

<<求职宝典>>

图书基本信息

书名：<<求职宝典>>

13位ISBN编号：9787302086819

10位ISBN编号：7302086818

出版时间：2004-1

出版时间：清华大学出版社

作者：赵洪义

页数：279

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3ds max是3ds studio max的简称，是Autodesk公司Discreet分公司推出的一种功能强大的三维设计软件，它在三维动画制作、建筑效果图设计与制作、工程设计和动态仿真等各个领域都有非常广泛的应用。

本书循序渐进地介绍了3ds max 6的常用功能及应用方法，内容包括建立基本几何形体、修改功能的应用、2D转3D功能造型、高级建模技巧、材质编辑技巧、灯光和摄像机的运用及高级动画制作等。

本书在讲解过程中，通过具体的例子对3ds max 6常用功能的参数设置做了详细介绍，使读者即学会了这些功能菜单或命令的使用方法，又了解了如何通过设置不同的参数产生不同的制作效果，完成不同的工作任务，从而真正掌握3ds max 6的应用方法。

本书内容翔实、结构清晰、示例丰富、操作方法简单实用，特别适合3ds max 6的初学者阅读，或作为相关专业培训班的教材，也可作为大专院校师生的教学、自学参考资料。

## 书籍目录

第1章 3ds max 6认证与求职应聘 1.1 充满活力的三维动画设计专业 1.2 Discreet认证要求 1.3 求职应聘的实战要求 1.4 本章小结第2章 3ds max 6基础知识 2.1 3ds max 6的系统配置要求 2.2 3ds max 6的特点及新功能 2.3 3ds max 6的主窗口 2.4 3ds max 6的选择功能 2.5 几种重要的技巧 2.6 文件操作 2.7 本章实例 2.8 本章小结 2.9 认证复习第3章 3ds max建模基础 3.1 标准几何体建模 3.2 扩展几何体建模 3.3 创建二维基本造型 3.4 复合形体造型 3.5 二维曲线生成三维图形 3.6 NURBS建模 3.7 复制建模 3.8 本章实例 3.9 本章小结 3.10 认证复习第4章 基础动画技术 4.1 关键帧动画 4.2 轨迹视图 4.3 使用运动面板 4.4 运动约束 4.5 动画渲染 4.6 本章实例 4.7 本章小结 4.8 认证复习第5章 动画控制器的使用——战争前奏 5.1 飞机模型的制作 5.2 飞机运动路径的设置 5.3 探照灯灯光和防空激光的制作 5.4 材质和贴图制作 5.5 粒子系统的创建 5.6 燃烧物体的制作 5.7 爆炸对象的制作 5.8 摄像机的制作 5.9 动画视频后期处理 5.10 动画轨迹的检查调整 5.11 渲染输出 5.12 本章小结 5.13 认证复习 第6章 光阴荏苒 6.1 创建水果 6.2 设置材质 6.3 灯光的制作 6.4 摄像机的制作 6.5 动画的制作 6.6 动画轨迹的检查 6.7 动画的渲染输出 6.8 本章小结 6.9 认证复习第7章 烟雾缭绕 7.1 创建场景中的物体 7.2 材质的制作 7.3 粒子系统的制作 7.4 粒子系统材质的制作 7.5 创建灯光 7.6 创建摄像机 7.7 最后的检查 7.8 动画的渲染输出 7.9 本章小结 7.10 认证复习第8章 动画后期处理——庆祝新版本发布 8.1 镂空文字的创建 8.2 灯光的创建 8.3 摄像机的创建 8.4 材质和贴图的处理 8.5 聚光灯动画的制作 8.6 背景动画的渲染输出 8.7 焰火模型的创建 8.8 焰火场景中摄像机的创建 8.9 焰火场景背景动画处理 8.10 动画轨迹的检查 8.11 后期处理及动画的渲染输出 8.12 本章小结 8.13 认证复习 第9章 水光潋滟 9.1 场景物体的制作 9.2 材质贴图的制作 9.3 灯光的创建 9.4 摄像机的创建 9.5 最后的检查 9.6 动画的渲染输出 9.7 本章小结 9.8 认证复习 第10章 深海水底 10.1 海底地面的建立 10.2 海洋表面的建立 10.3 水底地面材质的创建 10.4 海洋表面材质的创建 10.5 水散焦效果的创建 10.6 水面波浪和水纹纹理动画的创建 10.7 水中立体光线的创建 10.8 水中气泡的创建 10.9 摄像机动画的创建 10.10 最后的检查 10.11 动画的渲染输出 10.12 本章小结 10.13 认证复习 第11章 3ds max 6认证考试 11.1 认证考试模拟测试题 11.2 测试题 参考答案附录 认证复习题参考答案

<<求职宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>