

## <<Java程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302094395

10位ISBN编号：730209439X

出版时间：2004-1

出版时间：清华大学出版社

作者：迟丽华

页数：292

字数：859000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计教程>>

### 内容概要

Java语言是一种面向对象的网络编程语言，其强大的网络功能和其他语言难以比拟的，Java语言特别适合开发Internet应用程序。

由于Java程序具有与硬件无关、与平台无关、可靠性高、安全稳定和支持多线程等特点，在当今的计算机和网络中占据重要的地位。

本书通过大量程序实例由浅入深介绍了Java程序设计语言。

内容包括Java语言基础、面向对象编程、基础类库、包和接口、图形界面设计、异常处理、多线程技术和网络编程等。

本书不仅系统介绍理论，更强调实际运用。

书中所有例题都调试通过，每章还附有各种类型的习题，通过例题和习题帮助读者理解Java语言的基本概念和编程技巧。

本书可以作为学习Java语言的教材，也可以作为自学用书。

## &lt;&lt;Java程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 Java程序简介 1.2 Java程序举例 1.2.1 Java Application程序举例 1.2.2 Java Applet程序举例 1.2.3 超文本标记语言HTML简介 1.3 Java程序结构 1.4 简单的输入和输出 1.4.1 字符界面输入和输出 1.4.2 图形界面输入和输出 1.5 Java语言的特点 1.6 上机指导 1.6.1 JDK开发工具的使用 1.6.2 Java集成开发工具的使用 1.7 习题第2章 Java语言基础 2.1 Java语言的基本要素 2.1.1 标识符 2.1.2 数据类型 2.1.3 常量和变量 2.1.4 数据类型转换 2.1.5 注释 2.2 运算符与表达式 2.2.1 算术运算符 2.2.2 关系运算符 2.2.3 逻辑运算符 2.2.4 位运算符 2.2.5 赋值运算符 2.2.6 字符串运算符 2.2.7 其他运算符 2.2.8 运算符的优先级和结合性 2.3 数组 2.3.1 一维数组 2.3.2 维数组 2.4 流程控制语句 2.4.1 选择语句 2.4.2 循环语句 2.4.3 break语句和continue语句 2.5 上机指导 2.5.1 Java基本数据类型的取值范围 2.5.2 条件语句和循环语句的使用 2.5.3 数组的定义和使用 2.6 习题第3章 Java面向对象编程 3.1 面向对象程序设计的基本概念 3.1.1 对象与类 3.1.2 抽象与封装 3.1.3 继承与多态 3.2 Java类的定义和使用 3.2.1 类的定义 3.2.2 对象与类的使用 3.2.3 类和类成员的修饰符 3.3 方法 3.3.1 构造方法 3.3.2 递归方法 3.4 上机指导 3.4.1 Java类的定义和使用 3.4.2 抽象类的定义和使用 3.5 习题第4章 继承与多态 4.1 子类与继承 4.1.1 派生子类与继承关系 4.1.2 成员方法的继承与覆盖 4.1.3 数据成员的继承与隐藏 4.1.4 关键字this和super 4.2 多态 4.2.1 通过方法重载实现多态 4.2.2 通过方法覆盖实现多态 4.3 构造方法的继承和重载 4.4 接口 4.4.1 接口的定义 4.4.2 接口的实现 4.4.3 接口的继承 4.5 包 4.5.1 创建包 4.5.2 引用包 4.5.3 Java提供的包 4.6 上机指导 4.6.1 从原有类派生新类 4.6.2 接口的创建和实现 4.6.3 包的创建和引用 4.7 习题第5章 系统常用类 5.1 Object类 5.2 Applet类与Applet小程序 5.2.1 Applet类的主要方法 5.2.2 HTML与Applet的参数传递 5.2.3 在命令行运行Applet程序 5.3 字符串类 5.3.1 String类 5.3.2 StringBuffer类 5.4 数学类Math 5.4.1 数学类提供的数学常量 5.4.2 数学类提供的常用函数 5.5 数据类型类 5.5.1 数字类型的类 5.5.2 字符类Character 5.5.3 布尔类Boolean 5.6 其他常用类 5.6.1 系统类System 5.6.2 日期类Date 5.6.3 随机数类Random 5.6.4 向量类Vector 5.7 上机指导 5.7.1 数学类Math的使用 5.7.2 系统类System的使用 5.7.3 随机数类Random的使用 5.8 习题第6章 图形用户界面设计 第7章 Java的多媒体技术第8章 Java高级编程附录 习题答案参考文献

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>