 线段                   | 2.3.2 圆形、矩形、多边形           |
| 2.3.3 对象的放置          | 2.3.4 多个对象的编辑           | 2.3.5 设置对象的覆盖模式            | 2.4 设置显示图标的属性             |
| 2.4.1 显示图标属性对话框      | 2.4.2 过渡效果的使用           | 2.4.3 其他显示属性               | 2.4.4 编辑多个显示图标            |
| 2.5 使用图像             | 2.5.1 导入外部图像            | 2.5.2 设置图像对象的属性            | 2.6 擦除对象                  |
| 2.6.1 擦除图标属性对话框      | 2.6.2 实现擦除效果            | 2.7 程序的等待延时                | 2.7.1 等待图标属性对话框           |
| 2.7.2 在程序中设置暂停       | 2.8 文字特效                | 2.8.1 阴影字                  | 2.8.2 镂空字                 |
| 2.8.3 雕刻字            | 2.8.4 空心字               | 2.8.5 黑白相间                 | 2.9 制作一个演示型多媒体教学课件        |
| 2.10 图标的操作           | 2.10.1 图标的复制与移动         | 2.10.2 群组图标和滚动条            | 2.10.3 图标的定制              |
| 2.11 小结              | 2.12 习题                 | 2.12.1 填空和选择题              | 2.12.2 思考题                |
| 2.12.3 上机题           | 第3章 制作动画效果              | 第4章 音频和视频的应用               | 第5章 制作交互性演示程序             |
| 第6章 决策判断分支结构和导航结构    | 第7章 编程基础                | 第8章 库和知识对象                 | 第9章 程序的调试、打包与发布           |
| 第10章 高级应用            | 330                     | 第11章 综合实例演练                |                           |

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>