

<<Visual Basic程序设计与应用开>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与应用开发案例教程>>

13位ISBN编号：9787302091349

10位ISBN编号：730209134X

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：曾强聪等编

页数：389

字数：628000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计与应用开>>

### 内容概要

本书系统介绍了VB ( Visual Basic ) 的各个方面, 以系统性、科学性为原则, 以实际应用为目标。教材结构严谨、布局合理、概念清晰、内容全面。

全书由基础篇、设计应用篇和工程案例篇三部分组成, 共15章。

除了Visual Basic的一般性问题, 教材针对一些较难理解的概念、方法, 也适度进行了清晰描述, 并结合实例加以应用说明。

另外, 教材还结合VB应用, 对软件开发工程过程、方法等, 也给予了必要的介绍。

第15章介绍的“图书借阅系统开发案例”是一个比较完整的基于部件技术的应用系统开发综合实例, 可提供给读者用做VB项目开发时的实训参考。

本书实例、例题、习题丰富, 每篇有指南, 每章有小结。

能够有效满足VB程序设计和应用案例教学的需要。

可以作为高等院校信息类专业VB程序设计与应用开发课程的教材或教学参考书, 也可以供从事计算机应用系统开发的各类技术人员参考。

本书有配套光盘, 其中含有教材中全部源程序、配套电子教案, 以及教材中习题的答案等。

## 书籍目录

第1部分 基础篇 第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic 6.0简介 1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.3 程序工程管理 1.4 程序创建步骤 第2章 数据类型及其运算 2.1 常量标识符 2.2 变量 2.3 基本数据类型 2.4 数组 2.5 枚举类型 2.6 自定义数据类型 2.7 标识符命名规则 2.8 运算符 第3章 程序基本结构 3.1 程序流程控制 3.2 模块概念 3.3 过程 3.4 常用内置函数 第4章 可视化编程基本要素 4.1 窗体容器 4.2 控件元素 4.3 事件驱动 第5章 对象编程与API调用 5.1 对象编程 5.2 Windows API的调用 第6章 程序调试与出错处理 6.1 调试程序 6.2 处理程序运行错误第2部分 设计应用篇 第7章 菜单、工具栏和对话框的设计 7.1 设计菜单 7.2 创建工具栏 7.3 对话框 第8章 文件处理和输出打印 8.1 使用传统方法处理文件 8.2 使用文件系统对象处理文件 8.3 使用App对象的Path属性 8.4 操作文件的语句、函数 8.5 使用控件处理文件 8.6 输出与打印 第9章 多文档界面的应用 9.1 MDI应用程序 9.2 示例：多文档编辑器 第10章 图形绘画与多媒体应用 10.1 图形绘画 10.2 多媒体应用 第11章 数据库应用 11.1 数据库概述 11.2 使用控件访问数据库 11.3 通过ADO对象访问数据库 11.4 基于ADO的数据环境设计器 11.5 数据报表设计器 第12章 ActiveX部件技术 12.1 ActiveX部件的特点 12.2 创建ActiveX控件 12.3 创建ActiveX DLL 12.4 创建ActiveX EXE 12.5 创建ActiveX文档 第13章 网络编程与Web应用 13.1 Internet Transfer控件 13.2 Winsock控件 13.3 MAPI控件 13.4 基于Web的应用程序第3部分 工程案例篇 第14章 软件工程方法 14.1 软件工程概念 14.2 软件工程过程 14.3 原型开发方法 14.4 界面设计原则 第15章 “图书馆图书借阅管理系统”开发案例 15.1 对软件系统工作模型的分析 15.2 软件功能与数据描述 15.3 数据库结构设计 15.4 软件结构设计 15.5 创建数据连接部件 15.6 创建可调控的统计图控件 15.7 创建前端用户程序 15.8 软件打包与安装参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>