

<<中文版AutoCAD 2005建筑图形设计>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2005建筑图形设计>>

13位ISBN编号：9787302094364

10位ISBN编号：7302094365

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王征,雷军

页数：429

字数：641000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

AutoCAD 2005是目前最流行的CAD软件的最新版本。

本书结合实例由浅入深地介绍了AutoCAD 2005在建筑设计中的应用，以及所涉及到的主要命令和使用技巧。

全书分为4部分共15章，第1部分为绘图基础，着重讲述AutoCAD 2005的绘图环境和输出打印；第2部分为绘图能力的提高，从作图速度和精度上讲述作图技巧；第3部分为二维工程图实例，通过建筑平面、立面、剖面和广场平面图等绘制实例加深对AutoCAD 2005二级操作的掌握；第4部分为三维工程图实例，由浅入深地详细阐述AutoCAD 2005三维制图的强大功能。

本书内容全面、语言通俗易懂、图文并茂、实例丰富，适用于广大建筑设计人员、AutoCAD用户以及大中专院校师生阅读，也可作为培训教材或自学参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2005工作环境	1.1 AutoCAD 2005的设备需求	1.2 安装AutoCAD 2005	1.3 初
识AutoCAD 2005界面	1.3.1 启动AutoCAD 2005	1.3.2 AutoCAD 2005工作环境	1.4 AutoCAD 2005的新
增功能	1.5 小结	1.6 思考与练习	第2章 绘图环境
2.1 工作环境的调整	2.1.1 工具栏	2.1.2 绘图设置	2.1.3 单位及图幅的设置
2.1.4 清理屏幕	2.2 执行命令的方法	2.2.1 用键盘输入命令	2.2.2 使用工具
条	2.2.3 菜单的使用	2.3 AutoCAD设计中心	2.3.1 概述
2.3.2 认识设计中心的命令按钮	2.3.3 获取	视图中的资源	2.3.4 查找文件或文件中的信息
2.4 小结	2.5 思考与练习	第3章 输出与打印	3.1 概述
3.2 布置图纸	3.2.1 出图过程	3.2.2 图纸尺寸及图纸单位	3.2.3 打印区域
3.2.4 图形方向	3.2.5	比例	3.2.6 打印偏移
3.2.7 打印预览	3.2.8 打印	3.3 小结	3.4 思考与练习
第4章 作图技巧	4.1 图	显示控制	4.1.1 查看图形概述
4.1.2 zoom和pan命令	4.1.3 用3D鼠标控制图形的显示	4.1.4 重画与重	新生成命令
4.2 Rectang、Fillet和Chamfer命令的使用	4.3 快速选择和对象选择过滤器	4.3.1 快速选择	4.3.2 对象选择过滤器
4.3.3 修改填充图案	4.4 小结	4.5 思考与练习	第5章 作图速度和精度
5.1 利用块	5.1.1 在块对象中使用属性	5.1.2 创建附加属性的块	5.1.3 引用附加属性的块
5.1.4 绘制结果与保存	5.1.5 属性在制图中的管理和应用	5.2 目标捕捉提高作图速度	5.2.1 使用捕捉
和栅格	5.2.2 极轴追踪	5.2.3 对象捕捉	5.2.4 对象捕捉追踪
5.2.5 正交	5.2.6 绘制压力表	5.3	新增功能提高绘图效率
5.3.1 CAD标准	5.3.2 图层转换	5.3.3 外部参照	5.3.4 工具选项板
5.4 小	5.5 思考与练习	第6章 文字与尺寸标注	6.1 文本创建与修改
6.1.1 文字样式	6.1.2 文本的创建	6.2	文字编辑
6.2 尺寸标注	6.2.1 在图形中添加标注	6.2.2 使用Dim命令创建标注	6.3 小结
6.4 思考	第7章 建筑平面图的绘制	7.1 设置绘图环境	7.1.1 绘制图幅图框
7.1.2 绘制图标和图签	7.1.3	汉字	7.2 绘制别墅单元平面图
7.2.1 绘制定位轴线	7.2.2 绘制墙线	7.2.3 绘制门窗	7.3 平面图的
处理	7.3.1 绘制标注线	7.3.2 细部标注与绘制	7.4 小结
7.5 思考与练习	第8章 住宅平面图的绘制	8.1 设置绘图环境	8.1.1 绘制图幅图框
8.1.2 绘制按钮和图签	8.1.3 输入文字	8.2 绘制住宅平面图	8.2.1 绘制
8.2.2 绘制墙柱和门窗	8.3 室内家具图的绘制	8.3.1 绘制正厅家具	8.3.2 绘制厨房家具
8.3.3 绘制卫生间用具	8.4 尺寸标注和后期处理	8.5 小结	8.6 思考与练习
第9章 建筑小区平面图的绘	9.1 设置绘图环境	9.1.1 绘制图幅图框	9.1.2 绘制按钮和图签
9.1.3 输入文字	9.2 绘制商场和综合	9.2.1 绘制轮廓线	9.2.2 绘制商场
9.2.3 绘制地下停车场	9.2.4 绘制综合楼	9.3 住宿楼平	9.3.1 绘制住宿楼北楼
9.3.2 绘制地上停车场	9.3.3 绘制其他建筑物	9.4 绘制小区绿化图	9.4.1 绘制绿化树木
9.4.2 绘制花草	9.5 小结	9.6 思考与练习	第10章 建筑立面图的绘制
10.1 常用工	10.2 绘制立面图	10.2.1 简介	10.2.2 绘制立面标高辅助线
10.3 绘制立面的轮廓线	10.4 主要门窗控制线的绘制	10.5 制作标准窗图块	10.5.1 制作标准窗
10.5.2 创建窗的图块	10.6 窗图块	插入	10.7 绘制其他窗
10.7.1 绘制左边长窗	10.7.2 右边小窗的绘制	10.7.3 其他窗的插入	10.8 玻璃
幕墙的绘制	10.9 绘制右侧竖向窗	10.9.1 右侧竖向窗和墙面绘制	10.9.2 顶端装饰线条的绘制
10.10	10.11 插入门斗	10.12 绘制底层玻璃廊	10.13 修改完成入口
10.14 完善其他细部	10.15 文字的输入	10.16 尺寸标注	10.17 小结
10.18 思考与练习	第11章 建筑剖面图的绘制	11.1 绘制	11.2 绘制剖面的外轮廓线
11.3 绘制梁和楼板线	11.4 绘制竖向剖断墙线	11.5 完成剖断部	11.5.1 梁和楼板的剖断绘制
11.5.2 地平线附近的剖断处理	11.5.3 加粗剖断线	11.6 绘制楼梯	11.7 绘制其他投影线
11.7.1 绘制一层部分的投影线	11.7.2 绘制主体部分的投影线	11.7.3 绘	11.8 插入配景
11.9 输入文字	11.10 尺寸标注	11.11 小结	11.12 思考与练习
第12章	建模基础	12.1 表面网格建模生成茶几	12.1.1 表面网格建模概述
12.1.2 绘制茶几	12.2 三维实体生	12.2.1 实体建模的概述	12.2.2 简单实体创建电视机柜
12.2.3 绘制电视机	12.2.4 视口的控	12.3 布尔运算绘制拱门	12.3.1 布尔操作概述
12.3.2 布尔运算绘制拱门	12.4 小结	12.5 思	12.5 思考与练习
第13章 三维建模提高	13.1 用户坐标系	13.1.1 用户坐标系的概念	13.1.2 UCS坐标系的应用-- 创建建筑模型
13.2 视图渲染	13.2.1 渲染的概述	13.2.2 创建渲染模型	13.2.3 材质的创建及修
13.2.4 渲染的详细设置	13.3 贴图及灯光的应用	13.3.1 走廊建模及贴图	13.3.2 灯光的应用
13.4 小	13.5 思考与练习	第14章 住宅外观效果图设计	14.1 绘制建筑物的底部轮廓
14.1.1 绘制台基	14.1.2	制石桌	14.1.3 绘制石凳
14.2 绘制建造物的框架轮廓	14.2.1 绘制立柱	14.2.2 绘制横梁	14.3 绘制

筑物的细部结构 14.3.1 绘制亭顶轮廓线 14.3.2 插入亭子 14.3.3 绘制廊台 14.4 渲染 14.4.1 材
14.4.2 灯光 14.4.3 背景 14.4.4 场景 14.5 小结 14.6 思考与练习 第15章 住宅室内设计 15.1 绘制建
的主要轮廓 15.1.1 绘制墙体轴线 15.1.2 绘制墙体 15.1.3 绘制门窗 15.2 建筑细部的绘制 15.2.
面的绘制 15.2.2 楼梯的绘制 15.3 绘制三维家具 15.3.1 绘制餐桌 15.3.2 绘制椅子 15.3.3 绘制
15.3.4 绘制盆景 15.3.5 布置家具 15.4 后期处理 15.4.1 渲染建筑模型 15.4.2 添加配景 15.5 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>