

<<运筹学算法与编程实践>>

图书基本信息

书名：<<运筹学算法与编程实践>>

13位ISBN编号：9787302093619

10位ISBN编号：730209361X

出版时间：2004-9

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：刘建永

页数：561

字数：904000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<运筹学算法与编程实践>>

内容概要

本书系统地介绍了运筹学的各重要分支，包括线性规划、整数规划、非线性规划、动态规划、统筹法、图论、排队论、存储论、对策论和决策论等。

作者使用简洁、易教、易懂和易操作的方式，系统地论述了运筹学在解决各类实际问题时的数学模型和求解算法。

本书不仅给出了每种算法的程序源代码，还给出了每种算法的编程方法和设计流程。

书中的实例均采用Delphi语言来实现，并给出了详细的求解过程和界面显示，使读者便于解决实际问题。

本书配带光盘提供了书中所使用的全部程序文件。

为了方便读者使用，盘中不仅给出了源程序文件，还给出了在Delphi 6.0中生成应用程序的工程软件和最后生成的可执行文件(.exe文件)。

本书可作为高等院校经济、管理、应用数学、军事指挥等专业大专、本科的运筹学课程的教材、实验或教学参考书，也可供研究生及相关工程技术人员与管理人员参考。

书籍目录

第1章 线性规划 1.1 线性规划理论基础 1.1.1 线性规划的数学模型 1.1.2 线性规划的标准型和解的性质 1.1.3 线性规划的求解方法 1.2 原始单纯形法算法与编程实践 1.2.1 原理 1.2.2 程序流程图 1.2.3 实例及操作 1.2.4 部分程序源代码 1.3 两阶段法算法与编程实践 1.3.1 原理 1.3.2 程序流程图 1.3.3 实例及操作 1.3.4 部分程序源代码 1.4 大M法算法与编程实践 1.4.1 原理 1.4.2 程序流程图 1.4.3 实例及操作 1.4.4 部分程序源代码 1.5 对偶单纯形法算法与编程实践 1.5.1 对偶单纯形法的基本原理 1.5.2 对偶单纯形法的编程算法和原理 1.5.3 程序流程图 1.5.4 实例及操作 1.5.5 部分程序源代码 1.6 运输问题编程算法与编程实践 1.6.1 运输问题的理论基础 1.6.2 运输问题的编程算法及原理 1.6.3 程序流程图 1.6.4 实例及操作 1.6.5 部分程序源代码 习题第2章 整数规划 2.1 整数规划理论基础 2.1.1 整数规划的数学模型 2.1.2 整数规划的求解方法 2.2 0-1整数规划算法与编程实践 2.2.1 0-1整数规划的理论基础 2.2.2 0-1整数规划的编程算法及原理 2.2.3 程序流程图 2.2.4 实例及操作 2.2.5 部分程序源代码 2.3 指派问题编程算法与编程实践 2.3.1 指派问题的理论基础 2.3.2 指派问题的编程算法及原理 2.3.3 程序流程图 2.3.4 实例及操作 2.3.5 部分程序源代码 习题第3章 非线性规划 3.1 基本概念 3.1.1 非线性规划的概念 3.1.2 凸规划 3.2 黄金分割法 3.2.1 算法原理 3.2.2 程序流程图 3.2.3 实例计算及软件操作使用 3.2.4 部分程序源代码 3.3 二次插值法 3.3.1 算法原理 3.3.2 程序流程图 3.3.3 实例计算及软件操作使用 3.3.4 部分程序源代码 3.4 最速下降法 3.4.1 算法原理 3.4.2 程序流程图 3.4.3 实例计算及软件操作使用 3.4.4 部分程序源代码 3.5 DFP法 3.5.1 算法原理 3.5.2 程序流程图 3.5.3 实例计算及软件操作使用 3.5.4 部分程序源代码 习题第4章 动态规划 4.1 动态规划理论基础 4.1.1 动态规划问题的由来 4.1.2 多阶段决策问题的概念和主要应用 4.1.3 动态规划问题的基本概念 4.1.4 解决动态规划问题的基本方法和基本步骤 4.2 资源分配问题算法与编程实践 4.2.1 资源分配问题理论基础 4.2.2 资源分配问题编程算法 4.2.3 资源分配问题程序流程图 4.2.4 实例及操作 4.2.5 部分程序源代码 4.3 生产与存储问题算法与编程实践 4.3.1 生产与存储问题基本概念及其动态规划模型 4.3.2 生产与存储问题算法原理 4.3.3 生产与存储问题程序流程图 4.3.4 实例及操作 4.3.5 部分程序源代码 4.4 设备更新问题算法与编程实践 4.4.1 设备更新问题基本概念及其动态规划模型 4.4.2 设备更新问题算法原理 4.4.3 程序流程图 4.4.4 实例及计算 4.4.5 部分程序源代码 4.5 排序问题算法与编程实践 4.5.1 排序问题基本概念及其动态规划模型 4.5.2 排序问题编程算法 4.5.3 程序流程图 4.5.4 实例及计算 4.5.5 部分程序源代码 习题第5章 网络计划技术 5.1 网络计划技术概述 5.1.1 网络计划技术在计算机上的发展过程 5.1.2 网络计划技术的基本内容 5.1.3 计划网络图的要素、分类与结构 5.1.4 网络计划技术的应用步骤 5.2 工序自动分级算法与编程实践 5.2.1 箭线图的结构矩阵 5.2.2 箭线图结构矩阵在结构设计中的应用 5.2.3 节点分级排序算法程序流程图 5.2.4 实例计算及软件操作使用 5.2.5 实例计算的部分软件源程序 5.3 工序自动初步编号算法与编程实践 5.3.1 箭线图的列表设计法 5.3.2 箭线图自动编号程序流程图 5.3.3 实例计算及软件操作使用 5.3.4 实例计算的部分软件源程序 5.4 通用网络技术参数计算算法与编程实践 5.4.1 箭线图时间参数的基本概念及计算方法 5.4.2 程序功能及流程图 5.4.3 实例计算及软件操作使用 5.4.4 实例计算及部分软件源程序 习题第6章 图论第7章 排队论第8章 存储论第9章 对策论第10章 决策论参考文献

<<运筹学算法与编程实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>