

<<Flash动画设计专家门诊>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画设计专家门诊>>

13位ISBN编号：9787302099376

10位ISBN编号：7302099375

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：闪吧

页数：405

字数：559000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画设计专家门诊>>

内容概要

本书重点介绍如何使用Flash MX 2004处理在动画制作过程中碰到的各种问题,涉及基础知识、动画制作、Flash MV制作、文字特效、ActionScript编程、第三方软件等方面的内容。

本书强调理论与实践相结合,注重开发工具的可操作性,采用面向问题的讲述方式,详细讲解了大量的开发实例。

本书的最大特点是对每个问题从解决思路、解决方法、专家指点几个方面进行介绍,让读者在解决一个问题的同时获得举一反三的设计能力。

本书所给出的问题在网站论坛中也经常出现,都是Flash开发人员比较关心的问题,可以提供很强的参考作用。

本书配套光盘提供所有的源程序,并提供了多个知名客作品的源程序。

本书内容丰富,语言通俗易懂,实用性非常强,适合Flash动画设计或多媒体开发制作的初学者,对于多媒体应用和开发人员也有一定的参考价值。

<<Flash动画设计专家门诊>>

书籍目录

第1章 认识Flash MX 2004 1.1 Flash MX 2004的操作界面 问题1 使用Flash MX 2004可以创建哪些新项目 问题2 如何改变Flash MX 2004的默认布局 问题3 钢笔工具与Photoshop路径工具的区别 问题4 铅笔工具与笔刷工具绘制线条的区别 问题5 如何填充渐变色 问题6 如何使用时间轴 问题7 如何使用图层文件夹 问题8 如何使用“绘图纸外观”工具 问题9 如何设置场景属性 问题10 如何快捷画出各种图形 问题11 Flash MX 2004发布的格式有哪些 问题12 如何使用自由变形工具 问题13 橡皮工具是否可以擦除位图 问题14 如何给图层命名 问题15 如何设置Flash MX 2004文档的属性 问题16 如何查看舞台中不同类型元件的属性 问题17 如何快速对齐场景中的元件 问题18 如何设置透明色 问题19 如何有效管理“库”面板 1.2 认识Flash MX 2004的元件 问题1 图形元件与影片剪辑有什么区别 问题2 如何控制两个影片剪辑的连接 问题3 如何改变影片剪辑的中心点 问题4 如何进入元件的编辑区 问题5 如何使用按钮编辑区里面四个帧 问题6 如何使用“组” 1.3 认识Flash MX 2004的帧 问题1 如何理解帧 问题2 如何区别关键帧、空白关键帧和普通帧 问题3 如何删除时间轴末尾的普通帧 1.4 了解Flash MX 2004的图层 问题1 关于层的理解 问题2 如何可锁定、隐藏图层 问题3 如何添加引导层 问题4 层命名的相关问题第2章 Flash MX 2004动画制作 2.1 Flash MX 2004动画制作基础 2.1.1 移动渐变效果 问题1 如何实现移动渐变动画 问题2 如何实现定点环绕功能 2.1.2 引导层知识 问题如何让元件按照引导线运动 2.1.3 形状渐变动画 问题1 在做形状渐变的时修,为什么要把文本元件矢量化 问题2 如何添加、使用形状渐变提示点 2.1.4 遮罩效果动画 问题1 遮罩层与被遮罩是什么关系 问题2 如何利用半透明的遮罩层 问题3 如何制作具有透明感的遮罩效果 2.1.5 基本按钮知识 问题1 如何制作按钮 问题2 如何制作隐形按钮 问题3 如何制作特效按钮 2.1.6 逐帧动画 问题1 如何掌握逐帧动画 问题2 如何制作“高楼平地起”效果 2.2 动画短片 2.2.1 主体表现与动画风格 问题1 怎样协调动画短片中的主体与风格的矛盾 问题2 怎样形成独具一格的动画风格 2.2.2 动画的场景过滤 问题1 动画短片的场景是如何过滤的 问题2 场景过滤的方法与动画风格的关系 2.2.3 动画作品中的镜头应用 问题 在动画作品中究竟有多少常用的镜头变化 2.2.4 Flash动画短片的配音 问题1 配音工作中的角色进入问题 问题2 如何给动画短片添加配音 2.2.5 Flash动画短片与色彩 问题1 动画主题与色彩的选择有没有必然联系 问题2 如何打造自己的颜色表 2.3 特效动画 2.3.1 文字特殊效果 问题1 如何制作风吹字效果? 问题2 如何制作描边文字 问题3 如何制作旋转文字 问题4 如何制作手写字效果 问题5 如何制作简单的打字效果 问题6 如何制作类似洋葱皮效果的虚影文字 问题7 如何制作探照灯效果 问题8 如何制作电影字幕效果 问题9 如何制作流光溢彩的文字效果 问题10 如何制作水面浮动文字效果 问题11 如何制作用线条组成的文字效果 2.3.2 特殊效果 问题1 如何制作旋转光盘效果 问题2 如何制作转动的齿轮效果 问题3 如何制作卷轴打开效果 问题4 怎么能够让一些图片无限循环下去 问题5 如何制作而叶窗效果 问题6 如何制作万花筒效果 问题7 如何利用遮罩技术制作手电筒效果 问题8 如何制作视觉特殊效果 问题9 如何制作模糊效果 问题10 如何制作水波涟漪效果 问题11 如何制作立体旋转的物体 问题12 如何制作香烟效果 问题13 如何制作“光”效果 问题14 如何实现水泡上升的效果 问题15 如何利用Flash制作出旋转的立体三棱锥的效果 2.3.3 动画制作 问题1 如何绘制平视效果的背景图 问题2 如何绘制成角透视的背景 问题3 如何制作倾斜透视效果 问题4 如何制作小黑人的动作第3章 Flash MX 2004 ActionScript 3.1 Flash ActionScript操作基础 问题1 在Flash“动作”面板中如何改变输入语句文字大小 问题2 “动作”面板上面的那些按钮都有什么功能 3.2 ActionScript语句 3.2.1 时间轴控制 问题1 如何跳转到下一个场景 问题2 如何设置播放上一帧 3.2.2 浏览器和网络 问题1 如何设置动画全屏播放 问题2 如何在swf文件中调用本地默认的邮件程序发送邮件 问题3 如何在一个动画作品中加载一个swf文件 3.2.3 影片剪辑控制 问题1 如何设置影片剪辑的属性 问题2 如何可使用ActionScript复制多个影片剪辑 问题3 如何制作鼠标拖拽动画 问题4 按钮中的八个动作有什么区别 3.3 ActionScript效果 问题1 如何利用ActionScript调协网页中的“设为首页”和“加入收藏”功能 问题2 如何制作简单音频波谱效果 问题3 如何编写物体碰撞检测的语句 问题4 如何制作单选按钮 问题5 如何制作文字游戏 问题6 如何制作鼠标跟随 问题7 如何实现跟随移动的图片效果 问题8 如何制作loading 问题9 如何制作树叶飘舞的效果 问题10 如何控制音量淡出淡入 问题11 如何制作时光隧道的效果 问题12 如何制作爆炸效果 问题13 如何实现上升的水泡效果 问题14 如何制作飘动的雪花 问题15 如何设置某一物体始终处于其他物体最上方 问题16 如何制

<<Flash动画设计专家门诊>>

作密文解码器 问题17 如何实现无法触摸文字的效果 问题18 如何制作时钟 问题19 如何制作打字效果
问题20 如何制作电流效果 问题21 如何制作缩放式按钮 问题22 如何制作震动按钮 问题23 如何利用旋
转按钮控制音量 问题24 如何利用ActionScript实现对音乐的控制 问题25 如何利用ActionScript制作下雪
的效果 问题26 如何制作国际象棋棋盘 问题27 如何利用ActionScript制作闪电效果第4章 Flash MX 2004
与周边软件的融合 4.1 Goldwave 问题 如何录制声音以及转换音频格式 4.2 Swish 问题 如何简单快捷地
制作Flash文字特效 4.3 FlaX 问题 在FlaX中可以用中文字体 4.4 硕思闪客精灵 问题 如何才能把网页中
的Flash动画保存到本地硬盘 4.5 闪客快斧 问题 如何把加密的swf文件转化为fla格式 4.6 Swift 3D 问题 如
何制作简单的三维立体旋转 4.7 Flash CAM 问题 什么工具可以方便地制作动态Flash教程第5章 Flash
MX 2004 组件 5.1 UI组件 问题1 如何使用Button组件 问题2 如何使用Alert组件 问题3 如何使
用CheckBox组件 问题4 如设置用CheckBox组件的多个选择项 问题5 如何使用Radio组件 问题6 如何使
用List类组件 问题7 如何使用DateChooser组件 问题8 如何使用DateField组件 问题9 如何使用Label组件
问题10 如何使用Loader组件和ProgressBar组件 问题11 如何使用NumericStepper组件 问题12 如何使
用Menu组件和MenuBar组件 问题13 如何使用ScrollPane组件 问题14 如何使用Window组件 问题15 如何
使用Tree组件 问题16 如何使用Accordion组件 5.2 Media组件 问题 如何使用媒体组件

<<Flash动画设计专家门诊>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>