

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302086789

10位ISBN编号：7302086788

出版时间：2004-7-1

出版时间：清华大学

作者：朱喜福

页数：370

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本书从Java语言最基本的概念开始讲述，包括Java语言的数据类型、运算符、表达式与流程控制、数组和方法等。

然后对Java面向对象程序设计的基本概念，如类、对象、接口、继承和多态等进行了深入浅出的讲解。

接下来介绍了Java的编程应用，包括图形绘制和图像显示、图形用户界面中的基本控制组件、容器和布局、常用的对话框和菜单设计的应用等。

随后至Java语言的特点，如异常处理、多线程应用等做了详细介绍；最后对Java的输入输出处理、Java小程序等进行了深入说明。

本书内容比较详尽，实例丰富，注重培养解决问题的能力。

每章都附加了大量有针对性的练习和编程实训题，便于教师教学和检验学生的学习效果。

本书既可作为高等院校Java程序设计课程的教材和教学参考书，也可作为Java编程人员的参考书。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 Java语言入门 1.1 Java语言特点 1.2 Java语言的发展过程 1.3 两类Java程序 1.4 Java程序中的关键字、标识符和分隔符 1.5 Java语言的数据类型 1.5.1 数据类型的分类 1.5.2 基本数据类型 1.5.3 常量和变量 1.5.4 类型转换 1.6 Java语言的方法 1.7 Java语言的复合数据类型----类和对象的初步说明 习题

第2章 运算符、表达式与流程控制 2.1 Java语言的运算符和表达式 2.1.1 操作数、运算符和表达式的概念 2.1.2 Java语言的运算符 2.1.3 Java语言运算符和优先级和结合性 2.2 Java语言的流程控制 2.2.1 语句 2.2.2 循环语句 2.2.3 分支语句 2.2.4 控制转移语句 习题

第3章 数组和方法 3.1 Java语言的数组 3.1.1 数组的概念 3.1.2 一维数组 3.1.3 二维数组 3.2 Java语言的方法和方法重载 3.2.1 方法定义和使用的进一步说明 3.2.2 main()方法 3.2.3 方法的重载 习题

第4章 面向对象的程序设计 4.1 面向对象程序设计的基本概念 4.2 类 4.2.1 类的定义 4.2.2 成员的访问权限修饰符 4.2.3 构造函数 4.2.4 对象创建和对象使用的进一步说明 4.2.5 类的表态属性和静态方法 4.2.6 类中变量和方法的进一步说明 4.3 继承和多态 4.3.1 父类和子类----继承和继承的实现 4.3.2 子类对父类构造函数的继承和调用 4.3.3 子类对父类的变量隐藏和方法覆盖 4.3.4 父类和子类对象的转换 4.3.5 抽象类和最终类 4.3.6 根类和数学类 4.3.7 接口 4.4 内部类和匿名类 4.4.1 内部类 4.4.2 匿名类 4.5 包的创建和引用 习题

第5章 Java类库和常用类简介 5.1 Java类库简介 5.2 Java语言基础类库 5.2.1 数据类型表 5.2.2 System类 5.3 字符串类----String类和StringBuffer类 5.3.1 String类第6章 Java图形用户界面第7章 Java的异常处理第8章 多线程 第9章 Java的输入/输出流第10章 Java Applet

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>