

## <<Macromedia Flash MX2>>

### 图书基本信息

书名：<<Macromedia Flash MX2004教程>>

13位ISBN编号：9787302086987

10位ISBN编号：7302086982

出版时间：2004-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：马鑫

页数：376

字数：556000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Macromedia Flash MX2>>

### 内容概要

本书是Macromedia软件产品专家和资深培训专家参与策划编写的Flash MX 2004标准教材。全书内容完全遵循Macromedia Flash授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，并从实际操作出发，涵盖了Flash MX 2004常用的概念和操作技巧。

本书主要内容包括：初次使用Flash MX 2004，在Flash MX 2004中绘图，调整图形的属性，调整图形的形状，使用其他媒体类型，元件、实例和库，创建动画，ActionScript，处理文本域，使用组件，与外部资料的通信，影片浏览器和多场景动画制作实例。

本书结构合理、实例丰富、图文并茂、讲练结合，是初、中级读者学习Flash MX 2004的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的Dreamweaver培训教材。

## 书籍目录

第1章 初见Flash MX 2004 1.1 Flash MX 2004软件的系统要求 1.2 Flash Player 7的系统要求 1.3 安装Flash MX 2004软件 1.4 Flash MX 2004软件的新特性第2章 开始使用Flash MX 2004 2.1 调整Flash MX 2004的工作参数 2.2 Flash MX 2004软件界面 2.3 开始工作——创建新文档 2.4 通过“模板”创建文件 2.5 使用“菜单”命令创建新文件 2.6 保存文件 2.7 打开文件第3章 在Flash MX 2004中绘图 3.1 矢量图形和位图图像 3.2 Flash MX 2004绘图工具箱第4章 调整图形的属性 4.1 调整对象的颜色 4.2 调整对象的描边属性第5章 调整图形的形状 5.1 选择图形 5.2 使用选择工具或子选择工具编辑图形形状 5.3 图形的标准编辑 5.4 精确变形对象 5.5 图形的复制与删除 5.6 辅助编辑功能第6章 使用其他媒体类型 6.1 置入图形图像 6.2 导入视频 6.3 导入音频第7章 元件、实例和库 7.1 元件类型 7.2 建立元件 7.3 建立实例 7.4 改变实例 7.5 库窗口 7.6 管理和使用库 7.7 公共库资源第8章 创建动画 8.1 基本知识 8.2 使用场景 8.3 使用“时间轴”面板 8.4 帧并帧动画 8.5 运动渐变动画 8.6 形状渐变动画 8.7 遮罩动画 8.8 编辑动画 8.9 创建“时间轴特效”第9章 ActionScript 9.1 “动作”面板 9.2 新增的和经过改进的语言元素 9.3 在Flash MX 2004中编程 9.4 ActionScript变量 9.5 在ActionScript中声明变量 9.6 在ActionScript中创建表达式 9.7 ActionScript控制电影剪辑第10章 处理文本域 10.1 动态文本域 10.2 输入文本域 10.3 文本域选项 10.4 文本域属性 10.5 HTML支持 10.6 文本域第11章 使用组件 11.1 关于组件 11.2 添加组件 11.3 Flash MX 2004中的组件第12章 与外部资料的通信 12.1 XML简介 12.2 将XML文档加载到Flash动画中 12.3 XML和Flash介绍 12.4 在Flash动画中使用XMLSockets第13章 最后阶段 13.1 使用影片浏览器 13.2 优化动画 13.3 导入电影 13.4 出版电影第14章 模拟计算器 14.1 制作按钮模板 14.2 制作开关型按钮 14.3 制作math\_functions电影片断符号 14.4 制作计算器界面 14.5 编写脚本 14.6 编写信息传输控制脚本 14.7 编写运算符号脚本第15章 多场景动画制作实例 15.1 制作场景1：文字不断闪现 15.2 制作场景2：字母逐个翻转出现 15.3 制作场景3：互相垂直的几行文字穿插出现 15.4 制作场景4：文字的残影特效 15.5 制作场景5：两段文字分别出现 15.6 制作场景6：文字和图形的穿插 15.7 制作场景7：蒙版制作的图像移动效果和进入下层的按钮 15.8 制作场景8：闪烁的灯光照耀文字板 15.9 制作场景9：电子邮件按钮

## <<Macromedia Flash MX2>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>