

<<C++面向对象程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302089001

10位ISBN编号：7302089000

出版时间：2004-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈维兴

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计教程>>

内容概要

《C++面向对象程序设计教程》全面、系统地介绍了面向对象程序设计的基本概念、基本语法和编程方法。

较详尽地讲述了C++语言面向对象的基本特征，包括类、对象、派生类、继承、多态性、虚函数、模板、流类库等。

全书采用大量的实例，使读者能深刻理解和领会面向对象程序设计的特点和风格，掌握其方法和要领。

为了便于教学，每章后面都附有了相当数量的习题，并将出版配套的习题解答和实验指导书。

<<C++面向对象程序设计教程>>

书籍目录

第1章 面向对象程序设计概述 1.1 什么是面向对象程序设计 1.2 对象与类 1.3 数据的抽象与封装 1.4 继承性 1.5 多态性 1.6 面向对象程序设计的语言习题第2章 C++概述 2.1 C++的起源和特点 2.2 C++源程序的构成 2.3 C++在非面向对象方面的一些特性习题第3章 类和对象 3.1 类与对象的基本概念 3.2 构造函数与析构函数 3.3 对象数组与对象指针 3.4 向函数传递对象 3.5 静态成员 3.6 友元 3.7 类对象作为成员 3.8 常类型习题第4章 派生类与继承 4.1 派生类的概念 4.2 派生类的构造函数和析构函数 4.3 调整基类成员在派生类中的访问属性的其他方法 4.4 多重继承 4.5 赋值兼容规则 4.6 应用举例习题第5章 多态性 5.1 编译时的多态性与运行时的多态性 5.2 函数重载 5.3 运算符重载 5.4 类型转换 5.5 虚函数 5.6 应用举例习题第6章 模板 6.1 模板的概念 6.2 函数模板与模板函数 6.3 类模板与模板类 6.4 应用举例习题第7章 C++的I/O流类库 7.1 C++为何建立自己的输入输出系统 7.2 C++的流及流类库 7.3 预定义类型的输入输出 7.4 用户自定义类型的输入输出 7.5 文件的输入输出 7.6 应用举例习题参考文献

<<C++面向对象程序设计教程>>

编辑推荐

《C++面向对象程序设计教程》语言通俗，层次分明，理论与实例相结合。可作为高等院校计算机及相关专业面向对象程序设计课程的教材，也可作为C++语言自学者的教材或参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>