

<<3ds max 6基础教程与上机指>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6基础教程与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302085959

10位ISBN编号：7302085951

出版时间：2004-6-1

出版时间：第1版(2004年6月1日)

作者：计算机职业教育联盟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6基础教程与上机指>>

内容概要

全面性、准确性、指导性、权威性是《3ds max 6基础教程与上机指导》最大的特点

《3ds max 6基础教程与上机指导》中的上机指导如指南针一般指引着你一步步走向成功

《3ds max 6基础教程与上机指导》中的知识点非常全面且易学易用，是初、中级学习者的理想读物
各种菜单，界面采用准确的中英文对照。

使本书成为学习三维创作时必备的案头工具书

《新起点电脑教程》特点：

入门快、实用性强

系统性与逻辑性强

内容丰富、解释透彻

结构清晰、学习目标明确

针对性强、定位准确、编排合理、完全适合教学需要

《新起点电脑教程》品种丰富，适合不同地域、不同层次的电脑培训班，也完全适合自学者和大中专院校使用内容特点：

每章均配有教学提示和教学目标

正文有详尽的功能说明和使用方法介绍

每章均配有上机指导，根据指导可快速完全掌握实用的内容

每章最后配有填空题、选择题、判断题、简答题、操作题，能充分巩固所学知识

书籍目录

- 第一章 3ds max 6界面与视图操作
- 第二章 对象的基本操作与变换
- 第三章 对象的克隆、成组与链接
- 第四章 基本几何体的创建
- 第五章 编辑修改器的使用
- 第六章 创建二维形
- 第七章 网格建模
- 第八章 面片建模
- 第九章 NURBS建模
- 第十章 复合对象建模
- 第十一章 创建真实的材质
- 第十二章 贴图类型及贴图通道的使用
- 第十三章 灯光与相机系统
- 第十四章 动画基础
- 第十五章 约束控制器动画
- 第十六章 大气环境
- 第十七章 场景特效
- 第十八章 粒子系统
- 第十九章 渲染

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>