

<<程序设计基础(第2版)>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础(第2版)>>

13位ISBN编号：9787302094111

10位ISBN编号：730209411X

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：吴文虎

页数：330

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础(第2版)>>

### 内容概要

本书重点讲授在C / C++语言环境下，编写程序的思路和方法，涉及计算机语言、数据结构和常用算法等内容。

全书内容丰富，强调动手实践，深入浅出地引导读者理性思维和理性实践，教学方法引人入胜，便于自学。

本书可作为大专院校教材，亦可供从事计算机、自动化和相关领域的科研人员参考自学。

## <<程序设计基础(第2版)>>

### 作者简介

吴文虎，清华大学计算机系教授、博士生导师。

1936年生，浙江宁波人。

1955年考入清华大学电机系，1958年转入清华大学自动控制系。

1961年毕业留校任教。

主要从事人工智能模式识别领域的研究与教学工作。

社会兼职：曾多年任中国计算机学会普及会主任。  
现在任全国

## 书籍目录

第1章 绪论 第2章 编程准备 2.1 程序编写 2.2 程序代码及说明 2.3 输出流对象cout 2.4 输入流对象cin 2.5 程序注释 2.6 算术运算符 2.7 数学函数 2.8 小结 习题第3章 变量、代数与计算机解题 3.1 程序的基本结构 3.2 变量与数据类型 3.3 定义变量和赋初值 3.4 变量赋值 3.5 小结 习题第4章 逻辑思维与计算机解题 4.1 关系运算和关系表达式 4.2 枚举法的思路 4.3 循环结构 4.4 分支结构 4.5 任务4.1的程序框图 4.6 任务4.1的参考程序 4.7 逻辑问题及其解法 4.8 小结 习题第5章 数据组织、筛选与排序问题的解题思路 5.1 数组 5.2 筛法 5.3 冒泡排序法 5.4 结构与结构数组 5.5 二维数组 5.6 小结 习题第6章 函数、递推、递归 6.1 函数 6.2 递推 6.3 递归及其实现 6.4 递归算法举例 6.5 小结 习题第7章 指针 7.1 指针的概念 7.2 指针与数组 7.3 字符串及其处理 7.4 指针与函数 7.5 指针和结构 7.6 指针与结构数组 7.7 引用的概念及应用 7.8 利用引用来传递参数 7.9 几种参数传递方式的比较 7.10 小结 习题第8章 蒙特卡罗法 8.1 伪随机数的产生 8.2 伪随机数的应用 8.3 小结 习题第9章 贪心法 9.1 贪心法解题的一般步骤 9.2 贪心法相关理论 9.3 小结 习题第10章 动态规划 10.1 石子合并问题 10.2 用动态规划方法解题 10.3 小结 习题第11章 链表 11.1 举例说明链表的概念 11.2 建立链表的过程 11.3 链表结点的插入与删除 11.4 循环链表 11.5 小结 习题第12章 二叉树 12.1 基本概念 12.2 二叉树的遍历 12.3 二叉树的建立 12.4 小结 习题第13章 流与文件 13.1 流 13.2 文件 13.3 小结 习题附录A 程序调试 A.1 计分程序的调试 A.2 跳马程序的调试附录B 库函数 B.1 数学函数 B.2 字符判断函数 B.3 字符串相关函数参考文献

## <<程序设计基础(第2版)>>

### 编辑推荐

- 强调转变观念，以学生为中心，安排教学首先考虑培养目标、学生的认知规律和学习特点
- 强化实践，让学生在理论指导下动手动脑，更多地上机编程，鼓励和引导探索式的学习
- 以任务驱动方式，通过实例讲授程序设计的基本概念和方法
- 重点放在思路、算法、编程构思和程序实现上，训练学生分析问题和解决问题的能力
- 注意培养学生良好的编程习惯

<<程序设计基础(第2版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>