

<<Authorware基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware基础教程>>

13位ISBN编号：9787302090687

10位ISBN编号：7302090688

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：龙怀冰

字数：329000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware基础教程>>

内容概要

本书以通俗易懂的语言着重介绍了Authorware的基础知识，这些知识都是使用Authorware必须掌握的。

本书分为10章，第1章是全书的关键，主要讲解Authorware中最基本的知识，包括文件的建立，打开与保存，Authorware中各窗口的作用，图标名称及功能，变量，函数的概念等，这为学习本书其他部分打下了基础。

从第2章开始到最后，以大量的实例依次讲解各图标的实际应用方法以及各图标之间是如何配合使用的，从而引导读者逐步进入多媒体制作的世界。

本书适合于初次了解多媒体制作方面计算机技术的读者和Authorware软件的初学者阅读，也可以作为社会培训相关专业的培训教材。

<<Authorware基础教程>>

书籍目录

第一章 Authorware初步认识 1 软件特性及应用领域 2 知识结构图 3 作品制作流程图 4 同类软件比较
5 学习经验及相关知识 6 函数的基本概念第二章 多媒体文本、图形图像效果的实现 ——显示图
标的应用 1 本章知识列表 2 文本效果 3 绘制图形 4 图像效果 5 文本、图形与图像的组合 6 本章
综合范例 7 练习第三章 多媒体动画效果的实现 ——移动、擦除图标的应用及外部动画的导入 1
本章知识列表 2 移动图标 3 移动图标与擦除图标的综合应用及效果 4 本章综合范例 5 练习第四章
多媒体音乐、电影的播放功能 ——声音图标及数字化电影图标的应用 1 本章知识列表 2 声音与电
影图标 3 声音图标与移动图标的组合应用及效果第五章 实现与电脑对话的功能 ——交互图标的应用
1 本章知识列表 2 交互图标 3 按钮、热区与热物体响应的组合应用及效果 4 练习第六章 构建框
架 ——框架和导航图标的应用 1 本章知识列表 2 框架图标的使用 3 导航图标的使用 4 超级链接
文本 5 本章综合范例 6 练习第七章 分支和循环 1 本章知识列表 2 决策图标 3 本章综合范例 4 练习
第八章 赋予多媒体程序的灵魂 ——变量和函数 1 本章知识列表 2 变量、函数和语句的使用 3 本
章综合范例 4 练习第九章 多媒体程序的辅助制作功能 ——ActiveX控件、知识对象及库和模块的
应用第十章 使多媒体程序脱离Authorware运行 ——程序调试与打包

<<Authorware基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>