

<<Visual C#.NET网络编程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET网络编程>>

13位ISBN编号：9787302092629

10位ISBN编号：7302092621

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：仇谷烽

页数：294

字数：444000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#.NET网络编程>>

内容概要

本书结合大量实例，全面介绍了基于Visual C#.NET的网络编程，内容包括Web Forms、ASP.NET、TCP、UDP端口通信、远程访问、MSMQ消息队列、电子邮作客户端系统、网络编程应用技巧与Web Services等。

本书所有的源代码可以通过<http://www.tupwk.com.cn>下载到，用户无需输入任何内容，即可使用本书中展示的所有技巧。

本书结构清晰，内容全面，由浅及深、注重实用，适合于初级和中级网络程序员、网络软件开发人员、网络管理员及广大计算机编程爱好者阅读。

书籍目录

第1章 NET平台 1.1 NET平台简介 1.1.1 什么是.NET 1.1.2 NET的功能 1.1.3 NET的核心组件 1.2 NET平台特点 1.3 NET平台架构 1.4 本章小结第2章 C#Web编程基础 2.1 Internet发展简史 2.1.1 WWW与Internet 2.1.2 Web的工作原理 2.1.3 超文本传输协议 2.2 Web编程起步 2.2.1 HTML页面 2.2.2 HTML表单 2.2.3 静态和动态Web页面 2.2.4 Web的演化过程 2.3 NETWeb编程 2.3.1 ASPNET 2.3.2 WebForms 2.4 本章小结第3章 基于ASP.NET的网络编程 3.1 WebForms 3.1.1 创建第一个Web窗体 3.1.2 在Web窗体上添加控件 3.1.3 将控件与数据绑定 3.1.4 WebForms的事件响应 3.2 服务器端控件 3.3 自定义控件 3.3.1 创建项目 3.3.2 将控件添加到工具箱 3.3.3 个性化控件 3.3.4 创建自定义设计器 3.3.5 测试控件 3.4 HTML控件 3.5 ASPNET应用程序 3.5.1 什么是应用程序 3.5.2 配置Web.config 3.5.3 编写Global.asax 3.5.4 应用和会话 3.5.5 安全访问控制 3.6 本章小结第4章 基于TCP / UDP协议的Socket编程 4.1 Internet和SOcket简介 4.1.1 TCP协议简介 4.1.2 UDP协议简介 4.1.3 端口简介 4.1.4 System.Net名称空间 4.1.5 System.Net.Sockets名称空间 4.2 基于TCP协议的网络会话实例 4.2.1 服务器端编程 4.2.2 客户端编程 4.2.3 编译运行 4.3 基于TCP的P2P文件共享应用 4.3.1 QRemoteFileStream协议 4.3.2 QRemoteFileStreamServer类 4.3.3 QRemoteFileStreamProxy类 4.3.4 QFileSharingPeer类 4.3.5 P2P-GUI程序的编写和编译运行 4.4 基于UDP协议的网络会话实例 4.4.1 服务器端编程 4.4.2 客户端编程 4.4.3 编译运行 4.5 基于UDP广播的自动收报机的实现 4.5.1 服务器和客户端的公共类 4.5.2 服务器端编程 4.5.3 客户端编程 4.5.4 编译运行 4.6 基于UDP的客户—服务器聊天应用的实现 4.6.1 QTCPServerSession类 4.6.2 QTCPServer类 4.6.3 聊天协议 4.6.4 QChatServer类 4.6.5 QChatClient类 4.6.6 编译和运行程序 4.7 网络资料的访问 4.7.1 代理的概念 4.7.2 访问网络资源的客户端程序 4.8 本章小结第5章 远程访问.....第6章 基于MSMQ的消息队列第7章 电子邮件客户端系统第8章 网络编程实用技巧示例第9章 XMLWebServices编程第10章 一个大整数计算的WebSerrices

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>